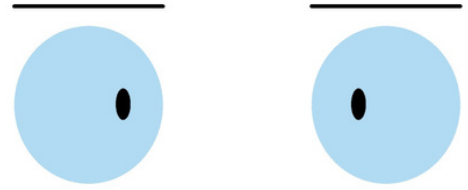


LOOI



FAKE LOOI 2.0

Deze applicatie heeft als doel om een ervaring te bieden die vergelijkbaar is met de interactie met de "Looi robot", waarbij gebruikers kunnen communiceren met een virtueel wezen op hun telefoon.

AANPAK

Deze applicatie is gemaakt door middel van de 7 C's.

Deze C's staan voor:

Capture, Contemplate, Contract, Compose, Chart, Code en Check.

1

2

3

4

5

DOEL

Het doel van deze opdracht is om een telefoonapplicatie te ontwikkelen die een interactieve ervaring biedt aan de gebruikers, vergelijkbaar met de functionaliteit van de "Looi robot".

RESULTAAT

De applicatie is in staat zijn om op een intuïtieve en boeiende manier te reageren op gebruikersinteracties, waarbij het gebruikmaakt van de mogelijkheden van een mobiel apparaat zoals aanraking.

REFLECTIE

De code kan efficiënter geschreven worden door middel van OOP. Wat er nog moet gebeuren, is de code efficiënt maken en eventueel optionele dingen toevoegen zoals een menu met nieuwe kleurenthema's en geluiden.

