

리스트 튜플 세트 딕셔너리

연습문제1

■ 친구들의 시험 점수를 저장한 다음 검색하는 기능을 구현해봅시다.

- 입력하려는 학생의 숫자를 입력받습니다.
- 입력받은 숫자만큼 학생의 이름과 시험점수를 입력받습니다. 이때 학생 이름과 시험 점수는 값이 변경되지 않으니 반드시 튜플타입으로 저장합니다. 그리고 전체 학생의 정보는 리스트 타입에 저장합니다.
- 입력이 모두 끝나면 검색하고자 하는 학생의 이름을 입력합니다.
- 만약, 저장한 데이터에 존재하지 않는 학생이면 다시 시도합니다.
- 존재하는 학생이면 점수를 출력한 뒤 프로그램을 종료합니다.
- 예상 출력 결과는 다음과 같습니다.

연습문제1

```
입력하는 학생수가 총 몇명인가요? : 3
학생의 이름과 시험 점수를 차례대로 입력하세요!
1 번째 학생 =====
* 이름: 안나
* 점수: 95
2 번째 학생 =====
* 이름: 신후
* 점수: 92
3 번째 학생 =====
* 이름: 지희
* 점수: 88
어떤 학생의 점수가 궁금하신가요? 이름을 입력하세요. : 인석
찾는 학생( 인석 )의 점수가 존재하지 않습니다.
어떤 학생의 점수가 궁금하신가요? 이름을 입력하세요. : 안나
안나 학생의 점수 : 95
프로그램을 종료합니다.
```

연습문제 2

- 선배들이 신입생들의 취미 생활 종류와 빈도수를 파악하여 교내 동아리 설명회를 열고자 합니다.

- 입력하려는 학생의 숫자를 입력받는다.
- 입력받은 숫자만큼 학생의 이름과 취미 생활을 입력받는다.
- 이때 학생 이름과 취미 생활은 값이 변경되지 않으니 반드시 튜플타입으로 저장한다.
- 그리고 전체 학생을 위한 정보는 리스트 타입에 저장한다.
- 전체 학생들의 리스트를 출력한다.
- 전체 학생들의 취미항목을 중복없이 출력한다.
- 입력 및 출력은 다음을 참고한다.

연습문제2

```
입력하는 학생수가 총 몇명인가요? : 6
학생의 이름과 취미를 차례대로 입력하세요!
1 번째 학생 =====
* 이름 : 안나
* 취미 : 우쿨렐레
2 번째 학생 =====
* 이름 : 건아
* 취미 : 피아노
3 번째 학생 =====
* 이름 : 혜안
* 취미 : 우쿨렐레
4 번째 학생 =====
* 이름 : 신호
* 취미 : 바둑
5 번째 학생 =====
* 이름 : 이안
* 취미 : 피아노
6 번째 학생 =====
* 이름 : 예준
* 취미 : 우쿨렐레

== 전체 학생 리스트 정보 : ['안나', '건아', '혜안', '신호', '이안', '예준']
== 전체 취미 세트 정보 : {'우쿨렐레', '바둑', '피아노', '우쿨렐레'}
```

연습문제 3

- 추석날 온 가족이 모여 1:1 씨름을 하기로 했습니다. 아이들은 총 4명이고 이름은 '안나', '신후', '유나', '원준' 입니다. 4명의 아이들이 각각 1:1 로 경기를 한다면 총 12번의 시합이 이루어지게 됩니다. (한 쌍이 자리를 바꾸어 각각 두번의 경기를 합니다.) 이 12명의 대진표를 출력하는 프로그램을 작성하시오.

- 아이들을 위한 리스트를 생성한다
- 대진표를 위한 빈 리스트를 생성하고 반복문과 조건문을 중첩으로 작성하시오.
- 위에서 생성한 리스트의 값을 출력하시오.
- 위 소스코드에서 사용한 중첩블럭문 대신 리스트 생성시 반복문과 조건문을 동시에 작성하여 한줄로 된 새로운 리스트를 만드시오.
- 새로운 리스트를 출력하시오
- 다음을 참고하시오.

연습문제3

{('안나', '신후'), ('신후', '안나'), ('신후', '원준'), ('안나', '원준'), ('원준', '안나'), ('유나', '안나'), ('신후', '유나'), ('원준', '유나'), ('안나', '유나'), ('유나', '원준'), ('유나', '신후'), ('원준', '신후')}

[('안나', '신후'), ('안나', '유나'), ('안나', '원준'), ('신후', '안나'), ('신후', '유나'), ('신후', '원준'), ('유나', '안나'), ('유나', '신후'), ('유나', '원준'), ('원준', '안나'), ('원준', '신후'), ('원준', '유나')]

연습문제 4

- 달리기 시합에 출전하는 선수들이 시합 결과를 출력하는 프로그램을 작성합니다.

