

# XrossStarsに必要なもの



## 試合の準備

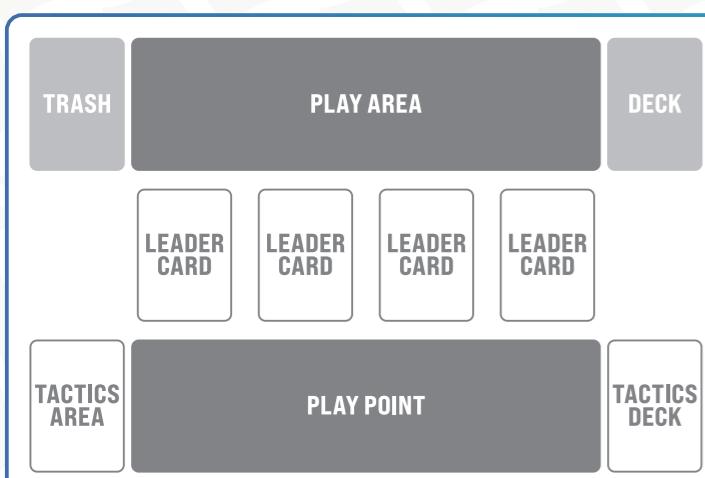
- リーダーカード(4枚)を覚醒前が表になるように置きます。
- タクティクスデッキ(5枚)を裏向きに置きます。
- デッキをシャッフルし、裏向きに置きます。
- プレイポイントカードを3枚置きます。
- ジャンケンをして、1ラウンド目の先攻のプレイヤーを決めます。ジャンケンで勝った方が、先攻か後攻かを選びます。
- 自分のタクティクスデッキからカードを1枚選んで、裏向きのままタクティクスエリアに置きます。
- 後攻のプレイヤーは「PPチケット」カードを、表向きにタクティクスエリアに置きます。
- デッキからカードを4枚引き、手札にします。

最初のラウンドが始まります。先攻のプレイヤーからターンを始めます。

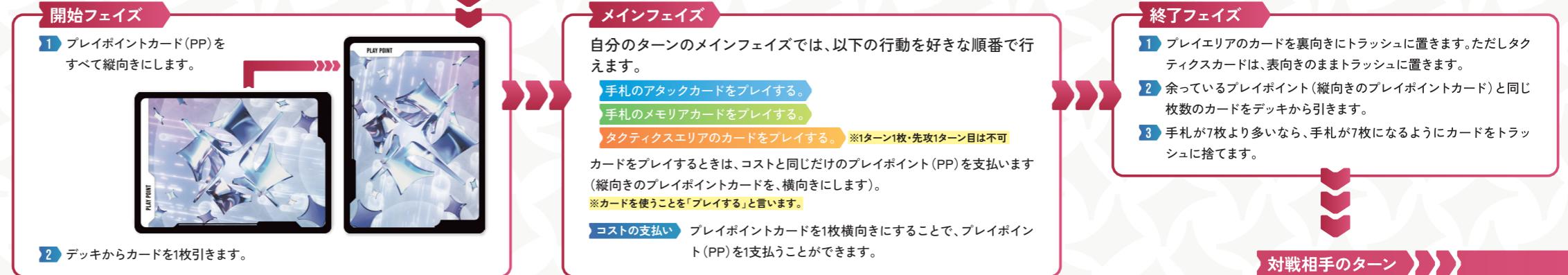
## 勝利条件

- ラウンドの勝利条件 対戦相手のリーダーを全員ダウンさせる。  
試合の勝利条件 先に2ラウンド勝利する。

## カードの置き方



## ターンの進め方



## アタックカードのプレイ

- コストと同じだけのプレイポイントを支払います。
- アタックカードを表向きにプレイエリアに置きます。
- プレイ時 効果を実行します(プレイ時 効果がなければ飛ばします)。
- アッカーナーとなる自分のリーダーと、アタックを受ける対戦相手のリーダーを選びます。  
※アタックカードをプレイすれば、同じリーダーで何回アタックしても構いません。
- アタックを受けたリーダーに、ダメージを与えます(ダメージカウンターを乗せます)。
- アタック後 効果を実行します(アタック後 効果がなければ飛ばします)。
- 対戦相手のリーダーがダウンしたなら、アッカーナーを覚醒させます。アッカーナーが覚醒したら、覚醒時 効果を実行します。

