

5. Järjestelmän yleisrakenne

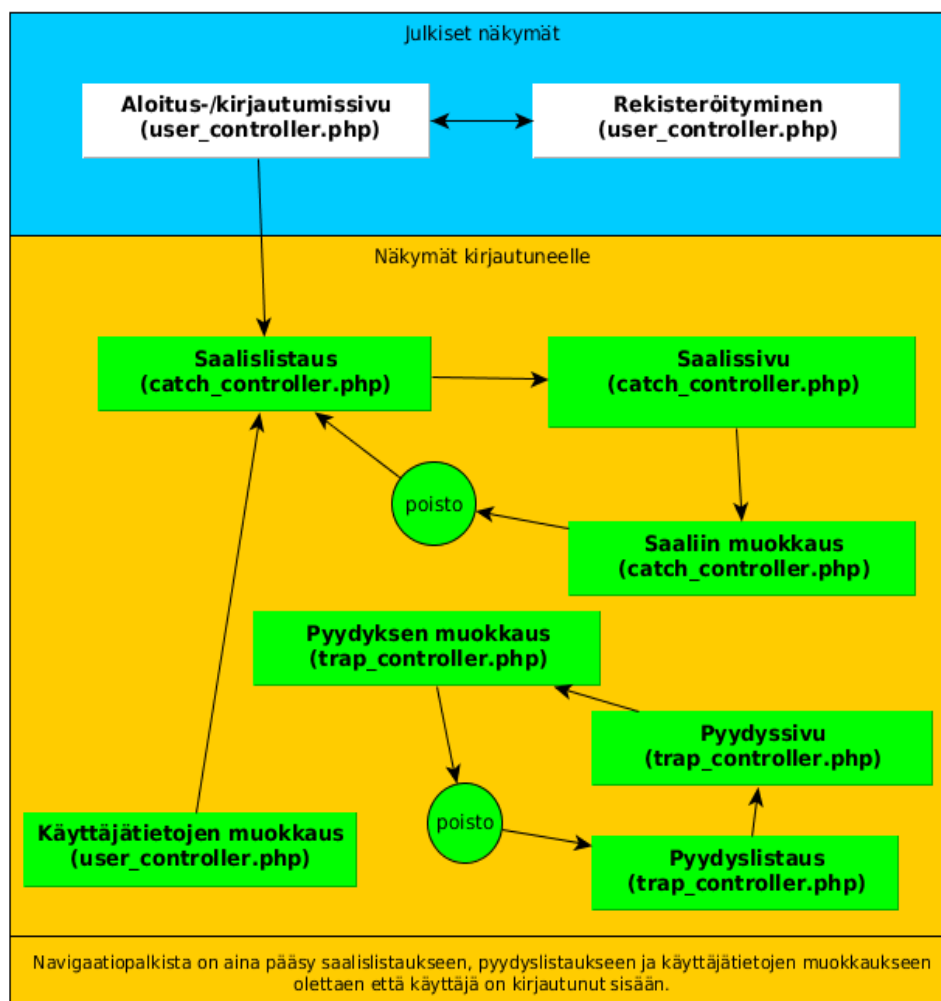
Sovelluksen rakenne noudattaa MVC (model, view, controller) -arkkitehtuuria. Mallit, näkymät ja kontrollerit löytyvät app -kansion vastaavanimisistä models, views ja controllers – alikansioista.

Mallit ja kontrollerit ovat muodoltaan php -tiedostoja ja näkymät html -tiedostoja. Tiedostot on pyritty nimeämään loogisesti siten, että niiden nimestä selviää tietokohde (saalis, pyydys tai käyttäjätiedot), jonka käsittelyyn kyseisessä tiedostossa oleva ohjelmakoodi liittyy.

Kansio assets sisältää css -alikansiossa sijaitsevan, kaikille näkymille yhteisen css -tyylitiedoston ja js -alikansiossa sijaitsevat javascript -tiedostot, jotka on jaettu alikansioihin sen mukaan mihin tietokohteisiin liittyviin näkymiin ne liittyvät.

Config -kansio sisältää reititys- ja asetustiedostot ja sql-kansiossa on tietokantataulujen pystytys- ja poistolauseet, sekä testitietojen lisäyslauseet sisältävät tiedostot. Vendor -kansioon on sijoitettu Bootstrap – ja JQuery -kirjastot.

6. Käyttöliittymä ja järjestelmän komponentit



7. Asennustiedot

Asenna tiedostot palvelimen internetiin näkyvään hakemistoon. Aseta käyttämäsi tietokannan yhteystiedot oikeiksi tiedostossa /config/database.php. Huomaa, että sovellus vaatii palvelimelta tuen php -kielelle.

8. Käynnistys- ja käyttöohje

Sovellukseen rekisteröidytään/kirjaudutaan osoitteessa ppnauman.users.cs.helsinki.fi/fishingLog. Sovellusta on mahdollista kokeilla rekisteröitymättä seuraavilla käyttäjätiedoilla.

Käyttäjätunnus: urkki

Salasana: salasana

Ohje kalakaverien asettamiseen (rekisteröinnin yhteydessä tai myöhemmin käyttäjätietojen muokkaus-näkymässä): Mikäli käyttäjä A on asettanut käyttäjänimen B kalakaverikseen, näkee käyttäjä B sisään kirjaututtuaan myös käyttäjän A saalistiedot. Lisäksi käyttäjä B voi tällöin luoda uusia, käyttäjien yhteisiä saalistietoja, jotka näkyvät molemmille käyttäjille.