

TRASH

ターンの進め方

開始フェイズ

PPを回復させる
カードを1枚引く

メインフェイズ

カードをプレイする

終了フェイズ

プレイエリアのカードを裏向きにトラッシュに置く
※タクティクスカードは表向きに置く

余ったPPの数カードを引く

手札が7枚より多いなら捨てる

PLAY AREA

プレイしたカードを左から順番に置く

アタックカードの使い方

プレイ時 効果を実行する

アタックする 効果を実行する

アタッカーとアタック対象を選ぶ
ダメージ値を計算する
ダメージカウンターを乗せる

アタック後 効果を実行する

対戦相手のリーダーがダウンしていたら、
アタッカーを覚醒させる

DECK

LEADER

LEADER

LEADER

LEADER

TACTICS
AREA

ラウンド開始時に1枚置く

PLAY POINT

1ラウンド目は3PP / 2ラウンド目は4PP / 3ラウンド目は5PP

TACTICS
DECK