## メモリアカードのプレイ

- コストと同じだけのプレイポイントを支払います。
- メモリアカードを表向きにプレイエリアに置きます。
- プレイ時 効果を実行します(プレイ時 効果がなければ飛ばします)。  
アタック強化 効果は、次に行うアタックを強化します。  
※アタック強化 をしたいときは、メモリアカードをアタックカードより前にプレイしましょう!



## ダメージの計算



## ダウン

体力以上のダメージを受けたリーダーは、ダウンします。  
リーダーがダウンしたとき、リーダーの上のダメージカウンターをすべて取り除き、リーダーを横向きにします。  
ダウンしているリーダーは、アッカーナーになれません。  
また、アタックやカードの効果の対象にすることもできず、ダメージを受けることもありません。

## 覚醒

アタックによって対戦相手のリーダーをダウンさせたとき、アッカーナーを覚醒させます。  
リーダーが覚醒したとき、リーダーを裏返します。  
また、覚醒したときに覚醒したリーダーの覚醒時 効果を実行します。



## タクティクスカードのプレイ

- タクティクスエリアのカードは、1ターンに1枚までプレイできます。  
※ただし先攻の1ターン目はプレイできません。
- コストと同じだけのプレイポイントを支払います。
  - 消費 タクティクスカードは、表向きにプレイエリアに置きます。
  - 装備 タクティクスカードは、プレイするとき、表向きにして自分の好きなリーダーに付けます(リーダーに装備させます)。

## ラウンドの終了と開始

対戦相手のリーダーを全員ダウンさせたら、ラウンド勝利です。  
以下の手順で新しいラウンドを始めます。

- プレイエリアのカードを裏向きにトラッシュに置きます。ただしプレイエリアのタクティクスカードは、表向きのままトラッシュに置きます。
- 手札をすべて裏向きにトラッシュに置きます。
- すべてのダメージカウンターを取り除きます。
- ダウンしているリーダーを全員復活させます(横向きに戻します)。  
※タクティクスエリア・トラッシュ・装備・リーダーの覚醒状態はそのままにします。
- 自分のタクティクスデッキからカードを1枚選んで、裏向きのままタクティクスエリアに置きます。
- プレイポイントカードを1枚追加します。  
※2ラウンド目は、1ターンに使えるプレイポイントが4になります。  
※3ラウンド目は、1ターンに使えるプレイポイントが5になります。
- お互いデッキから4枚カードを引き、直前のラウンドに負けたプレイヤーから、ターンを始めます(直前のラウンドに負けたプレイヤーが先攻になります)。

先に2ラウンド勝利したプレイヤーが、試合に勝利します!

## デッキのカードがないときは.....

- カードを引こうとしたときに、デッキのカードがない場合は、トラッシュの裏向きのカードをシャッフルしてデッキに戻します。
- タクティクスデッキのカードをランダムに1枚選び、表向きにしてトラッシュに置きます。  
※タクティクスデッキにカードが1枚もなければ、試合に敗北します。

## クイックマッチ

Xross Starsは1ラウンド制でも遊べます。  
1ラウンド制(クイックマッチ)で遊ぶときは、後攻のプレイヤーは「PPチケット」カードの代わりに2枚目のタクティクスカードをタクティクスエリアに置きます(「PPチケット」カードは使用しません)。  
1ラウンド目の勝者が、試合の勝者になります。

## 詳しいルールはこちら

Xross Stars 公式サイト  
<https://xross-stars.com/rules>

