Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«ОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра Информатика и вычислительная техника.

Лабораторная работа №9

по дисциплине «Программирование» на тему:

«Программирование с возвратом из функций нескольких значений.»

Выполнил: студент группы ИВТ-244 Шмидт Антон Владиславович

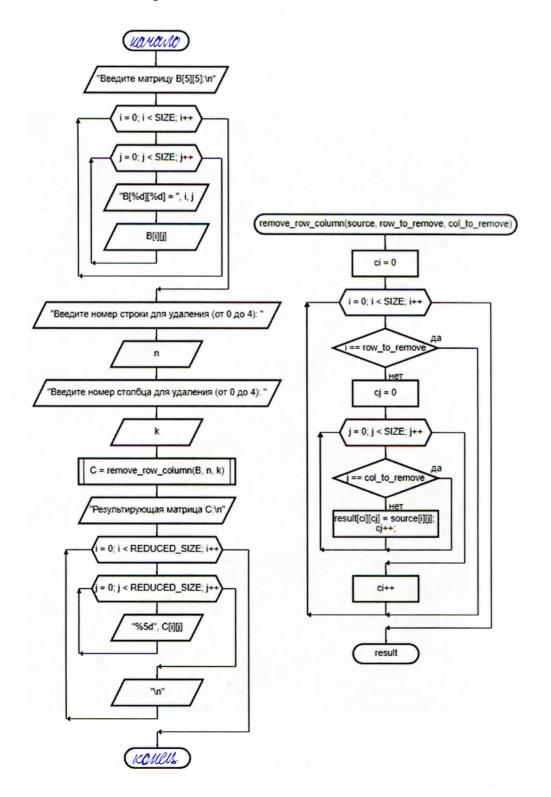
Проверил: ассистент кафедры ИВТ

Горшенин Алексей Юрьевич

Задача 1 (программа 9_1)

Задача: написать и отладить программу для задачи из лабораторной работы 7 (программа7_1) с выделением алгоритма обработки или формирования массива. Организовать вызов процедуры с параметрамимассивами для двух наборов исходных данных. Обработку массив выполнить в подпрограмме, а ввод исходных данных и вывод результатов в главной функции. (Для ускорения отладки массив можно задать константой).

Схема алгоритма:



Решение кодом:

```
#include <locale.h>
#include <stdio.h>
#define SIZE 5
#define REDUCED SIZE 4
void remove row column(int source[SIZE][SIZE], int
result[REDUCED SIZE][REDUCED SIZE], int row to remove, int
col to remove) {
    int ci = 0;
    for (int i = 0; i < SIZE; i++) {
        if (i == row to remove) continue;
        int cj = 0;
        for (int j = 0; j < SIZE; j++) {
            if (j == col to remove) continue;
            result[ci][cj] = source[i][j];
        ci++;
    }
}
void main9 1() {
    setlocale(LC ALL, "ru RU");
    int B[SIZE][SIZE], C[REDUCED SIZE][REDUCED SIZE];
    int n, k;
    printf("Введите матрицу В[5][5]:\n");
    for (int i = 0; i < SIZE; i++) {
        for (int j = 0; j < SIZE; j++) {
            printf("B[%d][%d] = ", i, j);
            scanf s("%d", &B[i][j]);
        }
    }
    printf("Введите номер строки для удаления (от 0 до 4): ");
    scanf s("%d", &n);
    printf("Введите номер столбца для удаления (от 0 до 4): ");
    scanf s("%d", &k);
    remove row column(B, C, n, k);
    printf("Результирующая матрица C:\n");
    for (int i = 0; i < REDUCED SIZE; i++) {
        for (int j = 0; j < REDUCED SIZE; j++) {
            printf("%5d", C[i][j]);
        printf("\n");
}
```

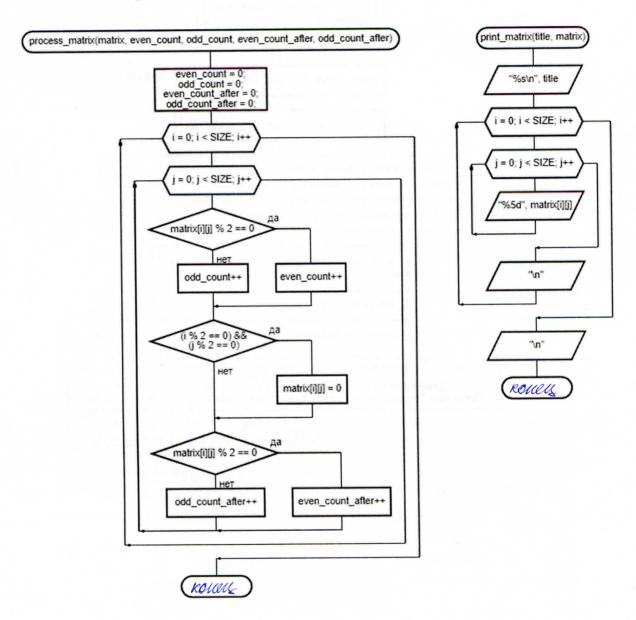
Результат работы:

