

1. การแข่งขันการสร้างการ์ตูนแอนิเมชัน (Pirate Frame 2D Animation)

1.1 คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

2.1.1 เป็นนักเรียนสายการเรียน ICTP ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 – 5

1.2 ประเภทและจำนวนนักเรียนที่เข้าแข่งขัน

1.2.1 แข่งขันประเภททีม ทีมละ 3 คน

1.3 วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

1.3.1 ผู้เข้าแข่งขันจัดเตรียมโน้ตบุ๊กที่ใช้ในการแข่งขันทีมละ 1 เครื่อง

1.3.2 ไม่จำกัดโปรแกรมและอุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขัน

1.3.3 ผู้เข้าแข่งขันต้องออกแบบสร้างการ์ตูนแอนิเมชันที่สามารถนำเสนอและแสดงผลได้ ความยาวไม่น้อยกว่า 45-60 วินาที ตามหัวข้อที่คณะกรรมการกำหนด ซึ่งจะแจ้งให้ทราบในวันแข่งขัน

1.3.4 สามารถใช้เมาส์ปากกาในการแข่งขันได้ โดยผู้เข้าแข่งขันต้องนำอุปกรณ์มาเอง

1.3.5 ใช้เวลาในการแข่งขัน 3 ชั่วโมง

1.3.6 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

1.4 เกณฑ์การให้คะแนน (รวม 100 คะแนน)

1.4.1 ความถูกต้องสมบูรณ์ของผลงาน 30 คะแนน

1.4.2 การออกแบบลักษณะของฉาก ตัวละคร และการเคลื่อนไหว 20 คะแนน

1.4.3 ความคิดสร้างสรรค์ 20 คะแนน

1.4.4 ความสวยงาม 20 คะแนน

1.4.5 ทำตามกฎและหัวข้อของการแข่งขันทั้งหมด 10 คะแนน

ทั้งนี้ เกณฑ์การให้คะแนนอยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการกำหนด โดยคะแนนรวมให้เป็นไปตามเกณฑ์การให้คะแนนตามรายการข้างต้น

1.5 คณะกรรมการการแข่งขัน

1.5.1 คุณสมบัติของกรรมการ

1.5.1.1 กรรมการตัดสินเป็นนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 สายการเรียน ICTP หรือผู้มีความรู้ ความชำนาญ และความเชี่ยวชาญเฉพาะด้าน เช่น ด้านคอมพิวเตอร์ ด้านศิลปะ ด้านการตูน เป็นต้น

1.5.1.2 จำนวนกรรมการให้พิจารณาตามความเหมาะสม

1.5.2 แนวทางการดำเนินงานของกรรมการ

1.5.2.1 กำหนดหัวข้อ (Theme) สำหรับใช้ในการแข่งขัน

1.5.2.2 จัดเตรียมสถานที่ในการแข่งขัน

1.5.2.3 อำนวยความสะดวกคอยช่วยเหลือเมื่อเกิดปัญหาในการแข่งขัน

1.5.2.4 ตรวจสอบผลงานจากไฟล์ที่ผ่านการ Export ในรูปแบบ

.MP4, .MOV, เท่านั้น