## B1针对某电子产品生产过程最优决策研究.pdf

- Q1
  - 问题分析:<mark>假设检验在抽样监测中的应用问题</mark>抽样次数经可能小,同时可以判定是否接受零件,两种情形需要给出对应方案。
  - 序贯概率比检验:
    - 符合题设场景:动态、抽样次数尽可能小、快速决策,<mark>通过少量样本就足以达到决策的置信度</mark>
    - 利用p0,p1控制最大接受和最小接受抽样量和<mark>概率似然比</mark>,即确定优质批判断和劣质批判断
    - 必定是有限次抽样
    - 接收域\拒收域\继抽域计算原则和图示
    - α/β/p0/p1值的设计原则、比较与灵敏度分析
- Q2
  - 问题分析:决策问题,难点在于<mark>无限迭代</mark>可能性,转换为计算期望的<mark>极限值</mark>,同时参数空间较小,考虑<mark>模拟</mark>方式求解
  - 问题简化:零配件检测的规律——不进行检测的代价(理由论证)---演化为全部拆到第一层/返回第一层时全检测;零配件丢弃的规律 ——两两匹配要求
  - 决策树模型:从结果逆序推导计算概率和期望,更<mark>直观</mark>展示相应内容,适用于<mark>小场景</mark>、稍微不那么复杂的情况。
  - 蒙特卡洛模型:适用于<mark>复杂场景</mark>,并和决策树相互验证,通过构建概率模型或随机过程,利用随机数进行多次模拟实验,计算关键参数的 统计特征,以统计量的估计值作为问题近似解
    - 用二进制数的0/1表示特定决策点的决策选择
  - 不确定型决策:面临的情况不确定,决策需要兼顾,故在<mark>不同准则</mark>下使用不同方案,解释共同方案的原理与优势
- Q3
  - 112 12 66 2

- 无限转化为有限树的核心是: 计算期望收益边界, 从而使得问题退化
- SEGA增强精英保留遗传算法:
  - 解空间较大且目标函数取值较大时适用
  - 利润率用蒙特卡洛求解并作为目标值,可以明确确定变动范围大
  - 二进制编码,初始值设置为1,保留精英个体从而提高收敛速度和解质量
- Q4
  - 问题分析:次品率的变化,从确定值变为估计值,次品率本身也具有<mark>分布</mark>,需要不断更新,存在<mark>利润率期望与方差的权衡</mark>
  - ▶ 贝叶斯推断:使用贝叶斯定理来更新对某一事件或参数的<mark>信念</mark>。这种推断方法将<mark>先验知识与新观测数据</mark>结合起来,以形成<mark>后验信念</mark>,进而 进行决策或预测。本质就是条件概率和贝叶斯公式
    - β分布:贝塔分布常用于<mark>模型化</mark>在 0 到 1 范围内的随机变量,例如成功概率、比例数据等。选择贝塔分布作为二项分布的先验是因为

高效和

简便

● 重新模拟得到利润率,可见利润率期望出现较为严重的波动

"重新快队特到机械学,可允利用学规主由现权力)重印版机

每单位

风险所获得的回报较高

- 优缺点及评价:
  - 序贯概率比检验:不适合生产的流水线化和区块化