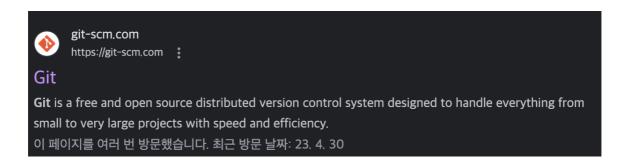
GitHub 시작하기

≡ temp	
# 챕터번호	1

1. Git 설치

1-1. Git 설치

1. GooGle에서 Git을 검색한뒤 아래의 홈페이지로 이동한다.



2. 홈페이지에서 스크롤을 조금 내리면 아래와 같은 화면이 나온다. 사용자의 OS환경을 확인하여 OS에 맞는 다운로드를 제공해준다. 여기서 Download for Mac을 입력한다.



3. 이후 설치 파일을 실행한뒤 약관의 동의를 하고 설치하고자 하는 경로에 설치를 한뒤 NEXT를 계속 클릭하여 설치를 완료한다.



4. 설치하는 과정에서 물어보는 내용은 시작화면 추가, editor, command, ssl인증 등의 설정을 하게 된다.

git을 처음 사용하는 입장에서 중요한 부분은 아니기 때문에 해당 부분은 기본 설정으로 두고 설치를 한다.

1-2. Git 초기설정

1. Git을 설치하게 되면 Local 환경에서 git을 이용한 코드의 관리가 가능해지게 된다. 우리는 Git을 이용한 웹호스팅 서비스인 GitHub에 프로젝트를 관리하기 때문에 사용자 설정을 해주어야 하는데 사용자 설정은 우리가 사용하는 GitHub의 아이디를 기준으로 프로젝트 권한 설정을 해준다.



git config —global <u>user.name</u> "사용자 이름" git config —global <u>user.email</u> "사용자 email" 이름과 이메일을 기본 값으로 설정하는 것으로 git에서 사용하는 이메일 주소 를 입력해야 한다.

컴퓨터에 Git의 기본 설정하는 것으로 공용으로 사용하는 컴퓨터에서는 사용하지 않는 것이 좋다.

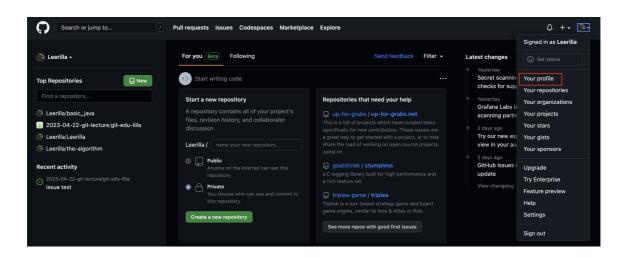
2. 위 설정을 마무리하게 되면 이후 컴퓨터의 기본 설정이 입력 값으로 저장된다. 이후 변경하고자 한다면 해당 명령어를 동일하게 입력하여 덮어쓰는 것이 가능하다.

2. GitHub

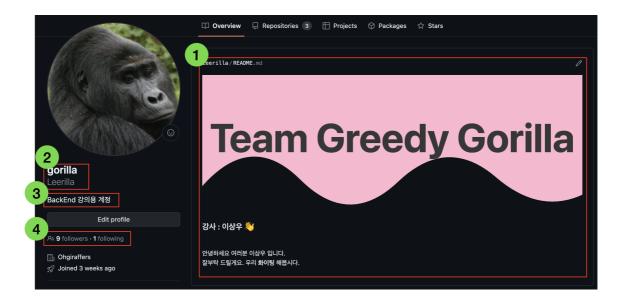
2-1. GitHub Profile

1. GitHub 회원가입을 하게되면 Profile을 통해 자신의 관심분야 및 기술 정보를 표현하는 것이 가능하다.

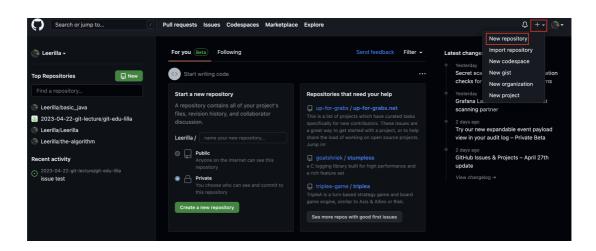
GitHub는 사용자가 자신의 프로필을 꾸밀 수 있도록 다양한 API를 지원하고 있으며 다양한 사이트와 연동하여 자신의 프로필 관리를 꾸준하게 이어가는 것도 가능하다.



