RAF RMA

Student helper app

Maj 26, 2020

Dizajn, navigacija i organizacija ekrana

Sve tri stavke su prepuštene odluci tima, s tim što dizajn mora da zadovolji osnovne zahteve material design specifikacije (margine, pading, navigacioni paterni).

Splash screen i Login screen (2p)

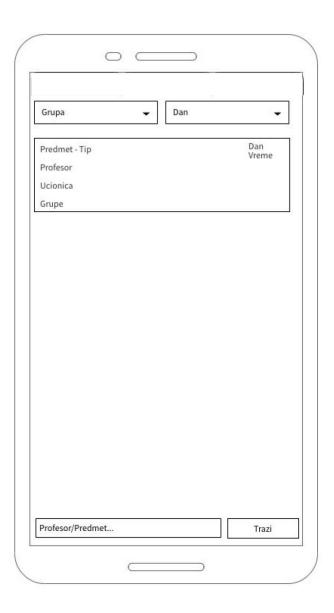
Na splashu je potrebno proveriti da li se korisnik ranije prijavio, ukoliko jeste preusmeriti ga na glavni ekran, u suprotnom na Login.

Login ekran sadrži polja za unos imena i pin-a, potrebno je validirati unos.

Ostali ekrani mogu biti urađeni kao fragmenti u okviru viewpagera na glavnom ekranu ili glavni ekran može sadržati jednostavan meni koji vodi ka drugim activity-ima.

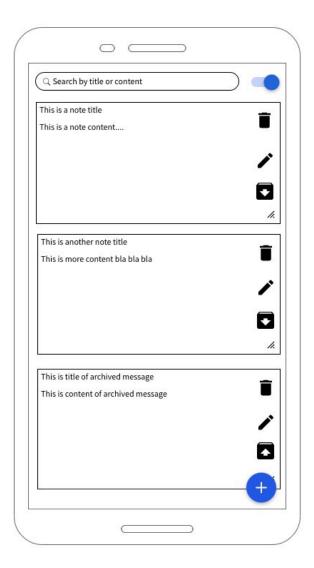
Raspored časova (7p)

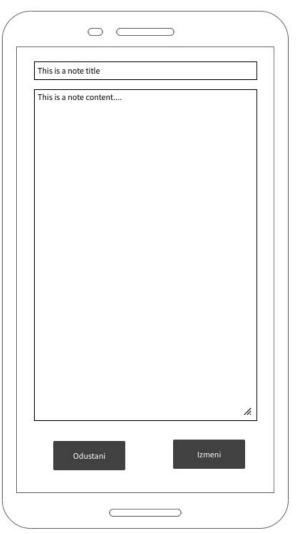
Potrebno je koristeći postojeći <u>API fakulteta</u> preuzeti informacije o rasporedu, keširati, prikazati ga i omogućiti korisniku da ga filtrira po više kriterijuma istovremeno - grupi, danu, profesoru i predmetu. Filtriranje mora da radi po svim parametara u istom trenutku. Dok se sadržaj učitava prikazati loading. I kada se podaci dohvate sa servera obavestiti korisnika o tome. Ukoliko dođe do greške, obavestiti korisnika da gleda keširane podatke.



Pisanje beleški (6p)

Potrebno je implementirati na jednom ekranu listu beleški koje je student uneo. Beleške se čuvaju u bazi. Svaki item u listi sadrži dugme koje potpuno briše item, dugme koje ga arhivira/vraća iz arhive i dugme koje vodi na ekran za izmenu item-a. Na dnu se nalazi dugme koje otvara ekran za unos nove beleške. Na vrhu se nalaze polje za pretragu po naslovu i sadržaju i switch koji prikazuje/sakriva arhivirane beleške.





Prikaz statistike (3p)

Na ovom ekranu prikazati na grafikonu broj kreiranih beleški u poslednjih pet dana.

