**VEĽKÉ** sú neterminály, **malými** sú terminály

**P** – program (zaciatocny symbol)

**C -** class

**F** - funkcia

**EOF** – end of file (no shit Sherlock :O)

**AL** – arguments list (parametre funkcie)

**AD**  - arguments definiton (definicia arugmentu)

**ALE** – arguments list extended

**S** – statement (príkaz)

**E** – experession (výraz)

**AC –** after class

**DEFS** – definícia statickej premennej

**I** - inicializácia

**idc –** identifikator classy

**idf –** identifikator funkcie

**id –** identifikator premennej

P -> C P // Za definovanou classou sa môže nachádzať ďalšia classa

P -> EOF // Za poslednou funckiou je už ale len EOF

C -> class idc AC // class má povinný terminál **class**

// za class môže nasledovať buď funkcia(e) alebo definícia statickej premennej

AC -> F

AC -> DEFS

DEFS -> static type id I // definicia je s povinnými terminálmi **static, type, id**

I -> = E // v prípade že sa inicializuje, tak uložíme vzhodnotený výraz

I -> ε // ak je len deklarácia, inicializácia sa vynecháva

F -> static type idf ( AL ) S // type je návratový typ funkcie, id jej identifikátor

AL -> AD ALE

AL -> ε // v prípade že je argument len jeden

ALE -> , AD ALE // oddelíme čiarkou a nasleduje ďalší argument i s deklaráciou

ALE -> ε

AD -> type id

S -> { S }

S -> if ( E ) else S

S -> while ( E ) S

S -> return E