- 2. Github Profile을 꾸미면 아래와 같은 화면을 볼 수 있다.
 - a. 1에 해당되는 부분은 개인을 소개하는 부분으로 다양한 api를 연동하여 꾸미는 것이 가능하다.
 - b. 2에 해당되는 Github 사용자의 이름과 닉네임이 설정되는 부분이다.
 - c. 3에 해당되는 사용자의 대한 간단한 설명을 해주는 공간이다.
 - d. 4에 해당되는 부분은 사용간의 관계를 통해 다른 사용자의 활동을 확인하는 것이 가능하다.

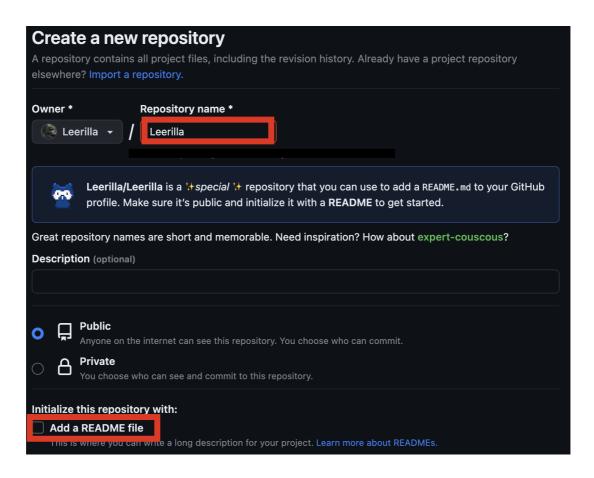


- 3. Github Profile을 꾸미는 방법은 다음과 같다.
 - a. 우측 상단에 + 버튼을 입력하면 새로운 레파지토리를 생성하는 것이 가능하다.

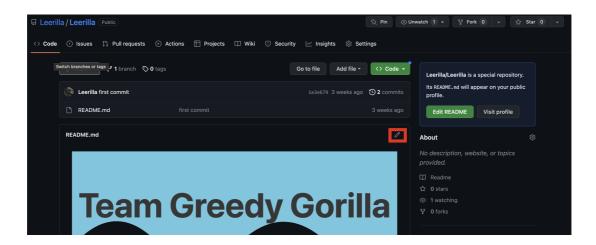


b. 레파지토리를 생성할때 다음과 같이 이름을 설정할 수 있는데 여기서 사용자의 이름과 동일하게 설정을 해주면 해당 레파지토리의 Readme.md 파일이 사용자의 프로필 부분으로 옮겨지게 된다.

add a README file을 클릭해주자

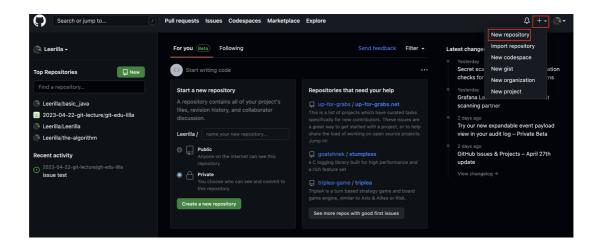


c. 이후 README 파일을 축하여 해당 부분을 꾸며준다. 여기서 README.md 파일은 마크다운 언어로 작성이 된다.



