Apache Cordova Apps-ToDoList AngularJS版

Jacky

建立 ToDoList 範例應用程式

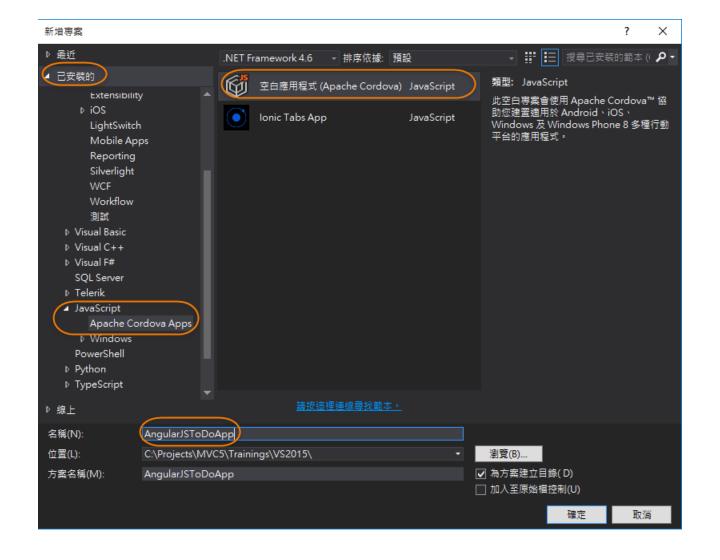
- •如何使用 AngularJS 建立工作清單範例應用程式 (AngularJSToDo)。這個應用程式可讓使用者在行動裝置上建立新的工作、將它們取消核取,以及移除它們。應用程式也會使用 HTML5 Web 儲存體將工作儲存至裝置上。 (完整的範例使用 Microsoft Azure 行動服務儲存資料,也會使用 Bing Maps 提供有效的地址。)
- 這個範例適用於多個架構
 - AngularJS 範例 (目前範例)
 - WinJS 範例 (TypeScript 範例)
 - Backbone 範例
- 這個範例使用 JavaScript 範本,但您也可以使用 TypeScript 撰寫 Cordova 應用程式。
- 多頁巡覽和其他功能,請參閱 Ionic SideMenu 入門範本、AngularJS 主版詳細資料頁面範例和 WinJS 導覽應用程式範本

步驟

- 1. 建立專案
- 2. 建立 UI
- 3. 加入AngularJS 架構
- 4. 註冊AngularJS 應用程式模組
- 5. 加入資料模型
- 6. 加入檢視邏輯和資料繫結
- 7. 建置並執行待辦事項清單應用程式
- 8. 加入 Bing Maps 服務
- 9. 加入 Azure 行動服務
- 10. 完成專案再建置並執行

1.建立專案

- 新增專案→[已安 裝]→[範本]
 - →[JavaScript]
 - →[Apache Cordova 應 用程式]
- →以及[空白應用程式] 範本



專案的目錄結構

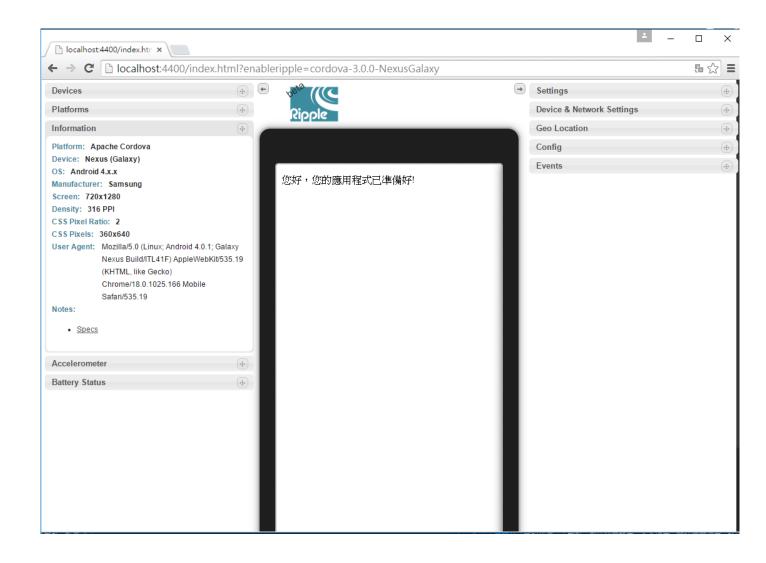
這種專案類型的項目主要分為6個子文件夾:

