**第一次团队作业——团队选题**

**一.团队介绍**

1.团队名称：肥人队

   团队名称意义：程序员=肥人，肥人=快乐，

                            =>程序员=快乐!!!

2.团队组成

|  |  |
| --- | --- |
| 组长 | 何明清（201831061123） |
| 队员 | 郭熬（201831061120） |
| 队员 | 郭忠杰（201831061121） |
| 队员 | 郝振凯（201831061122） |
| 队员 | 胡潇涵（201831061124） |

3.团队成员特色以及主要工作任务  
何明清：肥人队的队长，队C语言在队中处于领先水平，语法水平高，所以负责代码复审。

胡潇瀚：肥人队技术骨干，C语言和C++都是队里的大哥，主要负责题目的分析和代码的主要设计。

郭熬：肥人队编码人员，代码量大，编码速度快，所以主要负责编码和部分的代码设计

郝振凯：肥人队的编码人员，C语言和C++掌握的比较熟练，主要配合进行设计实现和代码的编码。

郭忠杰：肥人队的文案成员，较熟练的使用C和C++，负责软件的文本部分，和部分的代码设计。

**二.团队选题**

1.项目名称：TT英语（一个注重听力学习的英语学习app）

2.项目简介：

社会背景：在现在这个信息多元化的时代，我们可以通过互联网来找到很多的资料，也可以在图书馆中找到一些相关的书籍，但是无论是哪个方式，我们得到的资料有些时候并不是我们熟悉的语言，而且很多都是用英语来编写的资料，对于英语比较差的人来说，可能找到的资料就是一本天书，根本毫无意识。

我们程序员自身背景：对于程序员来说，一旦成为程序员，就是要终生学习。但是由于在计算机诞生的初期，我国还处于落后时期，对计算机的学习和研究并不是多，然而已经处于发达国家美国这些西方国家就有很多时间对计算机进行研究，所以现在很多的计算机相关的资料还是英文版的，所以要想更好的学习本专业的一些先进的最新的技术，还是要有好的英语水平。

生活背景；在我们班以及我们寝室，英语六级的过关率都相对来说较低，所以我们团队想在做个app，来提升我们的英语能力。也能够成为自己写的第一个app的首发体验者，我们也会感到很开心。

**三.NABCD分析**

**N（Need，需求）**

通过软件提升英语能力，但在分析了一些小范围的人群的六级考试成绩中，大部分人的听力分数较低，所以这个app中会更加注重听力的练习。

**A（Approach，做法）**

在传统的学习英语app的中，除了记忆单词，查询单词等基本内容，我们还将加入一些英语短文的听写，以及我们会邀请本校的一些的外国留学生或者一些英语成绩较好的同学加入，可以和他们进行聊天，进而提高英语。

**B（Benefit，好处）**

在记忆单词的同时，更加注重单词的发音以及听力的练习，可以更好的提高听力成绩。

**C （Competition 竞争）**

在众多的英语学习app中，我觉得我们团队注重的方向是听力的练习，我们相信在听力提高的同时，我们的单词也会跟着提高，所以我们会很将更多精力放在如何更好写出更好的程序去给用户进行听力练习。

**D （Delivery 推广）**

我们也可以给外国留学生使用，让他们更好的学习中文和中国文化。我们也可以在app中发布一些先进的计算机方面技术的文章，来提高的我们的见识以及学习专业技术的兴趣。

**四.开发周期**

第一周：完成选题和大概的功能分析

第二到第三周：代码编辑软件的封装

第四到第五周：代码的测试，完善功能。

第六周:团队复审

第七周：再次完善复审中的问题，优化代码可读性