

# המחלקה למדעי המחשב סילבוס קורס אקדמי נכון ל: תשפ"ב

שם הקורס: סדנא ב-++ מספר הקורס: C++

2 : נ"ז: 2 מייש **נ"ז:** 2

#### מטרת הקורס:

בקורס זה נעמיק ונלמד נושאים מתקדמים בתכנות, נעסוק בפיתוח בסביבה מונחת עצמים נכיר בקורס זה נעמיק ונלמד נושאים מתקדמים בתכנות, נעסוק בפריות ומחלקות המוגדרות בסביבת +C++. מימוש התכנים יעשה בשפת +C++ כהמשך לקורס מבוא למדעי המחשב הניתן בסמסטר א׳.

הסדנא מלווה את הקורס מבנה נתונים א שנלמד במקביל ובמהלכה נכתוב גם תוכניות המיישמות את מבני הנתונים הנלמדים.

### נושאים הנלמדים בקורס:

- 1. תכנות מונחה עצמים
- 2. פונקציות בונות והורסות
  - 3. העמסת אופרטורים
    - 4. המחלקה string
    - 5. פונקציות חברות
      - 6. טיפול בחריגות
- 7. משתנים ופונקציות סטטיות
- 8. עבודה עם קבצים בינאריים
- 9. מימוש מבנה נתונים: וקטור, רשימות, מחסנית, תור, ועצים
  - 10. ירושה
  - 11. מחלקות וירטואליות
    - 12. מחלקות מופשטות
      - 13. פולימורפיזם
      - 14. תכנות תבניתי
        - STL.15
    - 16. פונקציה אנונימית
  - 17. אלגוריתמיקה של ביטים.

# מדדים להערכה:

- הגשת תרגילים (מעבדות) בזמן 20%
  - מבחן מסכם 60%
    - נוכחות חובה

# חובה לקבל ציון עובר בכל אחד מהמרכיבים בנפרד!



2 מתוך 1 מתוך 1 מתוך 2 מתוך 2 מתוך 2 מתוך 2 מתוך 2



#### קורסי קדם:

מבוא למדעי המחשב 150005 מבנה נתונים ותוכניות אי - הקורס נלמד במקביל.

#### ביבליוגרפיה:

- /http://www.cplusplus.com/doc/tutorial .1
- https://msdn.microsoft.com/en-us/library/hh875057.aspx .2
- Savitch W. (2018), *Problem Solving with C++*, 10<sup>th</sup> Edition, Addison-Wesely .3
  - Schildt H. (2003), C++ From the Ground Up, Mc-Graw Hill. .4
  - , Deitel & Deitel, (2017) 10th Ed. Prentice hall 2000. C++ How To Program .5
    - מהיסוד, מהדורה שנייה, הוצאת אופוס C++, (1999). שילדט ה. (1999).
      - בעיים בעיימ באג מחשבים בעיימ  $\mathbf{C}++$  .7
- C++ Primer Plus. Addison-Wesley Professional, 6th edition (2011). Stephen Prata .8
  - Stanley Lippman, Josee Lajoie, Barabara Moo. <u>C++ Primer</u>. Addison-Wesley .9 Professional, 5<sup>th</sup> Edition (2012)
- Bjarne Stroustrup. <u>The C++ Programming Language</u>. Addison-Wesley Professional, .10 4<sup>th</sup> Edition (2013)
  - Scott Meyers. <u>Effective C++: 55 Specific Ways to Improve Your Programs and .11</u>
    <u>Designs.</u> Assison-Wesley, 3<sup>rd</sup> Edition (2005)



2 מתוך 2