- 1. CSS: 它包括由該模板的基本樣式表。
- 2. Images:項目的圖像。
- 3. Merges:放置與特定平台專屬的 HTML、CSS 和 JavaScript 檔案(Android僅支援2.3(含)以上的版本)
- 4. RES: 各個行動平台分別開來的圖像res\icons和啟始畫面圖檔\screens res\native盡可能避免加入平台專屬組態檔
- 5. Script: 是用於放 JavaScript or TypeScript files
- 6. www 目錄底下應該是真正實作應用程式功能的地方,一些 HTML、CSS、JavaScript 等檔案應該是實作在這個目錄底下才對
- 根目錄下面的config.xml檔,應用程式的設定值放於此檔案內

先執行-預設模擬器: 見下頁

執行-預設模擬器

- 就先以 Ripple -Nexus(Galaxy) 模擬器來 執行
- 過程中正在從 npm 為 專案安裝 Cordova 工具 cordova@5.1.1。這可能 需要幾分鐘的時間---> 花好一陣子
- Ripple 模擬器是需要使用 Chrome環境才能啟動
- 以網頁的模式來執行, 石半部顯示可以模擬地 理位置、加速器、電池 網路等硬體功能
- 按下 F12 鍵也可像以往 在開發網頁應用程式時 時常使用的除錯功能。

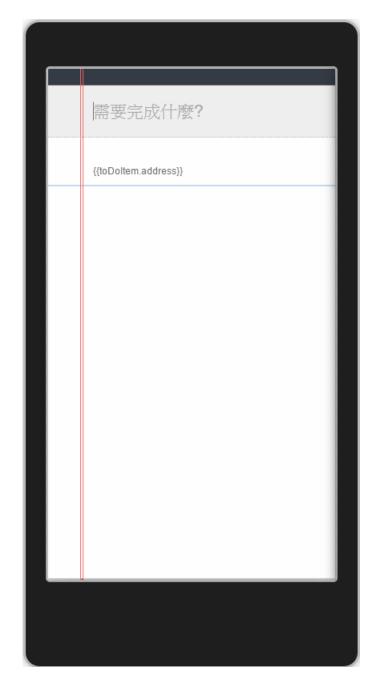


2.建立 UI

- ToDoList範例應用程式中的主要 UI (www\index.html)是由下列項目所組成:
 - 1. 新ToDo項目輸入的 <input>項目: 說明見Code註解
 - 2. 利用AngularJS 範本顯示ToDoList中的每個工作
 - 1. 將 AngularJS 加入專案: NuGet & 加入Script (在步驟3)
 - 2. 加入參考: 說明見Code註解
 - 3. 註冊應用程式模組
 - 3. 加入 index.html 的完整清單標記:說明見Code註解
 - 1. 加入清單的標記,並將 <body> 項目補齊
 - 2. 加入 Cordova 程式庫參考
 - 3. 加入 CSS 樣式資訊
 - 4. 先測試建置和執行應用程式:見下頁

