

# 코딩역량 강화를 위한 게임 서비스

-화면설계서-

Game 개발2팀 : 이준섭, 최주욱, 최진명, 김정현, 조희은

# 화면 설계

과제명

학습 게임 서비스(LMS)

- 코딩 역량 향상을 위한

게임 개발

화면 이름

-시작 페이지

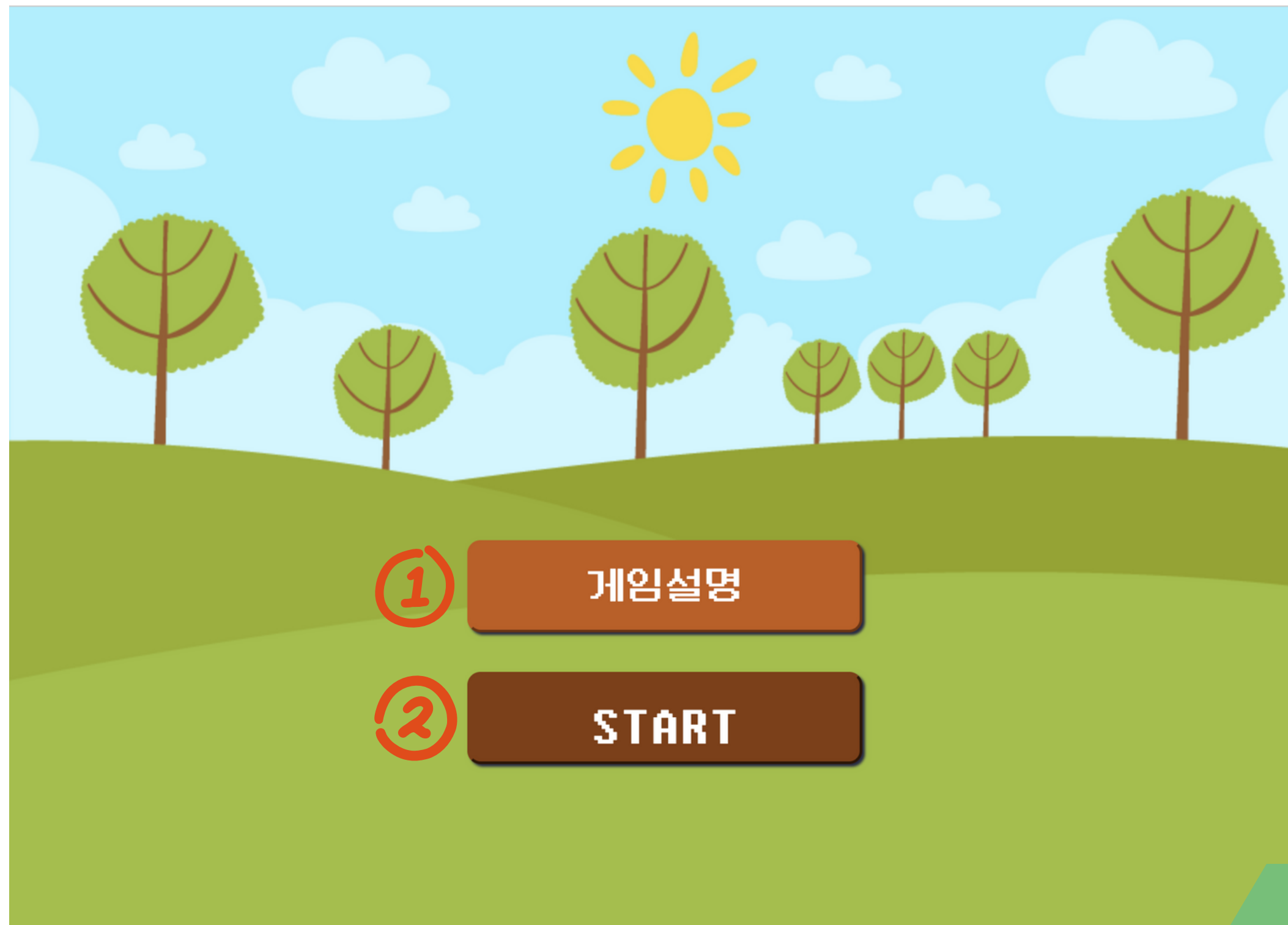
화면 코드

-Start\_01

작성자

-조희은

유의사항



화면 설명

①: 게임설명 화면

②: 게임 대기방 이동

# 화면 설계

과제명

학습 게임 서비스(LMS)

