

Battle Space

Creado por Juan de Jesús Méndez Muñoz

Universidad Autónoma de San Luis Potosí



Manual del Usuario

Requerimientos..... Pág. 3

Interfaz o Entorno..... Pág. 4

Movimiento..... Pág. 7

Ítems..... Pág. 9

Enemigos..... Pág. 10

REQUERIMIENTOS

Este juego requiere de una versión actualizada de Java Versión 8 Update 45 que es la versión más reciente en caso de no tenerla el link para actualizar el Java es el siguiente

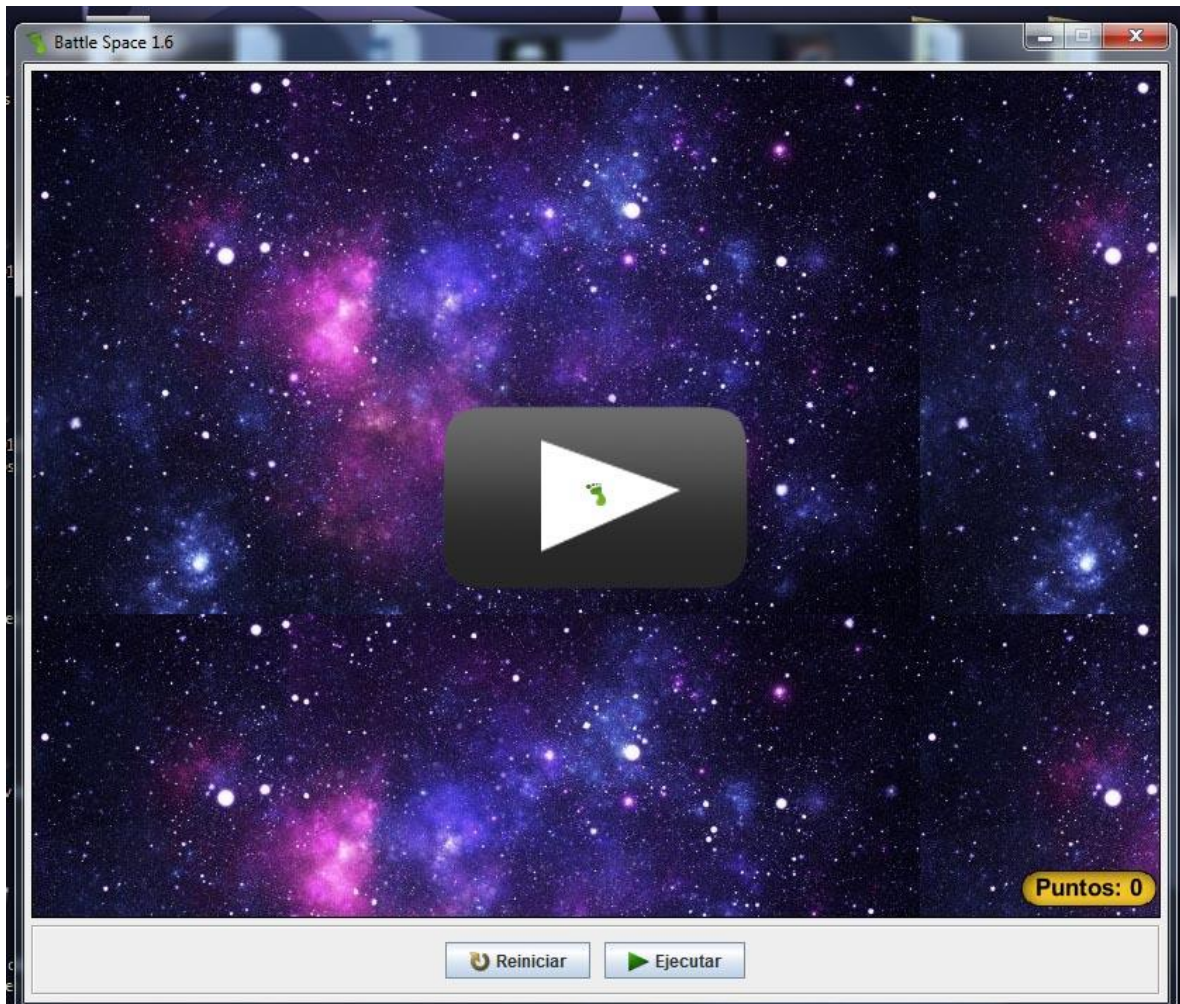


<https://www.java.com/es/download/>

Este juego es compatible con versiones de Windows Xp Service Pack 3 En adelante

No es compatible con Mac Os

Interfaz o Entorno



El interfaz del juego es muy amigable para los jugadores

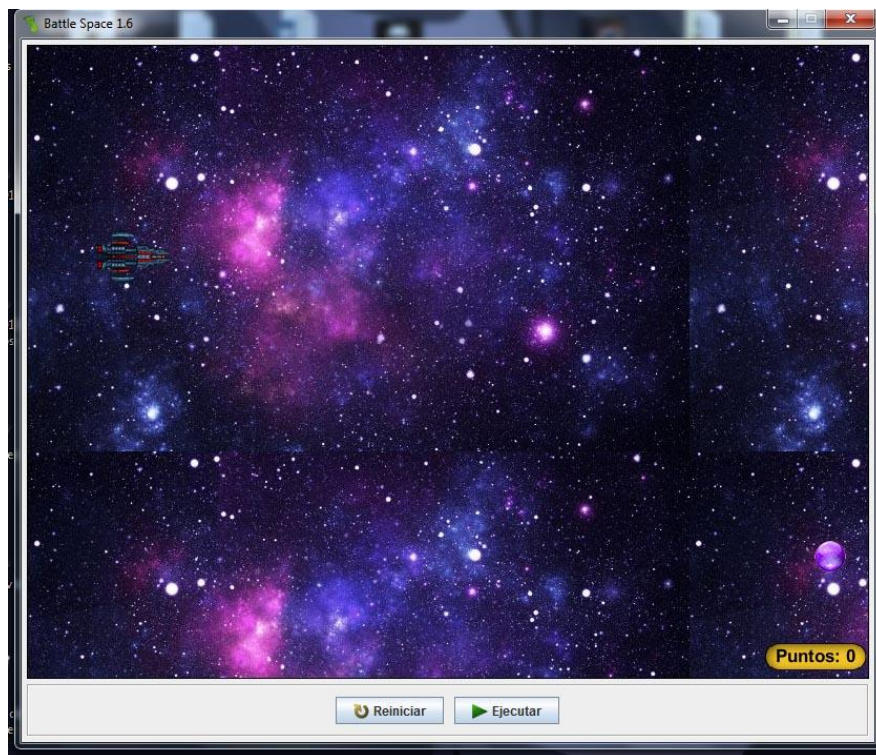
1.- En primera instancia para poder empezar el entorno de juego se tiene que dar en el botón **Ejecutar**



2.- Después de eso estaremos listos para poder entrar de lleno al juego, lo siguiente para empezar a jugar sería presionar con el mouse el botón con el signo de **Play o Flecha** en el centro de la pantalla



3.- inmediatamente, te mandara al mundo del Juego en el cual ya podrás moverte a voluntad



4.- El juego tiene en la parte inferior derecha, un marcador o contador de puntaje, este es el que ayudara al jugador a poder pasar por los niveles que contiene el juego.



Movimiento

