

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง วิชา ระบบคอมพิวเตอร์เบื้องต้น

ชื่อนักศึกษา <u>หาย พี่หวัฐญี่ พี่ฐญหาตาพงัด</u> รหัสนักศึกษา <u>65070162</u>

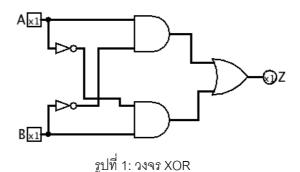
<u>การปฏิบัติการที่ 1</u> การใช้โปรแกรมจำลองการทำงานของระบบดิจิทัล (Logisim)

1. วัตถุประสงค์

- ้. 1. เพื่อให้นักศึกษาสามารถใช้งานโปรแกรม Logisim ขั้นพื้นฐานได้
- 2. เพื่อให้นักศึกษาสามารถเขียนผังการเชื่อมต่อของวงจร (Schematic Diagram) โดยใช้โปรแกรม Logisim ได้
- 3. เพื่อให้นักศึกษาสามารถตรวจสอบผลการทำงานของวงจรโดยใช้โปรแกรม Logisim ได้

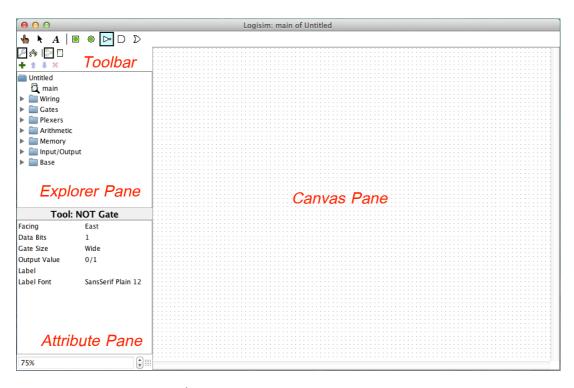
2. การสร้างวงจรจากเกทพื้นฐาน การทดลองที่ 1 การสร้างวงจรอย่างง่าย

ในการทดลองนี้ เราทดลองใช้โปรแกรม Logisim สร้างวงจรอย่างง่ายๆ ดังรูปที่ 1



ขั้นตอนการทดลอง

- 1. เปิดโปรแกรม Logisim จะเห็นหน้าต่างของโปรแกรมซึ่งประกอบไปด้วยส่วนหลักๆ 5 ส่วนตาม ตัวอย่างที่แสดงในรูปที่ 2 ดังนี้คือ
 - Menu Bar จะเป็นแถบเมนูด้านบนสุด ซึ่งเป็นที่รวมเมนูคำสั่งต่างๆในโปรแกรม
 - Toolbar จะเป็นแถบรูปภาพที่อยู่ใต้ Menu Bar เป็นที่รวมของ icon ต่างๆ ซึ่งสามารถนำมาใช้ใน
 - Explorer Pane เป็นช่องหน้าต่างด้านซ้ายบน อยู่ใต้ Toolbar เป็นที่รวมของ Library ต่างๆที่ถูก โหลดในโปรแกรม



รูปที่ 2: หน้าต่างของโปรแกรม Logisim

- Attribute Pane เป็นช่องหน้าต่างด้านซ้าย อยู่ใต้ Explorer Pane เป็นที่บอกคุณลักษณะต่างๆ ของวัตถุที่ถูกเลือก เช่น เมื่อเราเลือกที่เกท ใน Attribute Pane ก็จะบอกคุณลักษณะต่างๆของเกท ที่เราเลือก
- Canvas Pane เป็นช่องหน้าต่างที่ใหญ่ที่สุด เป็นพื้นที่ที่เราจะใช้วาดวงจร
- 2. เลือก AND gate โดยคลิกที่สัญลักษณ์ของ AND gate จาก Toolbar แล้วนำมาวางลงบน Canvas Pane (ต้องการ AND จำนวน 2 เกท)
- 3. เลือก OR gate โดยคลิกที่สัญลักษณ์ของ OR gate จาก Toolbar แล้วนำมาวางลงบน Canvas Pane (ต้องการ OR จำนวน 1 เกท)
- 4. เลือก Inverter gate โดยคลิกที่สัญลักษณ์ของ Inverter gate จาก Toolbar แล้วนำมาวางลงบน Canvas Pane (ต้องการ Inverter จำนวน 2 เกท)
- 5. เลือก Input pin โดยคลิกที่สัญลักษณ์ของ Input pin จาก Toolbar แล้วนำมาวางลงบน Canvas Pane (ต้องการ Input pin จำนวน 2 ตัว)
- 6. เลือก Output pin โดยคลิกที่สัญลักษณ์ของ Output pin จาก Toolbar แล้วนำมาวางลงบน Canvas Pane (ต้องการ Output pin จำนวน 1 ตัว)
- 7. ลากเชื่อมต่อ Inputs, Output, และ เกทต่างๆ ดังแสดงในรูปที่ 1
- 8. ใช้ Selection Tool (สัญลักษณ์ลูกศรบน Toolbar) คลิกที่ Input pin ตัวบน จะสังเกตเห็นข้อมูล เกี่ยวกับ Input pin นี้ปรากฏใน Attribute Pane ให้คลิกที่ Field ที่มีชื่อว่า Label จากนั้นพิมพ์ A เพื่อตั้งชื่อ Input pin นี้ จากนั้นให้ตั้งชื่อ Input pin อีกตัวหนึ่งว่า B โดยใช้วิธีการเดียวกัน

