



```

    ↓ Point      a  0,0
    2D Point    b  10,0
    2D Point   c  1,1
    2D Point   d  1,1
  
```

`grid = new char[3][3]`

3	3	x01	x02	x03
3	3	x04	x05	x06
3	3	x07	x08	x09

X00 grid
 X01
 X02
 X03
 X04
 X05
 X06
 X07
 X08
 X09
 X0A
 X0B
 X0C
 X0D
 X0E
 X0F
 X0G
 X0H

