**Задание 1**

Преобразует **time\_t** значение времени в **tm** структуру и корректирует местный часовой пояс.

**Параметры:**

**tmDest** - Указатель на заполняемую временную структуру

**sourceTime** - Указатель на сохраненное время

**Задание 3**

***Waitable объект таймера*** является объектом синхронизации, состояние которого установлен на сигнал , когда приходит указанный срок. Можно создать два типа ожидающих таймеров: с ручным сбросом и синхронизацией. Таймер любого типа также может быть периодическим таймером.

**Ожидающие таймеры** - объекты ядра, которые предназначены для отсчета промежутков времени. Окончание временного интервала определяется по переходу таймера в свободное состояние (signaled). Момент перехода таймера в свободное состояние определяется одной из ожидающих функций.

**SetWaitableTimer**

Активирует указанный таймер ожидания. Когда наступает надлежащее время, таймер сигнализирует, и поток, который установил таймер, вызывает необязательную процедуру завершения.

**Параметры:**

**hTimer** - Дескриптор объекта таймера

**lpDueTime** - Время, по истечении которого состояние таймера должно быть установлено на сигнальное, с интервалами в 100 наносекунд.

**lPeriod** - Период таймера в миллисекундах

**pfnCompletionRoutine** - Указатель на необязательную процедуру завершения

**lpArgToCompletionRoutine** - Указатель на структуру, которая передается в процедуру завершения

**fResume** - Если этот параметр имеет значение **ИСТИНА** , восстанавливает систему в приостановленном режиме энергосбережения, когда состояние таймера установлено на сигнальное. В противном случае система не восстанавливается.

**CreateWaitableTimer**

Создает или открывает ожидающий объект таймера

**Параметры:**

**lpTimerAttributes** - Указатель на структуру [SECURITY\_ATTRIBUTES,](https://docs.microsoft.com/en-us/previous-versions/windows/desktop/legacy/aa379560(v=vs.85)) которая определяет дескриптор безопасности для нового объекта таймера и определяет, могут ли дочерние процессы унаследовать возвращенный дескриптор

**bManualReset** - Если этот параметр имеет значение ИСТИНА , таймер является таймером уведомления с ручным сбросом. В противном случае таймер является таймером синхронизации.

**lpTimerName** - Имя объекта таймера.

**Задание 4**