

## E. 순열 게임(Permutation game)

두 참가자가 게임을 하고 있다. 그들에게는  $1, 2, 3, \dots, n$ 의 순열이 주어지고 증가하는 순서나 감소하는 순서로 배열되어 있지는 않다. 즉,  $[1, 2, \dots, n]$  혹은  $[n, n-1, \dots, 1]$ 으로 배열되어 있지 않다.

처음에 순열의 모든 원소는 빨간색으로 칠해져 있다. 참가자들은 각자의 차례가 되면 다음 세가지 중 한가지 행동을 취할 수 있다.

1. 빨강게 칠해진 원소를 제외한 다른 원소들을 재배열한다.
2. 빨강게 칠해진 원소들 중 하나만 파란색으로 바꾼다.
3. 차례를 넘긴다.

만일 순열이 증가하는 순서 즉,  $[1, 2, \dots, n]$ 이 되면 처음 시작하는 참가자가 승리하고 감소하는 순서 즉,  $[n, n-1, \dots, 1]$ 이 되면 나중에 시작하는 참가자가 이긴다. 만일  $100^{500}$ 번 차례를 주고 받아도 승리한 사람이 없으면 비기게 된다.

당신은 만일 두 참가자가 최선의 수를 계속 둔다고 하였을 때 누가 이길지 혹은 비길지 판별하는 것이다.

**\*\* 입력 \*\***

첫번째 줄은 테스트 케이스 수  $t$ 이다. ( $1 \leq t \leq 10^5$ )

각 케이스의 첫번째 줄은 순열의 크기  $n$ 을 나타낸다.

각 케이스의 두번째 줄은 순열의 크기  $p_1, p_2, \dots, p_n$ 을 담고 있다. 이 순열은 증가하는 순서로 있지도 감소하는 순서로 있지도 않는다.

$n$ 의 총 합은  $3 \times 10^5$ 를 넘지 않는다.

**\*\* 출력 \*\***

각 케이스에 대해 처음 시작하는 참가자가 이기면 'First', 나중에 시작하는 참가자가 이기면 'Second'를 출력한다. 비기면 'Tie'를 출력한다.

<테스트 케이스>

```
//input
4
4
1 2 4 3
3
2 3 1
5
3 4 5 2 1
6
1 5 6 3 2 4

//output
First
Tie
```

Second Tie
---------------