El movimiento del personaje dentro del juego, es en forma de cruz con movimientos:

- ❖ Arriba
- ❖ Abajo
- ❖ Izquierda
- ❖ Derecha

Este movimiento se lleva a cabo con las teclas que contienen el dispositivo que lo está ejecutando en caso de ser una Computadora de escritorio sería en:



El Personaje tiene la habilidad de poder disparar, hay dos modos de disparo, uno que es el normal

Disparo Normal



Disparo Especial



Cualquier da estos dos Disparos son accionados con la tecla espacio en el teclado de la computador donde se esta utilizando que seria esta tecla



Ítems

Los ítems son objetos que salen dentro del entorno del juego, con los cuales las habilidades de tu personaje pueden mejorar conforme al disparo, estos ítems te permiten disparar con una mayor cadencia de tiro como ya se describió anteriormente.



Enemigos

En el juego existen dos tipos de enemigos:



Este enemigo es el más débil de los que se encuentran dentro del Juego, este tiene la habilidad de poner disparar, la mayor debilidad de este enemigo es que solo puede aguantar una bala de tu personaje,



Este enemigo es el que causa más conflicto hacia el jugador ya que este tiene una mayor resistencia hacia los ataques de tu enemigo.

Esta nave enemiga tiene la cualidad de poder aguantar hasta 3 disparos para poder ser destruidos. Al igual que el anterior enemigo tiene la habilidad de poder disparar.