

# 2D게임프로그래밍

---

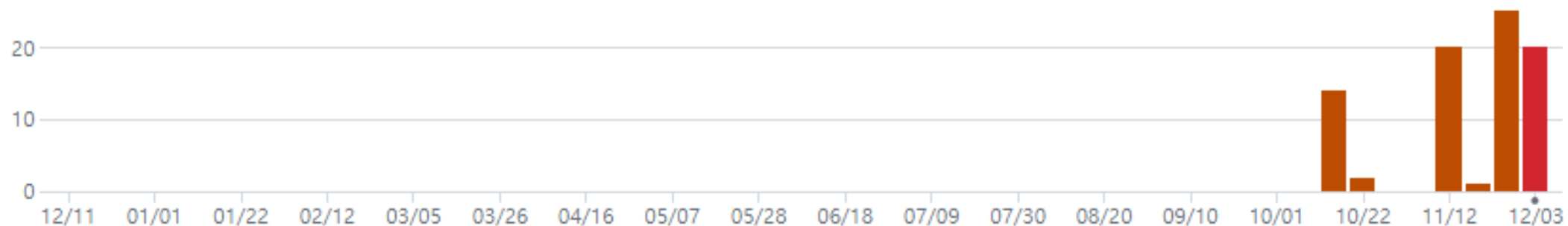
## 프로젝트 3차 발표

2022182014 박기란

# 개발 진척도

내용	목표 범위	실제 개발 완료 범위	진척도
모드	일반 모드 / 무한 모드 구현	모두 구현	100%
캐릭터 컨트롤러	좌우이동	모두 구현	100%
애니메이션	스키 타는 모습 (정면, 오른쪽, 왼쪽), 기절	모두 구현	100%
게임 코어 기능	캐릭터와 장애물 간의 충돌 구현	구현했으나 충돌 후 기절 상태로 약간 움직이는 오류 존재	90%
사운드	모드 별 배경음악, 정면/오른쪽, 왼쪽 스키 효과음	모두 구현	100%
모델링	캐릭터, 장애물 3종, 도착지점, 목숨	모두 구현	100%
점수 시스템	일정 거리마다 추가점수, 장애물과의 충돌 시 점수 감소/증가	모두 구현	100%

# Github commits 통계



주	커밋 횟수
Week of Oct 15	14
Week of Oct 22	2
Week of Oct 29	0
Week of Nov 5	0
Week of Nov 12	20
Week of Nov 19	1
Week of Nov 26	25
Week of Dec 3	20