VGolf

게임 설명

* 야외에서도 할 수 있는 간단한 골프게임

게임 순서도

1. 골인지점 설치
2. 공 배치
3. 편집모드로 x, y축 편집가능 : 공을 탭할 시 편집모드 종료
4. 지면 탭 : 탭 시점의 파워게이지를 통해 발사
5. 5초간 공의 충돌이 없을 시엔 이전 좌표로 이동.
6. 3-5번 반복

게임 오브젝트 특성

<공> 5초간 충돌이 없을시 > 이전 지점으로 이동.

<골인지점> 공이 근처에 오면 불러들인다.

처음 설치 시 카메라를 기준으로 z축 발사, 충돌이 없으면 다시 발사.

지금 작업 해야할 것

* 골인지점이 공과 일정거리 내라면 당겨온다. (V)
* 공 5초간 충돌이 없을 시 > 이전 지점으로 이동(V)
* Y축 회전 > 지면 탭을 통해 가야할 곳의 지점 바라보기
* 지정된 방향으로 힘주기 > 파워게이지 제작
* 메뉴 제작 <시작, 재시작> (V)
* 클리어 제작 (V) -0.0083 // -0.13, -0.0002