

TRASH

ターンの進め方

- 開始フェイズ
PPを回復させる
カードを1枚引く
- メインフェイズ
カードをプレイする
- 終了フェイズ
プレイエリアのカードを裏向きにトラッシュに置く
※タクティクスカードは表向きに置く
余ったPPの数カードを引く
手札が7枚より多いなら捨てる

PLAY AREA

プレイしたカードを左から順番に置く

アタックカードの使い方

- プレイ時 ▶ 効果を実行する
- アタックする ▶ 効果を実行する
アッカーアとアタック対象を選ぶ
ダメージ値を計算する
ダメージカウンターを乗せる
- アタック後 ▶ 効果を実行する
対戦相手のリーダーがダウンしていたら、
アッカーアを覚醒させる

LEADER

LEADER

LEADER

LEADER

TACTICS
AREA

ラウンド開始時に1枚置く

PLAY POINT

1ラウンド目は3PP / 2ラウンド目は4PP / 3ラウンド目は5PP

DECK

TACTICS DECK