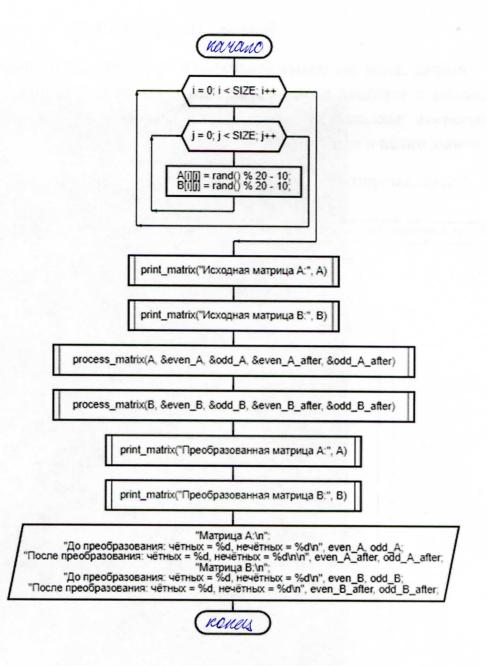
```
Введите матрицу B[5][5]:
B[0][0] = 1
B[0][1] = 2
B[0][2] = 3
B[0][3] = 4
B[0][4] = 5
B[1][0] = 6
B[1][1] = 7
B[1][2] = 8
B[1][3] = 9
B[1][4] = 10
B[2][0] = 11
B[2][1] = 12
B[2][2] = 13
B[2][3] = 14
B[2][4] = 15
B[3][0] = 16
B[3][1] = 17
B[3][2] = 18
B[3][3] = 19
B[3][4] = 20
B[4][0] = 21
B[4][1] = 22
B[4][2] = 23
B[4][3] = 24
B[4][4] = 25
Введите номер строки для удаления (от 0 до 4): 4
Введите номер столбца для удаления (от 0 до 4): 4
Результирующая матрица С:
    1
           2
                 3
    6
          7
                 8
                       9
   11
                      14
          12
                13
   16
          17
                18
                      19
```

Задача 2 (программа 9_2)

Задача: даны две целые квадратные матрицы четного порядка. Элементы массивов с четными номерами строки и столбца заменить нулем (стереть). Напечатать исходные и полученные массивы, количество четных и число нечетных чисел в каждом.

Схема алгоритма:





Решение кодом:

```
(*even count)++;
           }
           else {
               (*odd count)++;
           }
           if ((i % 2 == 0) && (j % 2 == 0)) {
               matrix[i][j] = 0;
            }
            if (matrix[i][j] % 2 == 0) {
                (*even count after)++;
            }
            else {
                (*odd count after)++;
        }
   }
}
void print_matrix(const char* title, int matrix[SIZE][SIZE]) {
    printf("%s\n", title);
    for (int i = 0; i < SIZE; i++) {
        for (int j = 0; j < SIZE; j++) {
            printf("%5d", matrix[i][j]);
        printf("\n");
    printf("\n");
}
void main9 2() {
    setlocale(LC ALL, "ru RU");
    srand(time(NULL));
    int A[SIZE][SIZE], B[SIZE][SIZE];
    int even A, odd A, even A after, odd A after;
    int even_B, odd_B, even_B_after, odd_B_after;
    for (int i = 0; i < SIZE; i++) {
        for (int j = 0; j < SIZE; j++) {
            A[i][j] = rand() % 20 - 10;
             B[i][j] = rand() % 20 - 10;
         }
     }
     print matrix("Исходная матрица А:", А);
     print matrix("Исходная матрица В:", В);
     process matrix(A, &even A, &odd_A, &even_A_after,
 &odd A after);
     process_matrix(B, &even_B, &odd_B, &even_B_after,
 &odd B after);
     print matrix("Преобразованная матрица A:", A);
```

```
print_matrix("Преобразованная матрица В:", В);

printf("Матрица A:\n");
printf("До преобразования: чётных = %d, нечётных = %d\n",
even_A, odd_A);
printf("После преобразования: чётных = %d, нечётных =
%d\n\n", even_A_after, odd_A_after);

printf("Матрица B:\n");
printf("До преобразования: чётных = %d, нечётных = %d\n",
even_B, odd_B);
printf("После преобразования: чётных = %d, нечётных = %d\n",
even_B_after, odd_B_after);
}
```

Результат работы:

```
Исходная матрица А:
   4
            5
       -6
                -4
       1
           5
                -3
           -5
                2
   0
       -8
   8
       4
           -9
                -6
Исходная матрица В:
 -10 -10
           1
  -6 -10
            3
                 8
     -6
           -6
                8
   6
       -3
           3 -10
Преобразованная матрица А:
       -6
           0
                -4
   9
       1
           5
                -3
   0
       -8
           0
                2
   8
       4
           -9
                -6
Преобразованная матрица В:
   0 -10
            0
                 4
  -6 -10
           3
                8
       -6 0
   0
                 8
       -3
           3 -10
Матрица А:
До преобразования: чётных = 9, нечётных = 7
После преобразования: чётных = 11, нечётных = 5
Матрица В:
До преобразования: чётных = 11, нечётных = 5
После преобразования: чётных = 13, нечётных = 3
```