先測試建置和執行應用程式

- 右圖顯示
 AngularJSToDo 清單
 應用程式在其中一個
 Ripple 模擬器顯示
- 僅顯示不含、也不 附加任何實際資料中 的外觀範例

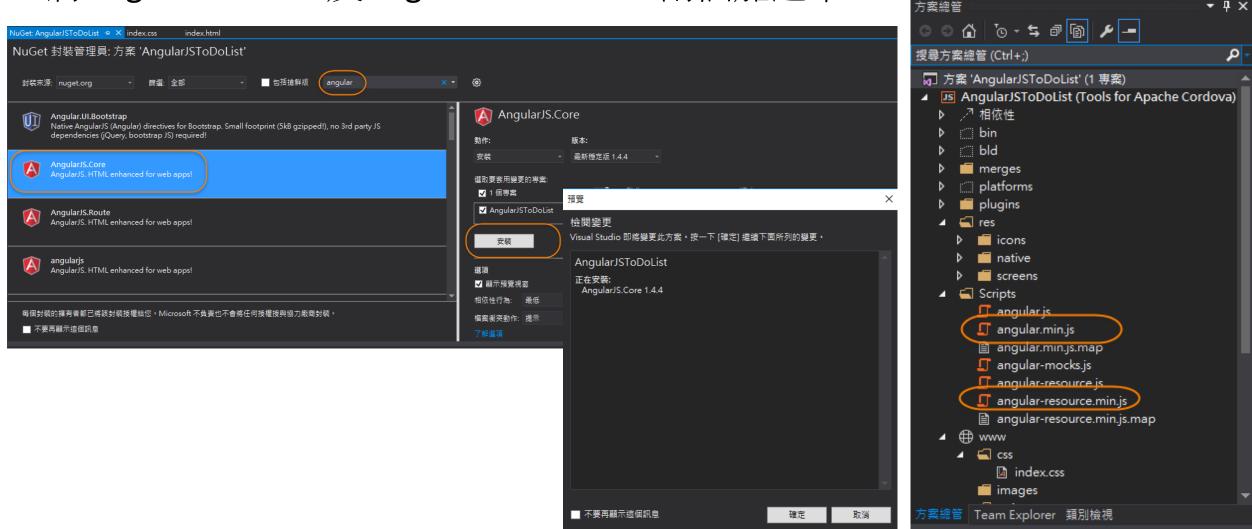


3.在專案中加入 AngularJS 架構

- Visual Studio 2013 中使用這兩個函式庫的設定需求 (在 VS 中使用 AngularJS.Core,AngularJS.Resource)。
- 在 Visual Studio 2015 中,這些都是內建的,無需再進行任何額外安裝。
- •驗證過設定之後,您就可以建立 AngularJSToDo 應用程式。應用程式會使用 AngularJS 來分隔檢視模型 (MVC)、提供資料繫結,以及支援不同平台的原生 UI

在專案中加入 AngularJS 架構-方法1(NuGet)

• 將AngularJS.Code 及AngularJS.Resource兩個加進來

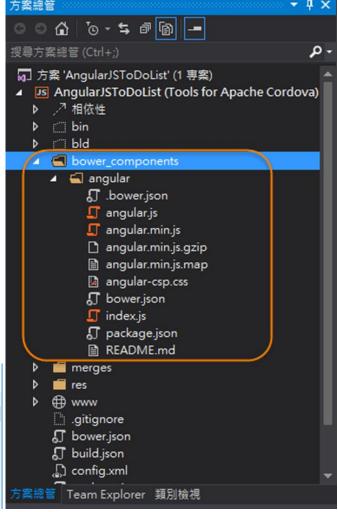


在專案中加入 AngularJS 架構-方法2(Bower)

