

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [Teori](#) / [Tingkat 2 dan 3](#) / [Ujian Java](#)

Started on Monday, 14 August 2023, 9:10 AM

State Finished

Completed on Monday, 14 August 2023, 9:44 AM

Time taken 33 mins 29 secs

Question **1**

Complete

Marked out of 1.00

Fungsi dari simbol [] pada java berguna untuk ...

Select one:

- ☒ a. Menyatakan tipe array dan membedakan nilai array
- ☐ b. Mendefinisikan blok program untuk cakupan class, method, dan local
- ☐ c. Menghimpun parameter dalam definisi dan pengambilan method
- ☐ d. Memisahkan nama paket dari sub paket dan kelas

Question **2**

Complete

Marked out of 1.00

Fungsi Kompiler java adalah ...

Select one:

- ☐ a. Untuk menampilkan applet
- ☒ b. Untuk mengkompilasi berkas sumber Java ke dalam bentuk yang dapat dimengerti oleh interpreter Java
- ☐ c. Untuk menghasilkan header C dan berkas kode sumber C berdasarkan berkas bytecode Java
- ☐ d. Seperti interpreter tetapi dilengkapi dengan kemampuan khusus seperti menghentikan eksekusi program pada posisi yang dikehendaki oleh pemrogram dan menampilkan nilai variabel-variabel tertentu

Question **3**

Complete

Marked out of 1.00

Java merupakan turunan dari bahasa ...

Select one:

- ☐ a. C#
- ☐ b. C
- ☐ c. Python
- ☒ d. Basic

Question **4**

Complete

Marked out of 1.00

Simbol untuk menggunakan komentar pada program java adalah ...

Select one:

- ☐ a. //
- ☒ b. /** dan **/
- ☐ c. /* dan **/
- ☐ d. /*

Question **5**

Complete

Marked out of 1.00

Yang tidak termasuk dalam penanganan eksepsi adalah ...

Select one:

- ☒ a. Switch
- ☐ b. Throw
- ☐ c. Catch
- ☐ d. Try

Question **6**

Complete

Marked out of 1.00

Yang bukan merupakan operator aritmatika pada java adalah ...

Select one:

- ☐ a. +
- ☒ b. ^
- ☐ c. %
- ☐ d. *

Question **7**

Complete

Marked out of 1.00

Tipe khusus untuk menunjukkan besaran logika yaitu ...

Select one:

- ☒ a. Boolean
- ☐ b. Short
- ☐ c. Float
- ☐ d. Double

Question **8**

Complete

Marked out of 1.00

Bentuk dasar perulangan for yang benar adalah, kecuali ...

Select one:

- ☒ a. Step Expression
- ☐ b. Initialization Statement
- ☐ c. Initialization Expression
- ☐ d. Loop Condition

Question **9**

Complete

Marked out of 1.00

Java yang dikhususkan untuk aplikasi skala Enterprise adalah ...

Select one:

- ☐ a. JSE
- ☐ b. JME
- ☒ c. JEE
- ☐ d. JDK

Question **10**

Complete

Marked out of 1.00

Fasilitas java untuk pembuatan GUI adalah ...

Select one:

- ☐ a. Widget
- ☐ b. AWT
- ☐ c. A dan B benar
- ☒ d. Swing

Question **11**

Complete

Marked out of 1.00

Access modifier ini hanya menspesifikasikan kelas-kelas (classes) di paket yang sama yang bisa mengakses variabel dan method suatu kelas merupakan definisi dari ...

Select one:

- ☒ a. Public
- ☐ b. Default
- ☐ c. Private
- ☐ d. Protected

Question **12**

Complete

Marked out of 1.00

Manakah pernyataan yang valid untuk mendeklarasikan dan menginisialisasi array?

Select one:

- ☐ a. `int[] A = {}`
- ☐ b. `int[] A = (1,2,3)`
- ☒ c. `int[] A = {1,2,3}`
- ☐ d. `int[][] A = {1,2,3}`

Question **13**

Complete

Marked out of 1.00

Dibawah ini merupakan Struktur Kontrol Percabangan pada java, kecuali ...

