

Билет 1. Алгоритмы	2
Билет 2. Блок-схемы.....	2
Билет 3. Структура программы на C++.....	2
Билет 4. Ввод/вывод информации.....	2
Билет 5. Переменные	2
Билет 6. Условные конструкции.....	2
Билет 7. Циклические конструкции	2
Билет 8. Вложенные циклы.....	3
Билет 9. Функции.....	3
Билет 10.Массивы	3
Билет 11.Статический массив.....	3
Билет 12.Двумерные статические массивы.....	3
Билет 13.Указатели	3
Билет 14.Работа с указателем.....	4
Билет 15.Динамические массивы	4
Билет 16.Двумерные динамические массивы.....	4
Билет 17.Сортировки	4
Билет 18.Ссылки.....	4
Билет 19.Перегрузка функций	4
Билет 20.Шаблоны функций.....	4
Билет 21.Рекурсивная функция.....	5
Билет 22.Строки в стиле C	5
Билет 23.Строки в стиле C++.....	5
Билет 24.std::vector.....	5
Билет 25.Чтение/запись в файлы.....	5

Билет 1.Алгоритмы

- Дайте определение понятию “алгоритм”
- Дайте определение понятия “исполнитель” и приведите пример
- Перечислите свойства алгоритма

Билет 2.Блок-схемы

- Дайте определение понятию «блок-схема»
- Перечислите основные элементы блок-схемы
- Перечислите типы блок-схем

Билет 3.Структура программы на С++

- Перечислите основные составляющие кода программы на языке программирования С++
- Перечислите минимальные необходимые составляющие кода программы на языке программирования С++
- Объясните технические подробности работы команды подключения библиотеки в языке программирования С++

Билет 4.Ввод/вывод информации

- Перечислите способы получения информации в программу
- Перечислите способы вывода информации из программы
- Перечислите конкретные команды для ввода/вывода информации

Билет 5.Переменные

- Дайте определение понятию “переменная”
- Перечислите известные вам типы переменных
- Перечислите операции, которые можно проводить над переменными

Билет 6.Условные конструкции

- Перечислите известные вам условные конструкции
- Опишите принципы работы этих условных конструкций
- Приведите примеры использования условных конструкций

Билет 7.Циклические конструкции

- Перечислите известные вам циклические конструкции

- Опишите принципы работы этих циклических конструкций
- Приведите примеры использования циклических конструкций

Билет 8. Вложенные циклы

- Дайте определение понятию «вложенный цикл»
- Объясните принцип работы вложенных циклов
- Приведите пример использования вложенных циклов

Билет 9. Функции

- Дайте определение понятию «функция»
- Перечислите составные части функции
- Дайте определение понятию «возвращаемое значение» и приведите пример использования

Билет 10. Массивы

- Дайте определение понятию «массив»
- Перечислите известные вам типы массивов
- Приведите примеры использования массивов

Билет 11. Статический массив

- Дайте определение понятию «статический массив»
- Перечислите основные особенности при работе со статическим массивом
- Приведите примеры использования статического массива

Билет 12. Двумерные статические массивы

- Дайте определение понятию «двумерный статический массив»
- Перечислите различия одномерного и двумерного статических массивов
- Приведите пример использования статического двумерного массива

Билет 13. Указатели

- Дайте определение понятию «указатель»
- Объясните синтаксический процесс создания указателя
- Приведите пример использования указателя

Билет 14. Работа с указателем

- Дайте определение понятию «процедура разыменования»
- Объясните основные принципы работы арифметики указателей
- Приведите примеры использования арифметики указателей

Билет 15. Динамические массивы

- Дайте определение понятию “динамический массив”
- Перечислите различия технического аспекта работы динамического и статического массивов
- Приведите пример использования динамического массива

Билет 16. Двумерные динамические массивы

- Дайте определение понятию “динамический двумерный массив”
- Перечислите различия синтаксиса создания динамического и статического двумерного массива
- Приведите пример использования динамического двумерного массива

Билет 17. Сортировки

- Дайте определение понятию «сортировка»
- Приведите пример алгоритма сортировки
- Опишите принцип работы любого из известного алгоритма сортировки

Билет 18. Ссылки

- Дайте определение понятию “ссылка”
- Объясните технический смысл ссылки
- Приведите пример использования ссылки

Билет 19. Перегрузка функций

- Дайте определение понятию “перегруженная функция”
- Объясните технический смысл перегрузки функции
- Приведите пример использования перегрузки функции

Билет 20. Шаблоны функций

- Дайте определение понятию “шаблон функции”
- Объясните технические особенности работы шаблона функции

- Приведите пример использования шаблона функции

Билет 21. Рекурсивная функция

- Дайте определение понятию “рекурсивная функция”
- Объясните технические особенности работы рекурсивной функции
- Приведите пример использования рекурсивной функции

Билет 22. Строки в стиле C

- Дайте определение понятию «строка» в стиле языка C
- Перечислите основные особенности работы со строкой в стиле C
- Перечислите причины использования строк в стиле C в языке программирования C++

Билет 23. Строки в стиле C++

- Чем отличается объявление строки в стиле C и строки в стиле C++?
- Перечислите основные методы в `std::string`
- Приведите пример использования современных строк в стиле C++

Билет 24. `std::vector`

- Дайте определение понятию «`std::vector`» в языке программирования C++
- Перечислите основные методы при работе с `std::vector`
- Приведите пример использования `std::vector`

Билет 25. Чтение/запись в файлы

- Укажите библиотеки, необходимые для чтения из файла или записи в файл
- Перечислите основные режимы работы с файлом
- Перечислите основные технические особенности при работе с файлом