- 修改此bower.json設定檔
- 輸入欲安裝之packages "AngularJS"及AngularJS-Resource

• 修改後切換到專案目錄執行安裝





加入AngularJS 參考

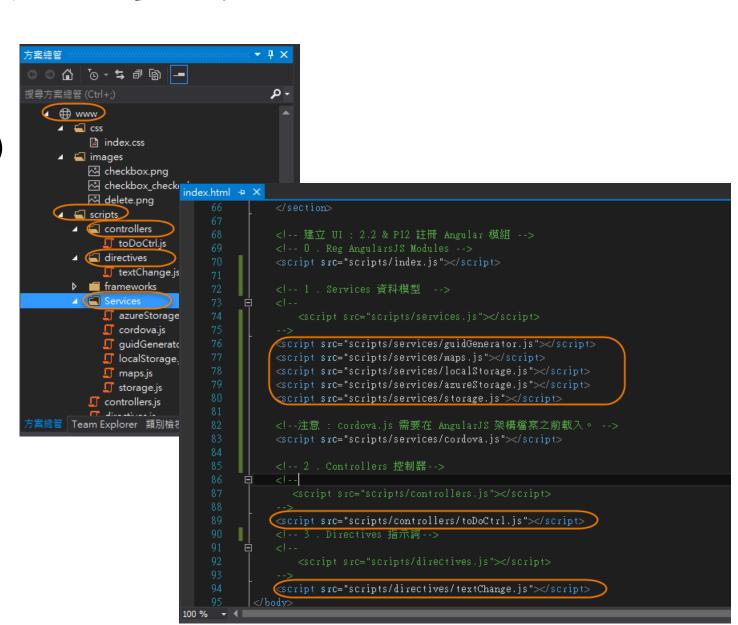
Team Explorer 類別檢視

- 在www\Scripts下建立 frameworks目錄
- 將angular.min.js,
 angular-resource.min.js
 加入至專案
- Index.html 中拖曳到 <head>項目中的指令 碼參考

```
<!-- 建立 UI : 2.2 加入 Cordova 程式庫參考 於 <head> 項目中加入下列指令碼參考 -->
                                     <script src="cordova.js"></script>
                                     <script src="scripts/platformOverrides.js"></script>
                                     <!-- 建立 UI: 4.2 & P11.1 加入下列 AngularJS 參考 -->
                                     <script src="scripts/frameworks/angular.min.js"></script>
                                     <script src="scripts/frameworks/angular-resource.min.js"></script>
                                     <link href="css/index.css" rel="stylesheet" />
                                     加入清單的標記: index.html, 並將 <body> 項目補齊
                                                    指定 AngularJS 應用程式的根節點:
                                                   旨定 AngularJS 對應控制器以支援 MVC。
                                                   !!-- 可指定 AngularJS 應用程式的根節點 -->
                                                   p" ng-controller="ToDoCtrl as toDoCtrl"> < | -- ng-controller 可指定 AngularJS 控制器以支援 MVC-->
搜尋方案總管(Ctrl+:)
                                                   aderBand"></div>
         angular-resource.min.js
         angular-resource.min.js.map
                                                    →次執行應用程式時,有些在上述程式碼中的屬性不會執行任何動作。
                                                   ngularJS ng-model 指示詞會啟用雙向資料繫結:
  ✓ ∰ www
      CSS
            index.css
      images
           checkbox.png
           checkbox_checked.png
           delete.png
      scripts
         controllers
              directives
               textChange.is
        frameworks
              angular.min.js
              🎵 angular-resource.min.js
           Services
```

加入其它MVC模組js加入參考

- 在www\Scripts下建立services目錄,新增guidGenerator.js (產生GUID pk)
 storage.js(判斷雲端儲存是否正常否則本機)
 azureStorage.js(雲端儲存)
 localStorage.js(本機端儲存)
 maps.js(依位置取Bing maps 經緯度)
 cordova.js(服務就緒允存取Cordova)
- 在www\Scripts下建立controls目錄,新增 toDoCtrl.js
- 在www\Scripts下建立directives目錄,新增 textChange.js
- Index.html 中拖曳到
body>項目中的指令碼參考
- 這些js檔後面會實作建立



4.註冊 Angular 模組

- www\Scripts\index.js加入 程式碼,說明見Code註解
- 加入程式碼

資料模型 (xPlat.services)、 控制器 (xPlat.controller) 和 指示詞 (xPlat.directives) 可 支援資料繋結。

註冊模組,請使用 angular.module 函式

```
index.html ≠ X
               </section>
               <!-- 建立 UI : 2.2 & P12 註冊 Angular 模組 -->
               <!-- 0 . Reg AngularsJS Modules -->
               <script src="scripts/index.js"></script>
               <!-- 1 . Services 資料模型 -->
                   <script src="scripts/services.js"></script>
               <script src="scripts/services/guidGenerator.js"></script>
               <script src="scripts/services/maps.js"></script>
               <script src="scripts/services/localStorage.js"></script>
               <script src="scripts/services/azureStorage.js"></script>
               <script src="scripts/services/storage.js"></script>
               <!--注意 : cordova.js 需要在 AngularJS 架構檔案之前載入。 -->
               <script src="scripts/services/cordova.js"></script>
               <!-- 2 . Controllers 控制器-->
               <!--
                  <script src="scripts/controllers.js"></script>
               <script src="scripts/controllers/toDoCtrl.js"></script>
               <!-- 3 . Directives 指示詞-->
                   <script src="scripts/directives.js"></script>
               <script src="scripts/directives/textChange.js"></script>
           </body>
```