Select one:

- ☐ a. Statement If
- ☒ b. Statement While-do
- ☐ c. Statement If-else
- ☐ d. Statement Switch Case

Question **14**

Complete

Marked out of 1.00

Suatu langkah untuk menemukan dan mengurangi jumlah bug atau error (kesalahan) di kode program adalah ...

Select one:

- ☐ a. Exception
- ☐ b. Semua benar
- ☐ c. Validasi
- ☒ d. Debugging

Question **15**

Complete

Marked out of 1.00

Komentar yang terdokumentasi dalam javadoc diawali dan di akhiri dengan tanda ...

Select one:

- ☐ a. /** dan */
- ☐ b. /* dan */
- ☐ c. */ dan */
- ☒ d. /** dan **/

Question **16**

Complete

Marked out of 1.00

Salah satu konsep fundamental pemrograman berorientasi objek dan dapat diilustrasikan sebagai suatu cetak biru (blue print) merupakan pengertian dari ...

Select one:

- ☐ a. Konstruktor
- ☐ b. Method
- ☐ c. Object
- ☒ d. Class

Question **17**

Complete

Marked out of 1.00

Enkapsulasi adalah ...

Select one:

- ☐ a. Suatu mekanisme untuk menyembunyikan atau memproteksi suatu proses dari kemungkinan interferensi atau penyalahgunaan dari luar sistem sekaligus menyederhanakan penggunaan sistem itu sendiri
- ☐ b. Memungkinkan digunakannya suatu interface yang sama untuk memerintah suatu objek agar melakukan suatu aksi atau tindakan yang mungkin akan membrikan hasil akhir yang serupa, tetapi melalui proses berbeda
- ☐ c. Suatu proses dimana suatu class diturunkan dari class lainnya sehingga ia mendapatkan ciri atau sifat dari class tersebut
- ☒ d. Semua benar

Question **18**

Complete

Marked out of 1.00

Tipe data Java dibagi menjadi 2 kategori, yaitu ...

Select one:

- ☐ a. Short & Long
- ☒ b. Float & Double
- ☐ c. Sederhana & Komposit
- ☐ d. Char & Varchar

Question **19**

Complete

Marked out of 1.00

Manakah yang bukan termasuk method DataOutputStream?

Select one:

- ☐ a. WriteDouble
- ☐ b. WriteInt
- ☐ c. WriteBoolean
- ☒ d. ReadInt

Question **20**

Complete

Marked out of 1.00

Java yang dikhususkan untuk aplikasi Desktop adalah ...

Select one:

- ☒ a. JSE
- ☐ b. JEE
- ☐ c. JDK
- ☐ d. JME

Question **21**

Complete

Marked out of 1.00

Kelas yang memungkinkan pembacaan data dari piranti yang berbasis karakter adalah ...

Select one:

- ☐ a. BufferedWriter
- ☐ b. FileReader
- ☐ c. FileWriter
- ☒ d. BufferedReader

Question **22**

Complete

Marked out of 1.00

Kelas yang memungkinkan untuk membaca dan menulis data adalah ...

Select one:

- ☐ a. RandomAccessFile
- ☒ b. BufferedWriter
- ☐ c. FileDescriptor
- ☐ d. FileWriter

Question **23**

Complete

Marked out of 1.00

Pernyataan atau blok pernyataan yang diulang-ulang sampai mencapai kondisi yang cocok merupakan ...

Select one:

- ☐ a. Statement If
- ☐ b. Statement For Loops
- ☐ c. Statement While
- ☒ d. Statement Do-While

Question **24**

Complete

Marked out of 1.00

NetBeans adalah ...

Select one:

- ☒ a. Tidak ada jawaban yang benar
- ☐ b. IDE Java
- ☐ c. Visual Java
- ☐ d. Bahasa Pemograman

Question **25**

Complete

Marked out of 1.00

Fungsi dari simbol () pada java berguna untuk ...

Select one:

- ☐ a. Memisahkan nama paket dari sub paket dan kelas
- ☐ b. Menyatakan tipe array dan membedakan nilai array
- ☐ c. Mendefinisikan blok program untuk cakupan class, method, dan local
- ☒ d. Menghimpun parameter dalam definisi dan pengambilan method