- 전체 선수 숫자를 입력받습니다.
- 시합결과를 저장하기 위한 리스트를 생성한 후, 선수가 결승선을 통과할 때마다 선수의 이름을 입력받아 리스트에 추가합니다.
- 모든 선수가 결승선을 통과하면 시합결과를 등수와 함께 출력합니다.
- 출력 결과는 다음과 같습니다.

연습문제 4

지금부터 달리기 시합을 시작하겠습니다.

달리기 선수가 몇 명인가요? 3

지금 들어온 선수 이름을 입력하세요 : 안나

지금 들어온 선수 이름을 입력하세요 : 혜안

지금 들어온 선수 이름을 입력하세요 : 건아

달리기 시합 결과!!

1 등 안나

2 등 혜안

3 등 건아

수고 많았습니다, 여러분!!

연습문제 5

- 다양한 데이터 구조 활용에 초점을 맞추어 작성.
- 아래와 같은 읽은 책 목록을 책마다 책 제목, 출판 연도, 출판사, 페이지수, 추천 유무에 대한 정보를 저장한다.

제목	출판 연도	출판사	페이지 수	추천 유무
개발자의 코드	2013.02.28	A	200	X
클린코드	2010.03.04	B	584	O
빅데이터 마케팅	2014.07.02	A	296	O
구글드	2010.02.10	B	526	X
강의력	2013.12.12	A	248	O

연습문제 5

1. 데이터 담기

- 여러 책을 담을 수 있는 리스트인 변수 books를 선언 및 초기화 합니다.
- books의 각 항목에 한권의 책을 담기 위한 딕셔너리 데이터를 추가합니다.
- 딕셔너리 데이터는 변수 선언 없이 리스트에 바로 추가합니다.
- 딕셔너리 데이터에는 4개의 키와 값의 쌍이 존재합니다. 키는 표의 컬럼명이고 값은 각 책에 해당하는 컬럼의 값이 됩니다.
- 제목, 출판 연도, 출판사의 값은 문자열, 페이지수의 값은 숫자 타입, 추천 유무는 논리 타입으로 표기 합니다.

2. 여러 데이터 만들어보기

- *아래조건에 맞는 변수를 선언합니다.
- 내가 읽은 책중 250 쪽이 넘는 책의 제목으로 이루어진 리스트 타입 변수 many_page를 만듭니다.
- 내가 읽은 책 중 추천하고 싶은 책의 제목으로 이루어진 리스트 타입 변수 recommends를 만듭니다.
- 내가 읽은 책의 전체 페이지수를 담는 숫자 타입 변수 all_pages를 만듭니다.
- 내가 읽은 책의 출판사를 위한 딕셔너리 타입 변수 pub_company를 만듭니다.
- *책을 한권씩 꺼내기 위한 for문을 선언합니다.
- *위 조건에서 선언한 변수의 값을 채우기 위한 구문들을 for 문의 블록문에 모두 기술합니다.

연습문제 5

3. 소스 코드 단순화 하기

앞에서 작성한 소스코드를 한줄로 조합하여 표현하는 연습을 해봅시다. 아래 조건에 만족하는 리스트를 만들어보세요. 변수 선언, if문을 모두 한 줄로 표현해보기 바랍니다.

-내가 읽은 책 중 250 페이지가 넘는 책의 제목으로 이루어진 리스트 타입 변수 many_page를 만듭니다.

```
전체 책 목록
{'제목': '개발자의 코드', '출판연도': '2013.02.28', '출판사': 'A', '쪽수': 200, '추천유무': False}
{'제목': '클린 코드', '출판연도': '2013.03.04', '출판사': 'B', '쪽수': 584, '추천유무': True}
{'제목': '빅데이터 마케팅', '출판연도': '2014.07.02', '출판사': 'A', '쪽수': 296, '추천유무': True}
{'제목': '구글드', '출판연도': '2010.02.10', '출판사': 'B', '쪽수': 526, '추천유무': False}
{'제목': '강의력', '출판연도': '2013.12.12', '출판사': 'A', '쪽수': 248, '추천유무': True}
```

쪽수가 250 쪽 넘는 책 리스트: ['클린 코드', '빅데이터 마케팅', '구글드']

내가 추천하는 책 리스트: ['클린 코드', '빅데이터 마케팅', '강의력']

내가 읽은 책 전체 쪽수: 1854

내가 읽은 책의 출판사 목록: {'A', 'B'}

한 줄로 만든 쪽수가 250 쪽 넘는 책 리스트: ['클린 코드', '빅데이터 마케팅', '구글드']