5.加入資料模型

• 接下來前步驟Services新增的6個js 加入程式碼,說明見Code註解

guidGenerator.js (產生GUID pk)

storage.js(判斷雲端儲存是否正常否則本機)

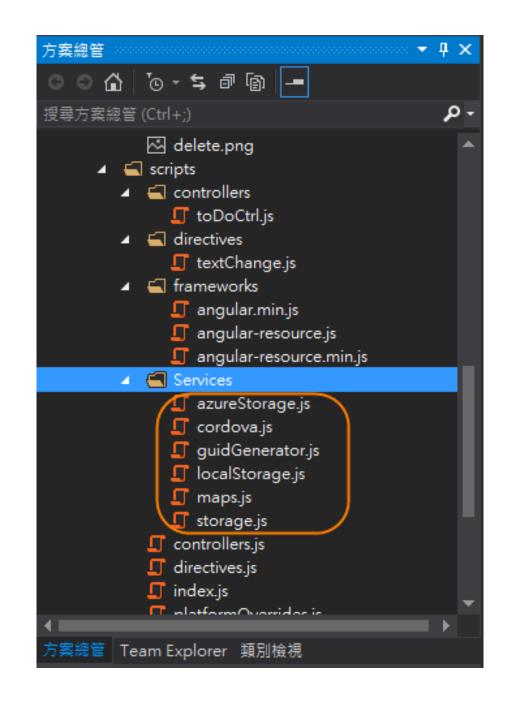
azureStorage.js(雲端儲存)

localStorage.js(本機端儲存)

maps.js(依位置取Bing maps 經緯度)

cordova.js(服務就緒允存取Cordova)

• 加入程式碼:說明見Code註解



6.加入應用程式的檢視邏輯並實作資料繁結

- •實作 AngularJS 控制器模組 (xPlat.controllers) 來處理檢視邏輯以 及操作資料模型。程式碼會實作 HTML 中的宣告式函式 (例如 addToDo),這樣會將新的工作項目加入清單。在本節中,您也 可以加入 AngularJS 指示詞,以協助實作雙向資料繫結。
- 兩個部份:
 - 加入控制器
 - 加入資料繫結的指示詞

加入控制器

- scripts\controllers 資料夾中,開啟 toDoCtrl.js,然後加 入式碼
- index.html 中的
 AngularJS ToDoCtrl
 指示詞也會參考控
 制器名稱 ngcontroller

```
toDoCtrl.js 💠 🔾
≌ <全域>

→ □ function ()

           function () {
              'use strict';
              angular.module("xPlat.controllers").controller('ToDoCtrl', ['maps', 'storage', ToDoCtrl]);
              function ToDoCtrl(maps, storage) {
                  this.maps = maps;
                  this.storage = storage;
                  this.todos = storage.getAll();
                  this.updateAddress = function (toDoItem) {
                      var _this = this;
                      return this.maps.getCurrentPosition()
                           then(_this.maps.getAddressFromPosition.bind(_this.maps), function (error) {  return error.message; })
                           .then(function (address) {
                              toDoItem.address = address;
                              return _this.storage.update(toDoItem);
                          }, function (errorMessage) {
                              toDoItem.address = errorMessage;
                              return _this.storage.update(toDoItem);
               * Update the item location with an address.
```

加入資料繫結的指示詞

•實作 directives 模組。在這個程式碼中,您將建立自訂指示詞來指定 onchange DOM 事件的行為。在執行階段中,此程式碼會將正確的事件處理常式 (宣告於 index.html 中的HTML 標記) 與項目建立關聯,可以是 addToDoText 或changeToDoText 函式。這些會在 textChange.js 中實作

