**VEĽKÉ** sú neterminály, **malými** sú terminály

**P** – program (zaciatocny symbol)

**C -** class

**F** - funkcia

**EOF** – end of file (no shit Sherlock :O)

**PR** – parametre funckie

**S** – statement (príkaz)

**E** – experession (výraz)

**AC –** after class

**idc –** identifikator classy

**idf –** identifikator funkcie

**id –** identifikator premennej

P -> C P // Za definovanou classou sa môže nachádzať ďalšia classa

P -> EOF // Za poslednou funckiou je už ale len EOF

C -> class idc AC //class má povinný terminál **class**

//za class môže nasledovať buď funkcia(e) alebo definícia premennej

AC -> F

AC -> *definicia globalnej premennej*

F -> static type idf ( PR ) S //type je návratový typ funkcie, id jej identifikátor

S -> { S }

S -> if ( E ) else S

S -> while ( E ) S

S -> return E