- 코딩 역량 향상을 위한  
게임 개발

화면 이름

-게임 대기방

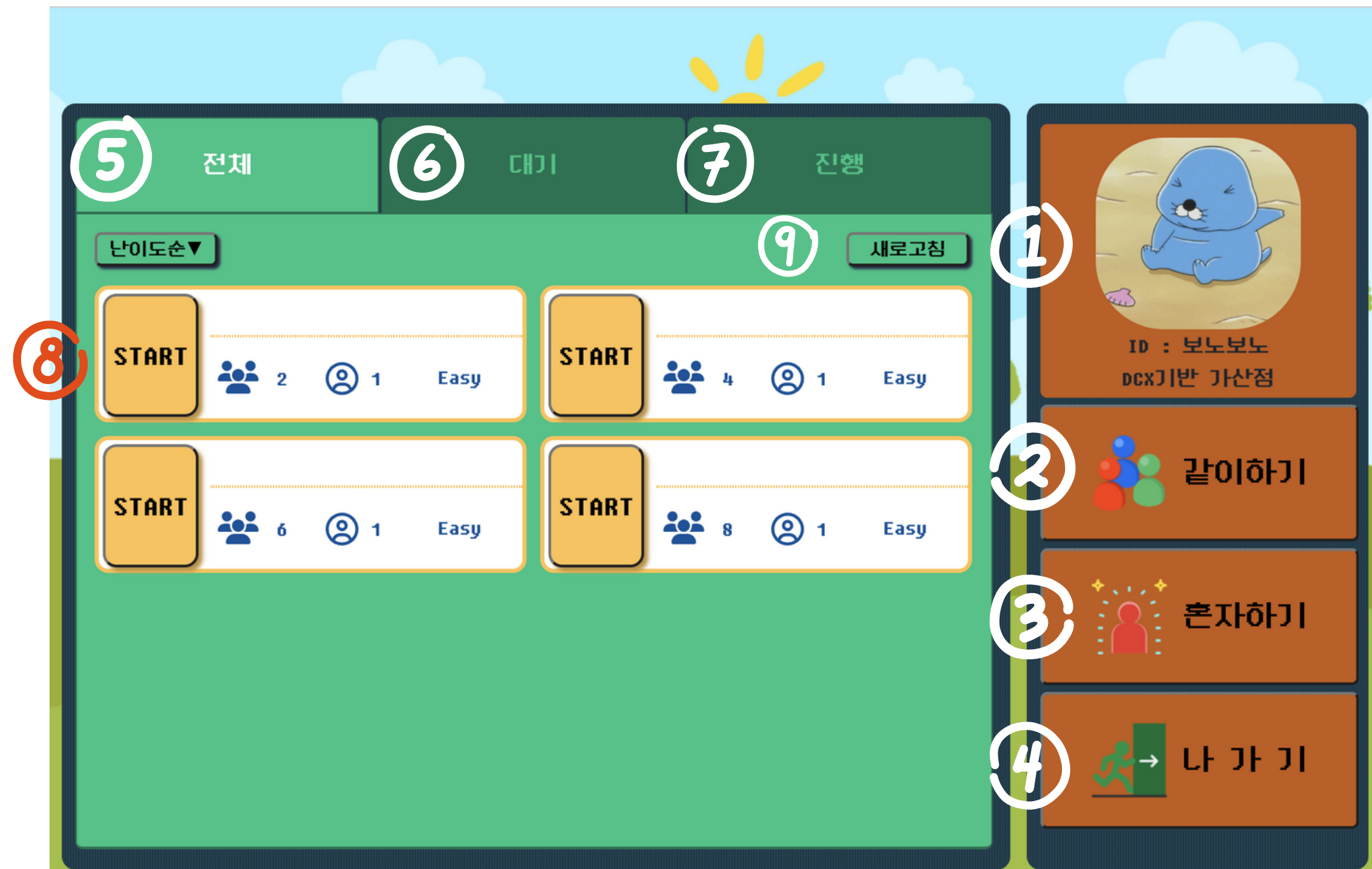
화면 코드

-Waiting\_01

작성자

-조희은

유의사항



## 화면 설명

① : 유저가 등록한 사진 표시

② : 방만들기 이동

③ : 혼자하기 이동

④ : Start\_01로 이동

⑤ : 게임대기, 게임진행 모두가 보임

⑥ : 게임 대기중인 방만 보임

⑦ : 게임 진행중인 방만 보임

⑧ : 게임방으로 이동

⑨ : 새롭게 방 생성이 보이게됨

⑩ : 방별 난이도 순으로 보임

# 화면 설계

과제명

학습 게임 서비스(LMS)