加入資料繫結的指示詞

在 scripts\dectives
 資料夾中,開啟
 directives.js,然後
 加入程式碼

```
textChange.js # X

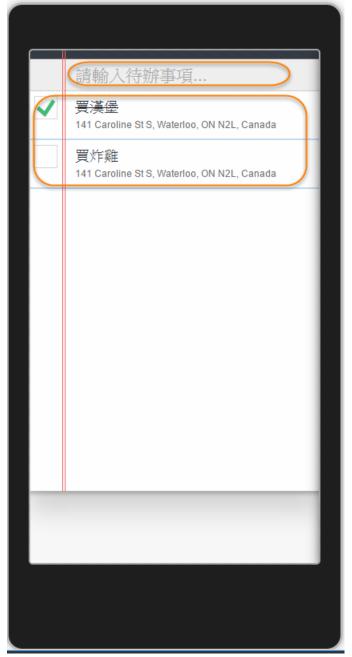
☐ tdTextChange (directive)

                                                                                                           → Ø tdTextChange()
       (function () {
              'use strict';
              angular.module('xPlat.directives').directive('tdTextChange', tdTextChange);
              function tdTextChange() {
                  return {
                      restrict: 'A',
                      link: function (scope, element, attr) {
                          element.on('change', function () {
                              scope. $apply(function() {
                                  scope.$eval(attr.tdTextChange);
```

7.建置並執行應用程式

- 建置和執行應用程式
- •新增,完成,刪除,試看看





8.加入 Bing Maps 服務

ToDoCtrl函式內
updateAddress 加入如右
加入程式碼

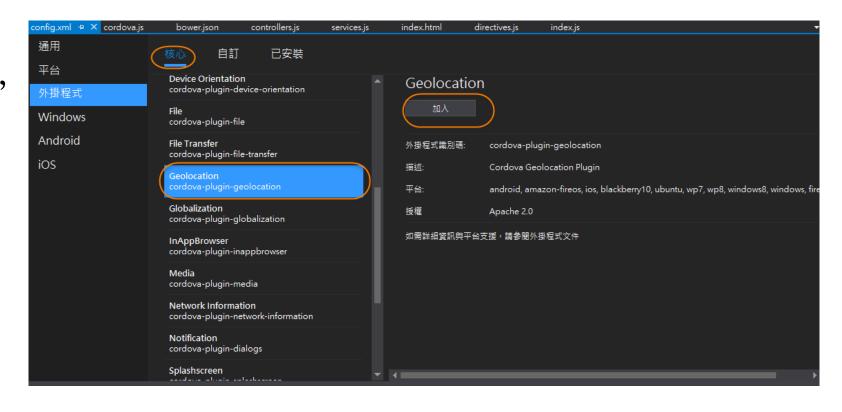
```
≌ <全域>

→ Ø function ()

              function (ToDoCtrl(maps, storage))
     14 🖨
                  this.maps = maps;
                  this.storage = storage;
                  this.todos = storage.getAll();
     19 🖻
                  this.updateAddress = function (toDoItem) {
                       return this.maps.getCurrentPosition()
                           then(_this.maps.getAddressFromPosition.bind(_this.maps), function (error) { return error.message; })
     24 🖨
                           .then(function (address) {
                               toDoItem.address = address;
                               return _this.storage.update(toDoItem);
     27 🖻
                           }, function (errorMessage) {
                               toDoItem.address = errorMessage;
                               return _this.storage.update(toDoItem);
```

加入外掛程式:Cordova Geolocation

·在[方案總管]中按兩下 config.xml,按兩下 config.xml,並選擇[外掛程式]索引標籤,然後選擇[地理位置],以將 Cordova Geolocation 外掛程式加入應用程式。