- 9. ใช้ Selection Tool (สัญลักษณ์ลูกศรบน Toolbar) คลิกที่ Output pin แล้วตั้งชื่อว่า Z โดยใช้วิธี เดียวกับการตั้งชื่อ Input pin
- 10. เลือก Interactive Tool (สัญลักษณ์นิ้วซื้บน Toolbar) แล้วนำมาคลิกที่ Input A จะสังเกตได้ว่าค่า Input A จะเปลี่ยนไป
- 11. เซตค่าของ A และ B ด้วยค่าต่างๆดังในตารางแล้วบันทึกผลในตารางที่ 1
- 12. เขียนสมการบูลีนจาก Schematic Diagram ในรูปที่ 1
- 13. Save ไฟล์ของวงจรนี้โดยไปที่ Menu Bar เลือก File->Save ให้ตั้งชื่อไฟล์ว่า XOR_Project

ตารางที่ 1: ตารางบันทึกผลการทดลองที่ 1

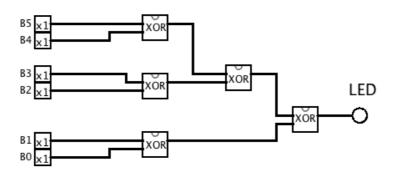
А	В	Z
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

3. การสร้าง Sub-circuit เพื่อเก็บไว้ใช้งาน การทดลองที่ 2 การนำส่วนประกอบมาใช้ซ้ำ

ในการทดลองนี้เราจะเก็บวงจรที่สร้างขึ้นเป็นบล็อก (Block) ย่อยๆ ที่เรียกว่าวงจรย่อย (Sub-circuit) เพื่อความสะดวกในการนำไปใช้สร้างวงจรที่ใหญ่ขึ้นต่อไป

ขั้นตอนการทดลอง

- 1. จากวงจร XOR ที่สร้างไว้ในการทดลองที่ 1 ไปที่ Menu Bar เลือก Project->Add Circuit จะเห็น หน้าต่างใหม่ปรากฏขึ้น ซึ่งหน้าต่างนี้จะให้เราระบุชื่อของวงจรที่จะสร้างเก็บไว้ ให้ใส่ชื่อว่า myXOR แล้วกด OK
- 2. เมื่อกด OK แล้ว จะเห็นวงจรใหม่ที่ชื่อว่า myXOR ปรากฏที่ Explorer Pane และจะมีสัญลักษณ์ แว่นขยายส่องอยู่ ตอนนี้บน Canvas Pane ของวงจร myXOR จะยังว่างเปล่า
- 3. Double Click ที่วงจร Main ใน Explorer Pane จะเห็นว่าสัญลักษณ์แว่นขยายกลับไปอยู่ที่วงจร main และ Schematic ที่เราได้วาดไว้ในส่วนที่ 1 ปรากฏกลับมาอีกครั้ง ให้ใช้ Selection Tool เลือก ทุกส่วนของวงจรที่เราวาด จากนั้นไปที่ Menu Bar เลือก Edit->Cut
- 4. Double Click ที่ myXOR ใน Explorer Pane จากนั้น ไปที่ Menu Bar เลือก Edit->Paste เพื่อวาง วงจร XOR ที่ได้คัดลอกไว้



รูปที่ 3: ผังการเชื่อมต่อ (Schematic Diagram) ของวงจรใหม่

- 5. กลับไปที่วงจร main โดย Double Click ที่วงจร main ใน Explorer Pane ตอนนี้วงจร main จะว่าง เปล่า ให้สร้างวงจร main ใหม่ดังแสดงในรูปที่ 3 โดยเลือก XOR บล็อกจากวงจร myXOR ด้วยการ คลิก 1 ครั้งที่ชื่อวงจร myXOR ใน Explorer Pane แล้วนำมาวางลงใน Canvas Pane ของวงจร main
- 6. สร้าง Input pin จำนวน 6 ตัวดังแสดงในรูปที่ 3
- 7. ใช้ Interactive Tool (สัญลักษณ์รูปนิ้วชี้บ[้]น Toolbar) เปลี่ยนค่า Inputs และสังเกตการสว่างหรือ ดับของหลอดไฟ LED แล้วบันทึกผลลงในตารางที่ 2 (LED สว่าง = 1, LED ดับ = 0)