- 코딩 역량 향상을 위한

게임 개발

화면 이름

-게임방

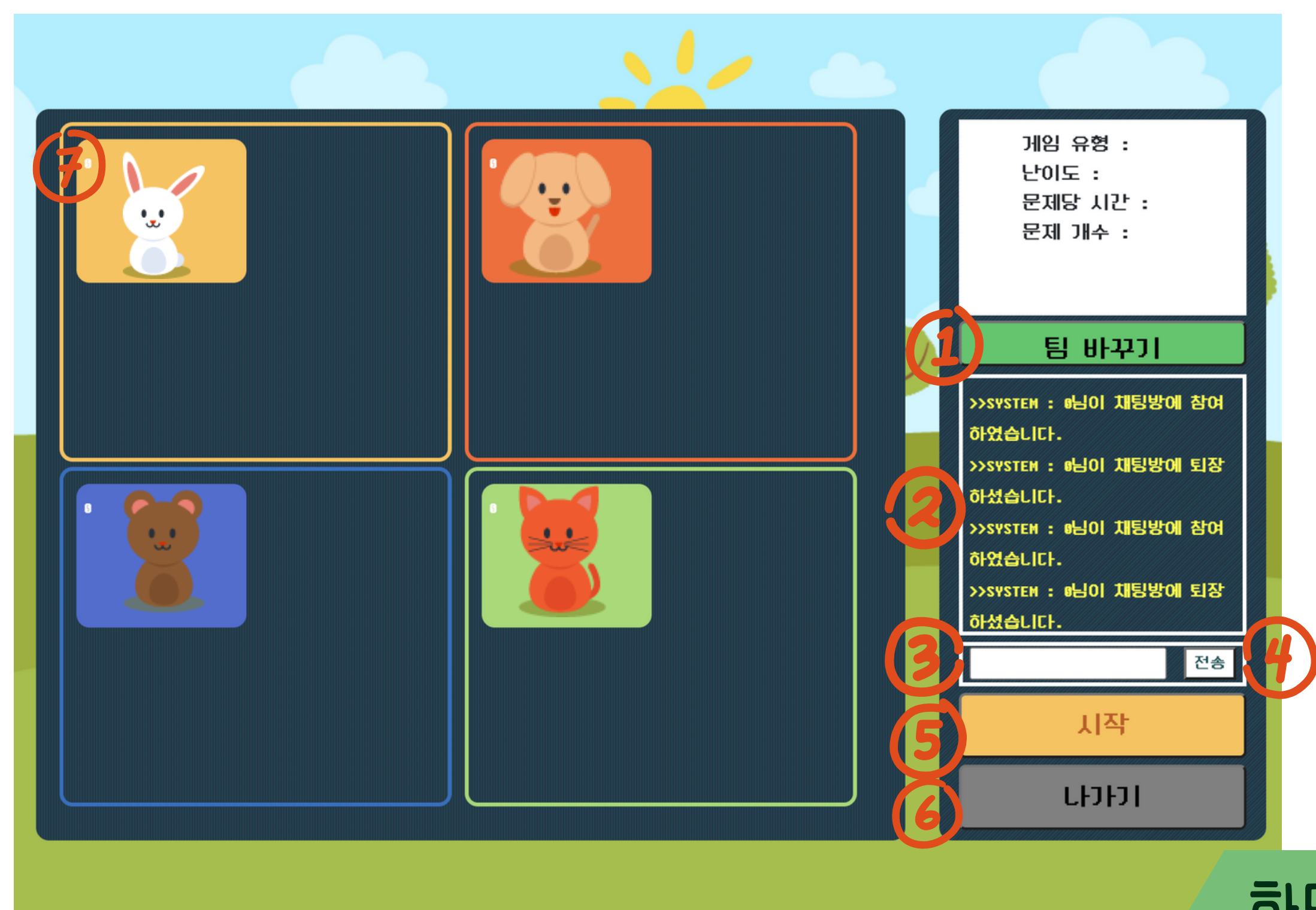
화면 코드

-gameroom\_01

작성자

-조희은

유의사항



## 화면 설명

① : 팀 바꾸기 가능

② : 채팅창 및 진행창

③ : 채팅입력창

④ : 채팅전송

⑤ : 게임시작(방장만 가능)

⑥ : 게임진행 전까지 나가기 가능

⑦ : 본인유저화면(사진은 랜덤으로 보임)

# 화면 설계

과제명

학습 게임 서비스(LMS)

