















Casdatrar



Bem-vindo à nossa plataforma educacional inovadora!

Olá! Somos uma plataforma web e mobile dedicada a transformar a maneira como os alunos aprendem sobre reciclagem e educação ambiental. Nosso objetivo é simples, mas poderoso: engajar os jovens de hoje para que se tornem os cidadãos conscientes e sustentáveis de amanhã. E fazemos isso de uma forma super divertida e interativa, usando o melhor da tecnologia e da gamificação!



















## Jogos de Educação Ambiental

Jogos focados em sustentabilidade e meio ambiente



Jogos motivam com diversão, desafios e propósito, como dizem Huizinga, Bartle e Koster. Eles simplificam a realidade, permitem errar sem medo, oferecem escolhas livres e conectam a causas maiores. Com tecnologia, apps gamificados levam a educação ambiental além da escola, para trilhas e parques, tornando-a acessível e envolvente. Apesar de fake news, smartphones e internet aproximam pessoas da natureza, incentivando soluções para um planeta mais verde. É a união perfeita: jogos que engajam, tecnologia que conecta e sustentabilidade que transformal.

Nosso objetivo é mudar hábitos por meio da gameficação e gerar novos comportamentos sustentáveis para gerar uma novo modelo de cidadania.





















## Proposta da plataforma:

Ei, bora transformar a educação ambiental numa aventura incrível?

Nossa ferramenta é puro engajamento: alinhada à BNCC e ODS, com trilhas de aprendizagem e jogos customizáveis! Tem dashboard com KPIs, relatórios em PDF/CSV e uma central de recursos com tutoriais e planos de aula. Professores e gestores ganham suporte total, enquanto a comunidade participa com missões como mutirões de coleta! 🔨 Tudo seguro, com SSO, LGPD e WCAG. Os alunos criam "Eco Avatares", ganham "Eco Pontos" por quizzes e coletas (valendo até +1 na nota!) e competem em rankings. Com geolocalização de pontos de coleta e parcerias com ONGs, o impacto é real! A EcoSense AI deixa tudo mais divertido: escaneie, aprenda e crie sua história! É flexível, escalável e conecta escola, comunidade e meio ambiente numa narrativa gamificada que inspira mudanças. Vamos juntos por um planeta mais verde? 🚀





















Ferramentas digitais para aulas interativas: gamificação e realidade aumentada.

## <<u>Santillana Educação</u>>

O artigo explora como a tecnologia está revolucionando a educação, tornando as aulas mais interativas e envolventes. Ele destaca o uso de gamificação, que incorpora elementos de jogos (como Kahoot, Classcraft e Quizizz) para aumentar a motivação e a retenção de informações, e da realidade aumentada e virtual, com ferramentas como Merge Cube e Google Expeditions, que criam experiências imersivas para facilitar a compreensão de conceitos complexos. Além disso, menciona plataformas de colaboração, como Google Classroom e Microsoft Teams, que melhoram a comunicação e o trabalho em grupo.

O texto também aborda a importância de escolher ferramentas adequadas conforme a idade dos alunos e os objetivos pedagógicos, equilibrando-as com métodos tradicionais. Por fim, aponta desafios como a falta de infraestrutura e a resistência à mudança, sugerindo capacitação docente e investimentos tecnológicos como soluções.

Em resumo, o artigo apresenta ferramentas digitais que transformam o ensino, seus benefícios, desafios e boas práticas para implementação.

Chegou a ser tema de notícia do **SEPRO** (Serviço Federal de Processamento de Dados), em 17/05/2017.



















Sabemos que existem outros projetos por aí com objetivos semelhantes, e isso é ótimo! Mas aqui, nós focamos em algo especial: a curiosidade natural dos alunos. Através de sistemas tecnológicos avançados e elementos de gamificação, criamos uma experiência que desperta o interesse genuíno pelo meio ambiente. É como se cada clique, cada desafio completado, fosse uma semente plantada para um futuro mais verde.

E não paramos por aí! Estamos em busca de parcerias institucionais que compartilhem nossa visão de desenvolvimento socioecológico. Juntos, podemos amplificar nosso impacto, promovendo não apenas a educação, mas também o bem-estar socioambiental em comunidades inteiras.

