



Class in Dart

630710676 Wutthichai Khongkhaluang

Class ใน Dart



ในการเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ **Class** จะเปรียบเสมือนกับ **Blueprint** หรือแบบแปลนสำหรับสร้าง **Object** (วัตถุ) ซึ่ง **Class** จะประกอบด้วย **Properties** (คุณลักษณะ) และ **Method** (กระบวนการ) โดย **Class** จะเป็นตัวกำหนด **Properties** และ **Method** ของ **Object** ยกตัวอย่างเช่น สร้าง **Class** ชื่อว่า **Dog** (สุนัข) ก็อาจจะมี **Properties** อย่าง **Breed** (พันธุ์) , **Color** (สี) และ **Method** เป็น **Bark** (เห่า) , **Run**(วิ่ง)

การประกาศ Class ใน Dart

ในภาษา Dart สามารถสร้าง Class ได้โดยใช้ Keyword ว่า **class** ตามด้วย ชื่อคลาส และตามด้วย **{ }** โดยในการตั้งชื่อ class ควรตั้งชื่อโดยใช้รูปแบบ **PascalCase** อย่างเช่น **Employee, Student, QuizBrain**

Syntax

```
class ClassName {  
  // properties or fields  
  // methods or functions  
}
```

ตัวอย่าง 1

```
class Animal {  
    String? name;  
    int? numberOfLegs;  
    int? lifeSpan;  
    void display() {  
        print("Animal name: $name.");  
        print("Number of Legs: $numberOfLegs.");  
        print("Life Span: $lifeSpan.");  
    }  
}
```

ตัวอย่าง 2

```
class Person {  
    String? name;  
    String? phone;  
    bool? isMarried;  
    int? age;  
    void displayInfo() {  
        print("Person name: $name.");  
        print("Phone number: $phone.");  
        print("Married: $isMarried.");  
        print("Age: $age.");  
    }  
}
```

ความแตกต่างระหว่าง Dart กับ Java กับ Python

Dart

```
class Car {  
  // field or properties  
  String engine = "E1001";  
  // function or method  
  void disp() {  
    print(engine);  
  }  
}
```

Java

```
class Car {  
  // field or properties  
  String engine = "E1001";  
  // function or method  
  void disp() {  
    System.out.println(engine);  
  }  
}
```

Python

```
class Car:  
  #field or properties  
  engine = "E1001";  
  #function or method  
  def disp(self):  
    print(self.engine);
```



คณะวิทยาศาสตร์
มหาวิทยาลัยสกลนคร

Thank you