2-2. GitHub repository

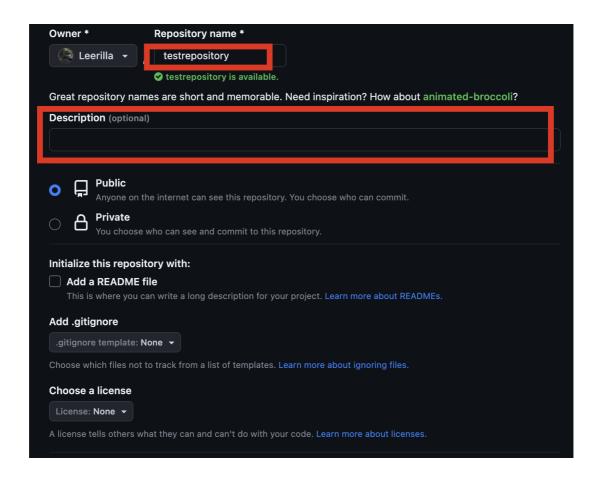
- 1. repository는 project의 대한 코드를 관리하기 위한 공간으로 프로젝트별로 소스코드를 관리할 때 사용한다.
 - a. 우측 상단에 new repository를 클릭한다.



b. repository의 이름을 설정해준다.

해당 이름은 project의 이름으로 레파지토리를 내려받을때 해당 이름으로 폴더가 생성된다.

Description은 프로젝트의 대한 간단한 설명을 표시하는 공간이다.



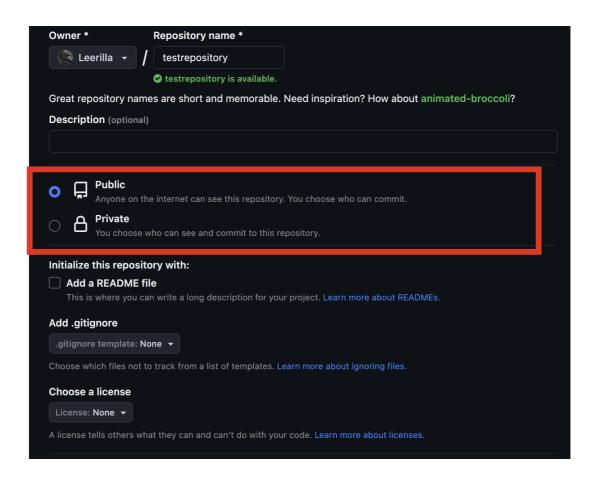
c. public, private 두가지 설정을 할 수 있다.

public은 소스코드를 모두에게 공개하는 목적으로 사용이 되며 private의 경우 접근이 허용된 사람에게만 공개하는 방식이다.

GitHub의 경우 오픈소스 문화를 바탕으로 시작된 기업인 만큼 public 저장소에서

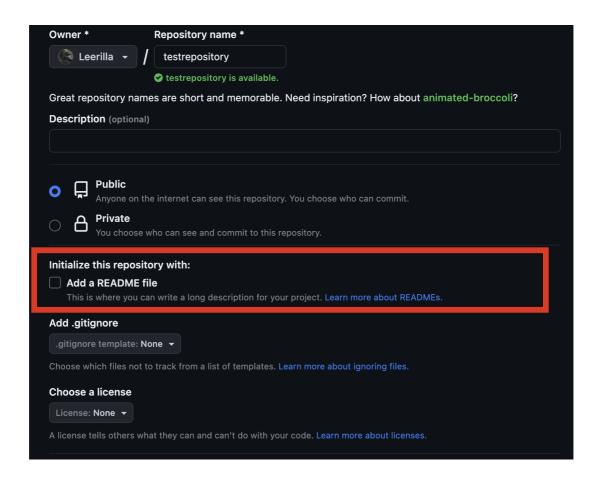
소스코드를 공개하는 것은 무료로 이용이 가능하지만 private의 경우 과거 4인까지만 무료로 이용이 가능하였다.

최근 private도 무료로 이용이 가능하도록 변경되었다.