加入 Bing Maps API Key

- 先在Bing Maps註冊取得
 API Key
- Services下:
 Scripts\services\maps.js
 mapsSimulator 參考取
 代為 maps 參考並修改
 API KEY

```
≌ <全域>
                                                                             → 👽 function ()
      1 □(function () {
              'use strict';
              angular.module('xPlat.services').service('maps', ['$rootScope', '$q', '$window', '$resource', 'cordova', Maps]);
              // Bing maps to retreive addresses from locations.
              function Maps($rootScope, $q, $window, $resource, cordova)
                 var BING MAPS API KEY = (As7y4Z4ix TkLmfWEnHd088arUa9pC ds9 jmoQG VOQ1BpMFIhwSSZe L-XcSD9) // TODO: Add your Bing Maps API key
                 if (BING_MAPS_API_KEY === 'API-KEY-GOES-HERE') {
                      console.warn("A Bing Maps API key was not provided, skipping the API call. Get an API key at https://msdn.microsoft.com/en-us
                  this.url = 'http://dev.virtualearth.net/REST/vl/Locations/:latitude.:longitude?key=' + BING MAPS API KEY;
                  this.$rootScope = $rootScope;
                  this. q = q;
                  this. $window = $window:
                  this.$resource = $resource;
                  this.cordova = cordova;
```

9.加入 Azure 行動服務

- 將 Azure 行動服務加入應用程式
 - 建立 Microsoft Azure 帳戶
 - 將 Azure 行動服務加入您的應用程式,以及建立 SQL 資料庫。
- 在Services\storge.js 中,取消 註解泛型 "storage" 服務的程 式碼

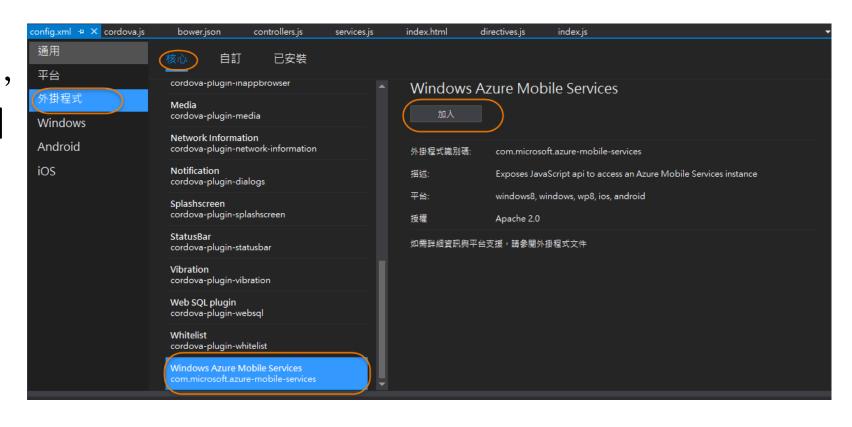
Azure帳戶金鑰和 URL

- 取得與 Azure 帳戶相關聯的 Azure 行動服務應用程式金鑰和 URL,並將它們包含在先前程式碼中指出的位置
- Services\azureStorage.js 中, Azure 服務的程式 碼

```
azureStorage.js 🗢 🗙
                                                                → Ø function ()
 * Azure Mobile Service Application Key.
 * TODO: Add your Azure Mobile Service Application Key.
var AZURE_MOBILE_SERVICES_KEY = '';
 * Azure Mobile Service Application URL.
 * TODO: Add your Azure Mobile Service Application URL.
var AZURE_MOBILE_SERVICES_ADDRESS = '';
 * Use the Azure Mobile Service to store todo items in the cloud.
function AzureStorage($resource, guidGenerator) {
    this.isAvailable = AZURE_MOBILE_SERVICES_KEY && AZURE_MOBILE_SERVICES_ADDRESS;
    if ( | AZURE_MOBILE_SERVICES_KEY | | AZURE_MOBILE_SERVICES_KEY ) {
        console.warn("The Azure Mobile Services key and URL are not set up properly. Items will not be stored on Azure.");
```

加入外掛程式:Windows Azure Mobile Services

在[方案總管]中按兩下 config.xml,按兩下 config.xml,並選擇[外掛程式]索引標籤,然後選擇 Windows Azure Mobile Services外掛程式加入應用程式。



10.完成專案再建置並執行

- 建置和執行應用程式
- •新增,完成,刪除,試看看