- 코딩 역량 향상을 위한

게임 개발

화면 이름

-게임방

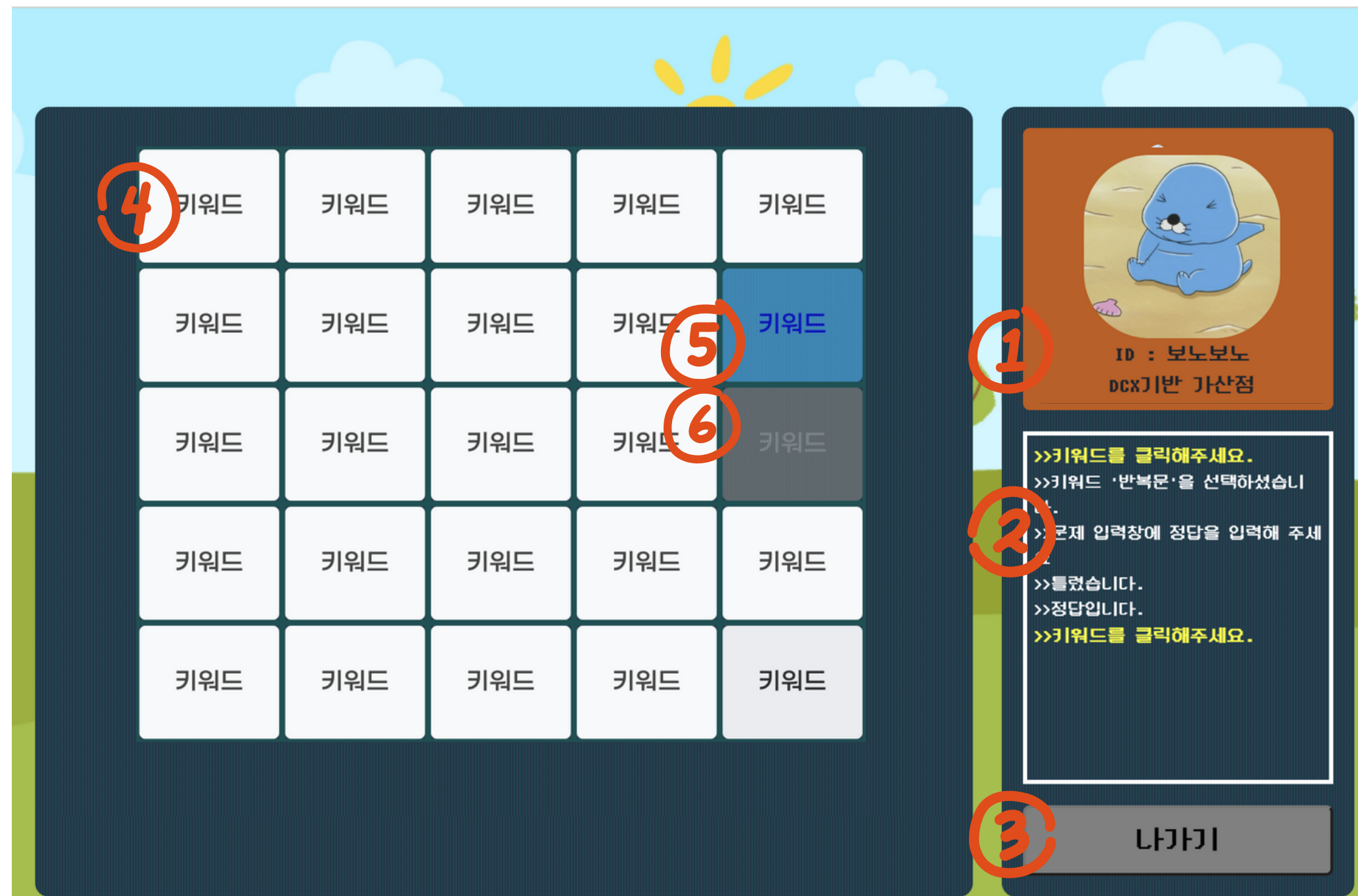
화면 코드

-gameroom\_01

작성자

-조희은

유의사항



## 화면 설명

① : 본인정보 창

② : 진행창

③ : Waiting\_01 이동

④ : 문제와 입력창 이동

⑤ : 문제풀기 완료

⑥ : 포기하기 클

⑦ : 본인유저화면(사진은 랜덤으로 보임)



# 화면 설계

과제명

학습 게임 서비스(LMS)

- 코딩 역량 향상을 위한

게임 개발

화면 이름

-게임방

화면 코드

-gameing\_01

작성자

-조희은

유의사항



## 화면 설명

① : 해당 구역의 문제와 입력창이 나타남

② : 채팅입력창

③ : 채팅전송

④ : Waiting\_01이동(게임중엔 비활성화)

⑤ : 세로 좌표 주사위

⑥ : 가로 좌표 주사위

⑦ : 랜덤으로 ⑤,⑥ 주사위가 멈추는 구역에 해당하는 문제가 나타남

⑧ : 팀별 문제 맞춘 개수 합산

⑨ : 게임 하고 있는 유저의 사진