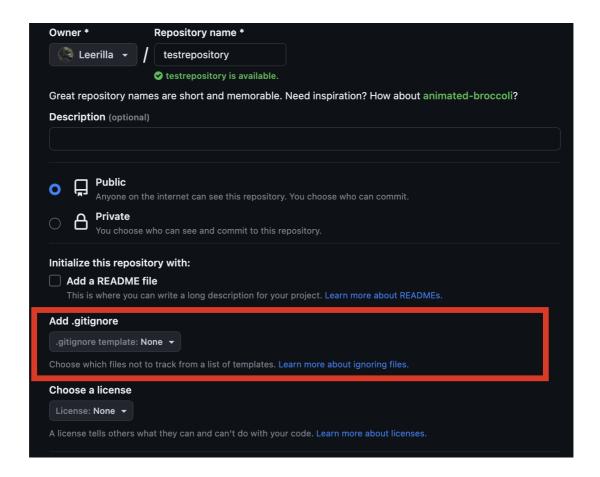


d. README.md 파일은 프로젝트의 대한 설명을 담고 있으며 프로젝트의 대한 정보를 소개하기 위한 목적으로 사용되어 추가 후 작성하는 것을 습관화 하는 것이 좋다.

개발자는 자신이 개발한 내용을 문서화 하는 것이 기본으로 생각을 해야 하는데 이는 이후 후임자가 문서를 확인하고 개발을 할 수 있기 때문이다.

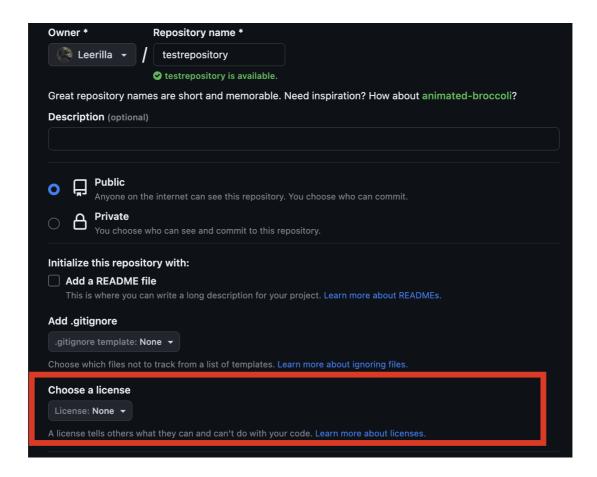


e. .gitignore 파일은 github에 올리지 않고자 하는 파일을 설정할 때 사용한다. 소스코드를 공개하는 github의 특성상 우리가 클라우드 혹은 jwt와 같은 토큰 ssh key와 같은 내용이 GitHub에 올라가게 되면 보안상 위협이 발생될 수 있기 때문에 해당 설정을 통해 github에 올라가지 않도록 해주어야 한다.



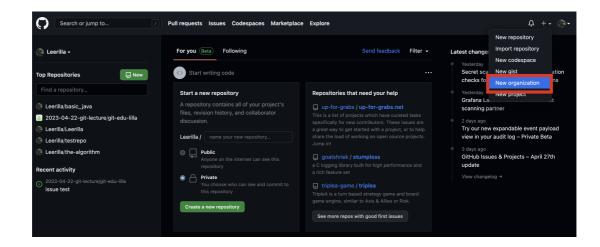
f. GitHub license는 우리가 오픈소스를 참고하여 개발을 하였을 경우 해당 오픈소스 마다 저작권이 존재하게 되는데 이러한 저작권의 가이드를 사용 규칙을 준수하지 않을 경우 법적인 책임을 물어야 한다.

해당 부분은 우리가 이용한 license의 정보를 표시하는 공간이다.



2-3. GitHub Organization

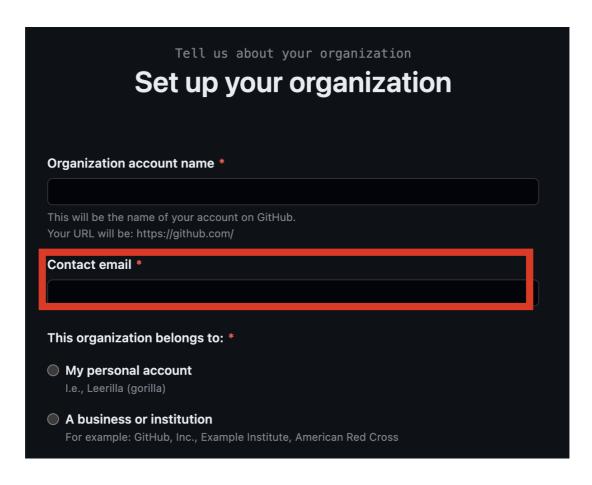
- 1. GitHub Organization은 프로젝트의 묶음으로 관리하는 공간이다. 프로젝트의 규모에 따라 다르지만 점차 서비스의 규모가 확대되면 이후 서비스에 다양한 기능이 추가되기 시작하는데 이때부터 다양한 언어를 이용하여 개발을 하게된다. 이러한 경우 각각의 언어별로 프로젝트가 나뉘어서 하나의 서비스를 구축하게 되며 이러한 것을 모아서 관리하기 위해서 만드는 것이다.
 - a. 우측 상단에서 new organization을 클릭한다.



