

1. การแข่งขันการสร้างการ์ตูนแอนิเมชัน (Pirate Frame 2D Animation)

1.1 คุณสมบัติผู้เข้าแข่งขัน

2.1.1 เป็นนักเรียนสายการเรียน ICTP ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 – 5

1.2 ประเภทและจำนวนนักเรียนที่เข้าแข่งขัน

1.2.1 แข่งขันประเภททีม ทีมละ 3 คน

1.3 วิธีดำเนินการและรายละเอียดหลักเกณฑ์การแข่งขัน

1.3.1 ผู้เข้าแข่งขันจัดเตรียมโน๊ตบุ๊กที่ใช้ในการแข่งขันทีมละ 1 เครื่อง

1.3.2 ไม่จำกัดโปรแกรมและอุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขัน

1.3.3 ผู้เข้าแข่งขันต้องออกแบบแบบสร้างการ์ตูนแอนิเมชันที่สามารถนำเสนอและแสดงผลได้ ความยาวไม่น้อยกว่า 45-60 วินาที ตามหัวข้อที่คณะกรรมการกำหนด ซึ่งจะแจ้งให้ทราบในวันแข่งขัน

1.3.4 สามารถใช้มาส์ปากกาในการแข่งขันได้ โดยผู้เข้าแข่งขันต้องนำอุปกรณ์มาเอง

1.3.5 ใช้เวลาในการแข่งขัน 3 ชั่วโมง

1.3.6 ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สิ้นสุด

1.4 เกณฑ์การให้คะแนน (รวม 100 คะแนน)

1.4.1 ความถูกต้องสมบูรณ์ของผลงาน 30 คะแนน

1.4.2 การออกแบบลักษณะของชา ก ตัวละคร และการเคลื่อนไหว 20 คะแนน

1.4.3 ความคิดสร้างสรรค์ 20 คะแนน

1.4.4 ความสวยงาม 20 คะแนน

1.4.5 ทำตามกฎและหัวข้อของการแข่งขันทั้งหมด 10 คะแนน

ทั้งนี้ เกณฑ์การให้คะแนนอยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการกำหนด โดยคะแนนรวมให้เป็นไปตามเกณฑ์การให้คะแนนตามรายการข้างต้น

1.5 คณะกรรมการการแข่งขัน

1.5.1 คุณสมบัติของกรรมการ

1.5.1.1 กรรมการตัดสินเป็นนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 สายการเรียน ICTP หรือผู้มีความรู้ ความชำนาญ และความเชี่ยวชาญเฉพาะด้าน เช่น ด้านคอมพิวเตอร์ ด้านศิลปะ ด้านการ์ตูน เป็นต้น

1.5.1.2 จำนวนกรรมการให้พิจารณาตามความเหมาะสม

1.5.2 แนวทางการดำเนินงานของกรรมการ

1.5.2.1 กำหนดหัวข้อ (Theme) สำหรับใช้ในการแข่งขัน

1.5.2.2 จัดเตรียมสถานที่ในการแข่งขัน

1.5.2.3 อำนวยความสะดวกอย่างช่วยเหลือเมื่อเกิดปัญหาในการแข่งขัน

1.5.2.4 ตรวจผลงานจากไฟล์ที่ผ่านการ Export ในรูปแบบ

.MP4, .MOV, เท่านั้น