	Symulacja komputerowa systemu ABS
Cel projektu	Stworzenie aplikacji okienkowej wykonującej obliczenia dotyczące układu ABS(zaimplementowanie systemu odwzorowującego układ rzeczywisty wraz z prostą wizualizacją). Dane wejściowe uzyskuje się za pomocą np. pliku wejściowego zawierającego ilościowy opis prędkości poszczególnych kół i innych istotnych parametrów lub przez wprowadzenie przez użytkownika
Opis zakresu projektu	Zadania do wykonania: • Krótki opis układu ABS, wyszczególnienie jego cech, funkcji i sygnałów, których przetwarzanie jest istotne do funkcjonowania systemu • Stworzenie modelu układu • Zaimplementowanie modelu układu jako "rdzenia" logicznego programu • Okienkowość aplikacji • Dodanie opcji wizualizacji pracy układu Wejścia: Z racji na charakter symulacyjny projektu przewiduje się, że wejściem będą dane
projentu	wejściowe o parametrach jak opisanych w cel projektu. Wyjścia: Głównym efektem pracy programu mają być dane wyjściowe określające sygnały sterujące, będące odpowiedzią na zadane parametry jazdy. Po udanej realizacji tej części projektu przewiduje się stworzenie wizualizacji pracy projektu APLIKACJA MODEL SYSTEMU ABS WIZUALIZACJA PRACY UKŁADU ZAPIS SYGNAŁÓW STERUJĄCYCH
Użyte technologie	Przewiduje się wykonanie programu w Java lub C++
Autorzy	Mateusz Puzio, Michał Synoś

Etap I (deadline 30.03.2016):

- Reasearch odnośnie działania systemów ABS. Zadanie zostanie zrealizowane w postaci krótkiego referatu na temat działania, budowy, genezy i potrzeby stosowania układu ABS. Wyjaśniona zostanie fizyka procesu hamowania potrzebna do zamodelowania systemu ABS. Dodatkowo zostanie opisany model pracy układu oraz algorytmy realizowane przez układ ECU.
- Na podstawie informacji zdobytych w pierwszej części etapu pierwszego zostaną wyodrębnione parametry decydujące o wektorze stanu systemu hamowania, takich jak (prędkość kół, poślizg, wsp. tarcia, częstotliwość próbkowania sygnałów).

Etap II (deadline 13.04.2016):

- Sprecyzowanie środowiska programistycznego oraz dobór bibliotek graficznych
- Implementacja układu ABS dla pojedynczego koła
- > Testowanie algorytmu

Lista zadań do wykonania +deadline'y

Etap III (deadline 27.04.2016):

- Rozszerzenie zaimplementowanego systemu do modelowania rzeczywistego układu używanego w samochodach osobowych
- Wstępne opracowanie interfejsu graficznego
- > Testowanie algorytmu

Etap IV (deadline 11.05.2016):

- Rozszerzenie interfejsu graficznego do ostatecznej postaci, dodanie elementów dynamicznych (np. gif), generowanie wykresów
- Próba opracowania wersji beta

Etap V (deadline 25.05.2016):

- Ulepszanie programu, znajdowanie błędów
- Weryfikacja oraz walidacja projektu

[1] http://schoenauto.com/wp-content/uploads/2016/01/Antilock_Braking_System.svg_.png