**2019逢甲大學App創意程式競賽**

1. **競賽緣起**

為培養本校學生程式設計能力並提升App相關課程的學習成效，同時結合跨域專題製作以發現並解決真實問題，因此舉辦「逢甲大學App創意程式競賽」，讓不同科系的學生能夠跨領域團隊合作，深化App程式設計的學習與應用。

**參賽對象**

所有逢甲大學在籍學生(含應屆畢業生)。參賽團隊由不同學系學生共同組成，將有額外加分 。

1. **作品繳交方式與時間**
2. 參賽報名表：即日起至108年05月17日止，採線上報名方式完成報名。  
   線上報名：https://goo.gl/forms/ApFjAbA2IJS5Ahgc2
3. 作品企劃書(格式如附件一，請轉成PDF檔)暨影片，108年05月17日止。
4. 作品繳交寄至：9appcase@gmail.com。
5. 競賽資訊網址：

http://www.genedu.fcu.edu.tw/index.php/component/sppagebuilder/94-2019-app

1. **競賽說明**
2. 活動對象限大學部學生，團隊以2~4名成員為限，由不同學系的學生共同組成則有額外加分。參賽隊伍隊並可增列指導老師，惟最多2名。每隊需設隊長 1 人，擔任活動聯繫窗口代表人。
3. 參賽人員、作品名稱在企劃書繳交後即不能變更。
4. 參賽團隊有下列情形之一者，主辦單位有權取消其參賽及得獎資格，並追回獎金、獎狀等。如造成第三者權益損失，參賽團隊須自行負擔法律責任；若因而造成主辦單位損害者，應負民事賠償責任：

＊參賽人員不符合本競賽之參賽資格。

＊參賽作品曾以任何形式公開販售或展示。

＊參賽作品曾獲得校外其他競賽前三名獎項，得獎作品包含參賽之APP。

＊參賽作品有抄襲、仿冒，或經人檢舉告發由他人代勞有具體事實者。

＊參賽作品有侵犯智慧財產權之具體事實者。

＊參賽所提報之各項資料有虛偽不實者。

＊參賽期間曾有影響其他參賽團隊，造成競賽不公之行為。

＊違反本競賽辦法等相關規定。

1. 參賽作品之版權歸參賽者所有。
2. 參賽團隊同意無償授權主辦單位使用其製作成品過程之相關素材資料，進行宣傳、推廣等非商業用途，且競賽結束後主辦單位仍得不限時間、次數、方式使用於前開用途。
3. 凡送件參賽者，即視為同意遵守本競賽之各項規定及評選委員會所決議之各項規則與評選結果，主辦單位保有對競賽辦法規定解釋、變更、修改、調整及終止等相關權利。活動事項如有未盡事宜，主辦單位亦保有補充、修改等相關權利。
4. **評分標準**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 評分項目 | 說明 | 比重 |
| 設計理念 | 所開發的作品能改善或解決實際的問題 | 30% |
| 作品創意與商業價值 | 1. 設計作品之創意與獨特性  2. 市場性分析與對創造之產業價值等說明 | 30% |
| 作品完整度與UI介面設計 | 1. 實作作品是否功能性完整  2. UI介面設計 | 30% |
| 簡報發表 | 口語表達能力與報告技巧 | 10% |

1. 本競賽將聘請專家學者組成評審小組進行評審，惟決賽評審委員不得同時擔任參賽隊伍指導老師，以求競賽公平性。

2. 參賽團隊由不同學系學生共同組成，總分將可額外增加2分。

1. **競賽獎項**

|  |  |
| --- | --- |
| 獎項名稱 | 獎金、獎狀 |
| 一等獎 (1組) | 獎金$8000，每人獎狀乙紙 |
| 二等獎 (2組) | 獎金$5000，每人獎狀乙紙 |
| 三等獎 (3組) | 獎金$2000，每人獎狀乙紙 |
| 佳作 (其他入圍決賽之組別) | 每人獎狀乙紙 |
| 最佳票選人氣獎 | 獎金$2000，每人獎狀乙紙 |

註：依各類所得扣繳率標準規定，得獎人應填寫相關資料及收據方可領獎。

1. **競賽時程**
2. 報名期限：即日起至108年05月17日止
3. 公布決賽入選作品：108年05月30日。
4. 決賽：108年06月14日於逢甲大學舉辦，競賽結束後現場頒獎。
5. **指導、主辦、協辦單位**

指導單位：教育部

主辦單位：逢甲大學

協辦單位：逢甲大學創能學院App Lab、通識教育中心、資訊工程學系、

 物理教學研究中心

※※[任何問題請洽本競賽公用信箱9appcase@gmail.com](mailto:任何問題請洽本競賽公用信箱9appcase@gmail.com)

或通識教育中心朱育葶小姐(2148)或林依瑩小姐(2142)

**附件一 作品企劃書格式**

**2019逢甲大學App創意程式競賽**

**作品名稱**(自行命名)

指導老師：

隊伍名稱：

參賽組員：

**參賽組別：**

中華民國 年 月 日

【2019逢甲大學App創意程式競賽】作品企劃書

1. 隊伍名稱
2. 作品名稱
3. 設計理念
4. 作品創意與商業價值

1. 設計作品之創意與獨特性

2. 市場性分析與對創造之產業價值等說明

1. 作品展示

1. App畫面展示與說明

2. 相關影片連結

1. 隊員介紹與團隊分工
2. 其他（如：有助於作品競賽與資料來源引用….等等補充事項。）

(請以A4版面書寫5至10頁以內，檔案格式請儲存成PDF檔，檔案大小請避免超過10MB)