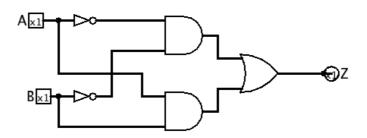
ตารางที่ 2: ตารางบันทึกผลการทดลองที่ 2

B5	B4	В3	B2	B1	В0	LED
0	0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	1	0
0	0	0	0	1	1	0
0	0	0	1	0	1	0
1	0	1	1	1	0	0
1	0	0	1	0	1	1
1	1	0	0	0	1	1
1	1	1	0	0	1	0

การทดลองที่ 3 วงจร myXNOR

ขั้นตอนการทดลอง

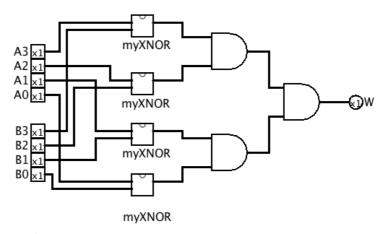
- 1. ใช้โปรแกรม Logisim เขียน Schematic Diagram ของวงจรที่แสดงในรูปที่ 4
- 2. ทดลองเปลี่ยนค่า Input และบันทึกค่าความสัมพันธ์ระหว่าง Inputs และ Output ในตารางที่ 3
- 3. เก็บวงจรที่สร้างขึ้นเป็น Sub-circuit ใหม่และตั้งชื่อว่า myXNOR
- 4. ใช้วงจร myXNOR สร้างวงจรใหม่ดังแสดงในรูปที่ 5
- 5. เก็บวงจรที่สร้างใหม่ตามรูปที่ 5 เป็น Sub-circuit ใหม่ที่มีชื่อว่า 4b-cmp
- 6. ในวงจร main สร้างวงจรใหม่ตามรูปที่ 6
- 7. ใช้ Interactive Tool (สัญลักษณ์รูปนิ้วชี้บน Toolbar) เปลี่ยนค่า Inputs และสังเกตค่าของ Output แล้วบันทึกผลลงในตารางที่ 4
- 8. จากการสังเกตผลการทดลอง ให้นักศึกษาคาดประมาณเงื่อนไขของ Inputs ที่ทำให้ Output มีค่า เป็น 1



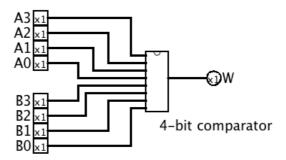
รูปที่ 4: Schematic Diagram ของวงจร myXNOR

ตารางที่ 3: ตารางบันทึกผลการทดลองที่ 3-1

А	В	Z
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1



รูปที่ 5: Schematic Diagram ของวงจร 4-bit Comparator



รูปที่ 6: Schematic Diagram ของวงจร main

ตารางที่ 4: ตารางบันทึกผลการทดลองที่ 3-2

A3	A2	A1	A0	В3	B2	B1	В0	W
0	0	0	0	0	0	0	0	1
0	0	1	1	0	0	1	1	1
1	1	1	1	1	1	1	1	1
1	0	0	0	1	0	0	1	O
0	1	1	1	0	1	1	1	1
1	0	1	0	1	1	1	1	0
1	1	0	0	1	1	0	0	1
0	1	1	0	1	1	1	0	0

4. ข้อมูลเพิ่มเติม

นักศึกษาสามารถหาข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับวิธีการใช้งานโปรแกรม Logisim ได้ที่เมนู Help ของ โปรแกรม

5. การส่งงาน

- 1. นักศึกษาต้องส่งงานผ่านระบบ Google Drive โดยในครั้งนี้จะให้นักศึกษาทดลองส่งไฟล์วงจร 4-bit Comparator โดยตั้งชื่อไฟล์ว่า lab01_xxxxxxxx โดยที่ xxxxxxxx คือ เลขรหัสนักศึกษา ตัวอย่างเช่น นักศึกษารหัส 63070141 จะต้องตั้งชื่อไฟล์ว่า lab01_63070141
- 2. ให้ทำการอัพโหลดไฟล์ lab01_xxxxxxxx ไปยังโฟลเดอร์ที่นักศึกษาสร้างขึ้นไว้แล้ว (ดูวิธีการสร้าง โฟลเดอร์สำหรับส่งงาน บน Google Classroom)