# B3生产过程中决策问题的优化改进.pdf

#### • Q1

- 问题分析:假设检验,利用简单随机抽样和序贯抽样等不同抽样方法设计
- 简单随机抽样:仅考虑<mark>单侧检验</mark>,易于理解与操作,但存在非常多缺点
- 功效检验方法,优化序贯抽样模型
  - 功效(Power)是指在实际存在效应的情况下,<mark>正确拒绝第二类错误假设</mark>的概率
  - 序贯抽样机制:自适应误差范围,其自身会根据次品率的差异进行<mark>动态</mark>调整,

## Q2

- 问题分析:基于最大利润值的优化问题,推导利润期望计算公式,对各决策方案进行<mark>遍历</mark>
- 迭代计算:到某两个生产周期的利润期望差距极小

#### • Q3

- 问题分析:典型多阶段生产过程决策优化问题,分治法求解,先拆解再组合
- 分解为子问题,增加补货关系研究,子问题如何结合
- 子问题求解结果进入遍历模型:<mark>穷举</mark>复杂度过高,通过<mark>退 火</mark>改善初始解,再利用<mark>遗传算法</mark>逐步优化解集,最终在相互对比中找到最稳定的 最优 决策。整个过程从<mark>局部优化</mark>到<mark>全局搜索</mark>,再到智能调整,确保在复杂问题中得到最佳方 案

## • Q4

- 问题分析:问题的修改主要是次品率由真实值变化为区间值,根据<mark>贝叶斯公式进行贝叶斯统计检验</mark>
- 贝叶斯统计检验:结合<mark>先验信息和观测数据</mark>,进行假设检验和推断
- 蒙特卡洛模拟:基于贝叶斯检验获得置信区间后构建随机真实次品率值并进行模拟,同样产生随机样本进行利润模拟求解,从而获得利润期望与方差。
- ▶ 决策的选择需要综合考虑利润期望和方差
- pareto解集:在所有目标上不被任何其他解支配的解,也就是说,这些解无法通过改变一个目标的值来提高另一个目标的值,综合多目标 优化场景,获得较好收益。
- 结论:网格结构中稳定性追求价值高于一时利润,多层网络的=="次品率"<mark>存在严重的</mark>"传递"==现象。
- 随机森林: 判断各决策量的效果与重要性

### ● 优缺点

● 每个问题求解的流程图做得很好