แนวคิดคือการขยาย contour โดยการใช้ signed function ถ้ามีค่า = 0 จะถือว่า ณ จุดนั้นคือ actual contour

ที่ขอบ จะมีค่าเป็น 0

ที่ด้านในวัตถุ จะมีค่าเป็น +

ที่ด้านนอกวัตถุ จะมีค่าเป็น –

จุดเด่นของ level set

* ไม่มีพารามิเตอร์