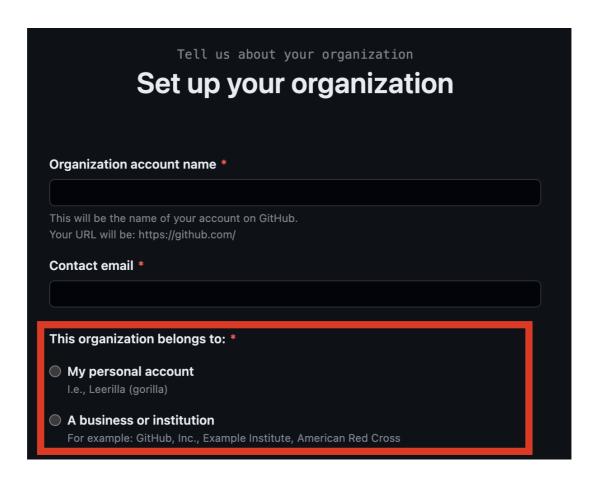
b. 조직의 이름을 설정한다.



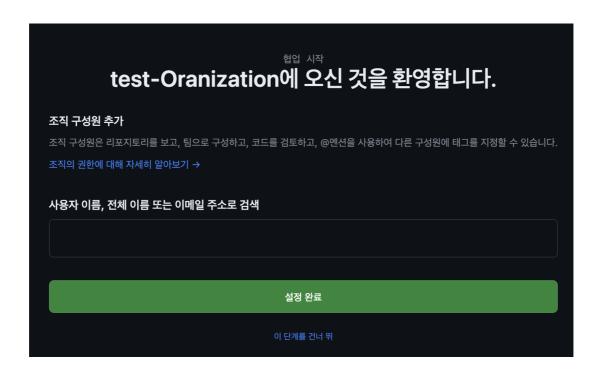
c. 연락받을 email 주소를 입력한다.



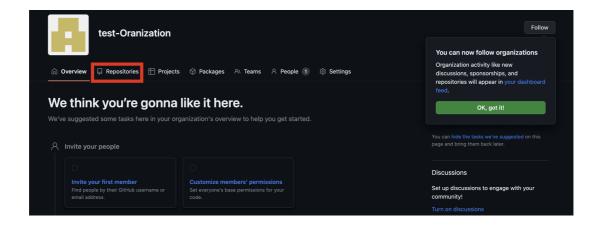
d. 조직의 속한 범위를 설정한다.



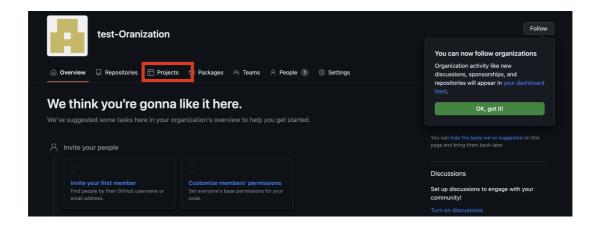
e. 해당 프로젝트를 함께 구성할 조직원의 이름 혹은 이메일을 입력한다.



f. 저장소를 생성한 이후 프로젝트에 관련된 repository를 생성한다.



g. 프로젝트의 업무 목록과 같이 프로젝트의 일정을 정리하는 공간이다.



h. 프로젝트의 참여자의 권한 설정 및 정보를 관리한다.

