## Demonstrature 3 - dodatni zadaci

**Zadatak 1.** Implementirajte funkciju *distance* koja prima dvije točke u ravnini te računa udaljenost između njih.

**Zadatak 2.** Implementirajte funkciju koja prima tri realna broja a, b i c te računa površinu trokuta sa stranicama duljina a, b i c koristeći Heronovu formulu.

**Zadatak 3.** Implementirajte funkciju *absolute* koja računa apsolutnu vrijednost realnog broja koristeći funkciju *max*.

**Zadatak 4.** Po uzoru na prethodni zadatak, implementirajte *linearnu ispravljačku jedinicu* koja je za  $x \in \mathbb{R}$  definirana kao

$$relu(x) = \begin{cases} x, & x \ge 0 \\ 0, & x < 0 \end{cases}$$

**Zadatak 5.** Implementirajte funkciju sumSquares koja prima prirodan broj n te računa zbroj kvadrata svih prirodnih brojeva manjih ili jednakih n.

**Zadatak 6.** Implementirajte funkciju *digitSum* koja računa zbroj znamenaka prirodnog broja (nula je uključena).

**Zadatak 7.** Implementirajte funkciju semifact koja prima prirodan broj n (nula je uključena), a radi sljedeće:

- ukoliko je n = 0, funkcija vraća 1;
- ukoliko je *n* paran, funkcija vraća umnožak svih parnih prirodnih brojeva manjih ili jednakih *n*;
- ukoliko je n neparan, funkcija vraća umnožak svih neparnih prirodnih brojeva manjih ili jednakih n.

**Zadatak 8.** Implementirajte funkciju fibo koja prima prirodan broj n te računa vrijednost n-tog člana Fibonaccijevog niza koristeći definiciju tog niza. Pretpostavite da je fibo(0) = 0, fibo(1) = 1. Koji se problem pojavljuje kod ovakve implementacije?

**Zadatak 9.** Implementirajte funkciju sumBetween koja prima dva cijela broja a i b te računa zbroj svih brojeva koji su veći od a i manji od b.

**Zadatak 10.** Implementirajte rekurzivnu funkciju nelem koja prima listu x proizvoljnog tipa i prirodan broj n, a vraća n-ti element liste x u obliku jednočlane liste. Ukoliko n-ti element ne postoji, vratite praznu listu. Pretpostavite da indeksi elemenata u listi kreću od 1.

**Zadatak 11.** Implementirajte funkciju *nospace* koja iz danog stringa izbacuje sve razmake.