

租呗项目计划书

校园闲置物品租赁系统 3Rookies小组

目录

- [租呗项目计划书](#)
 - [项目介绍](#)
 - [团队介绍](#)
 - [功能叙述](#)
 - [项目创新](#)
 - [目标对象及分析](#)

项目介绍

租呗闲置物品租赁是3Rookies团队在微软华东五校Hackathon比赛所开发，基于安卓系统实现校园内物品租赁的应用。开发目的是为了帮助校内同学更加方便的实现闲置物品的租赁和借用，包括登录、注册、修改个人信息、出租物品、查看物品列表、查看物品详情、搜索物品、下订单、找回密码等服务。

通过闲置物品管理系统-租呗的上线，可以帮助学生减少寻租、租物的困难，提升闲置物品的使用率，提高生活体验，降低生活成本，并且生活更加绿色环保。

团队介绍

3Rookies团队由来自南京大学软件学院的3名大二学生组成。

组长：程荣鑫；组员：李淳，庄子元。

- 程荣鑫负责项目前端开发和工作调度；
- 李淳负责项目后端搭建和逻辑层实现；
- 庄子元负责项目文档的撰写、维护以及资料信息的搜集工作。

功能叙述

项目创新

高校大学生租赁服务是租赁业的一个分支,也就是高校大学生通过校内租赁平台进行的租赁活动。

高校大学生租赁与社会上的租赁有所不同,其运行机制是校内租赁平台将学生各种待出租资源(如教科书、复习资料、课外书、服装、舞台道具、交通用具、运动器材及其他物品等)整合后展示给所有的学生。在这种租赁活动中,学生充当的角色有,出租方:拥有闲置物品;承租方:从学生手里租取物品。

目前存在的校园租赁平台,更多的是校园出租中介的形式,通过购买或是租用学生、社会上的闲置资源,再转租给学生,从中收取差价的形式。

相比之下,租呗闲置物品租赁系统是一个完全的P2P模式,学生直接与学生对接,没有任何中介或是中间环节。

租呗的项目托管在Azure云端,由Microsoft公司保障数据安全。项目可以交由学工处或是学生会管理运营,保证了高校师生的利益。

	传统校园租赁	租呗软件
经营模式	盈利型企业	去中介化
盈利方式	出租闲置物品赚取差价	纯公益非盈利项目
资源需求	闲置物品存放仓库	学生自行交易,不占用公共资源
受众保障	无	利用校园卡和教育邮箱验证身份

目标对象及分析

目标对象

租呗闲置物品租赁平台的目标对象是高校在校师生。

对象分析

高校租赁这种新兴的消费模式,目前并没有广泛的流行起来,存在的原因主要是缺乏便捷快速的校园租赁平台。

通过对南京大学校内的调研,我们了解到有相当一部分学生还是有租赁(承租或出租)意愿和需求的,只是缺乏校园租赁平台,不方便操作。我们调查了南京大学目前更多的租赁平台只是存在于QQ群或是QQ空间公共服务号如南大表白墙等,存在检索困难,时效性差等问题。

闲置物品租赁平台租呗是为了满足高校学生校园租赁业务发展需求而开发的。面对大量的需求和较高的访问量，利用租呗平台，可以更好的服务学生、校工，提高南大学生的生活质量，降低物品闲置率。

通过对南京大学学生目前常用的租赁软件或是平台进行分析，我们发现在南京大学表白墙下，闲置物品话题已有6184个影像，最近3日新增41个寻租物品。而南京大学学生常用二手物品交易群聊南小闲中

项目推广