Se você está procurando uma maneira eficaz e envolvente de educar a próxima geração sobre sustentabilidade, você está no lugar certo. Nossa plataforma não é apenas uma ferramenta educacional; é um movimento para mudar comportamentos e inspirar ações que realmente fazem a diferença. \*\*

Venha fazer parte dessa jornada conosco! Juntos, podemos criar um mundo onde a sustentabilidade não é apenas uma ideia, mas uma realidade vivida por todos. \*\*



















## Entre em contato com a equipe **EcoPlay**: Para analisarmos uma melhor solução:

Nome:	Empresa:
Cargo:	CNPJ:
E-mail:	Telefone:
Menssagem:	

Ao preencher o formulário, estou ciente e de acordo com o armazenamento dos dados pela EcoPlay e envio de informações relacionadas ao grupo e, que, caso queira cancelar o cadastro deverá solicitar por e-mail.





E-mail ou Nome de Usuário

Senha

Esqueci minha senha



Não tem conta?





■ Li e concordo com o <u>Regulamento</u> e a <u>Politica</u> <u>de Privacidade</u>.



Já tem conta?





















Olá, Ana!

Qual será sua próxima aventura de hoje?

Você atingio o status de 3 na rodada anterior.



E esta com um Total de 25 Pts



Você está se saindo muito bem!





























- Vem com a gente descobrir a aventura da separação de resíduos!
- Neste vídeo superdivertido, você vai ver como separar o lixo direitinho ajuda um montão de pessoas que trabalham com reciclagem!
- Cada pedacinho de papel, plástico ou vidro que você separa vira um super-herói que volta para a cadeia produtiva, pronto pra ser reutilizado
- Assim, a gente cuida do nosso planeta, economiza os tesouros da natureza e deixa tudo mais colorido e feliz!
- Não perca essa missão incrível, vem se juntar a nós!





















Ana 📀









**™**Nv. 4

**™**Nv.5

























1

O que pode ir para a compostagem?

- Cascas e restos de frutas e legumes, a borra de café e o filtro, o saco de chá, guardanapo, papel toalha, folhas, flores, sementes e caroços.
- Frutas cítricas, alho, e cebola, carnes, nozes pretas, trigo e arroz.

2

O que NÃO posso separar para a compostagem?























Ana O

Rank Individual / Mensal:



Thayná Montilla de Barros Quintela



Mensal:

Rank Turma /

Turma6<sup>a</sup> - Tarde



Filipe Jardim Jales Melo



Turma 4<sup>a</sup> - Manhã



Leandro Vaz Marcello Souza



Turma 4<sup>a</sup> - Tarde



**Adriel Livramento Pena Ibanez** 



Turma 3ª - Tarde



Ana Beatriz Barbosa Alencar



Arthur Vinício Ferreira Campelo



Turma 7ª - Manhã















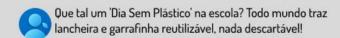








Olá, queridos alunos! Hoje vamos explorar um tema muito importante: o meio ambiente e como podemos cuidá-lo. Vocês já pararam para pensar no que acontece com o lixo que jogamos fora? Ele pode virar coisas novas se reciclarmos! Vamos aprender a separar o lixo, economizar água e energia. Pequenas ações fazem uma grande diferença! Imaginem uma garrafa plástica se transformando em um brinquedo. Legal, né? Vamos organizar um mutirão de coleta de garrafas PET na escola, uma atividade divertida onde todos ajudam a juntar garrafas para reciclar e aprender sobre sustentabilidade. No fim, quero ouvir vocês: o que mais podemos fazer pelo planeta? Como será o mundo se não cuidarmos dele agora? Vamos pensar juntos e compartilhar ideias!



- Vamos montar um grupo de teatro pra fazer peças sobre cuidar do planeta e ensinar os outros de um jeito legal!
- E se a gente fizer um mural gigante com desenhos e frases sobre o meio ambiente pra todo mundo lembrar de cuidar da natureza?
- Podíamos criar uma horta com garrafas PET cortadas praplantar temperos e mostrar como reaproveitar coisas!
- Vamos organizar uma 'Caça ao Lixo' no bairro! Quem achar mais lixo espalhado ganha um prêmio e deixa tudo limpo!
- Podíamos criar uma horta com garrafas PET cortadas pra plantar temperos e mostrar como reaproveitar coisas!
- Podemos fazer uma competição de quem junta mais tampinhas de garrafa pra vender e comprar materiais recicláveis pra escola!

























