

Récap Valgrind

Lancement de Valgrind :

`valgrind ./nom_du_programme`

`valgrind --option ./nom_du_programme`

Segmentation Fault / SegFault :

Apparition : Lecture ou écriture non valide.

Les problèmes : Boucle Infinie, Déréférencement d'un pointeur NULL.

Conditional jump or move depends on uninitialised value(s) :

Apparition : Valeur non initialisée dans des structures conditionnelles et/ou structures itératives.

Les problèmes : Valeurs utilisées non initialisées.

Invalid read of size X:

Apparition : Lecture dans un endroit de la mémoire non accessible.

Les problèmes : Char* non fini par un '\0', ou boucle sortant de l'espace alloué.

Invalid write of size X:

Apparition : Écriture dans un endroit de la mémoire non accessible.

Les problèmes : Boucle sortant de l'espace alloué, ou pas assez de mémoire allouée.

Definitely Lost:

Apparition : Mémoire non libérée à la fin de la fonction ou programme ou alors mémoire écrasée sans être libérée.

Indirectly Lost:

Apparition : Mémoire non libérée à la fin de la fonction ou programme et le pointeur par lequel on accédait à cet espace mémoire a lui aussi été perdu ou libéré.

Possibly Lost:

Apparition : Variable static ou globale allouée avec le pointeur déplacé et qui n'a pas été libérée.

Still Reachable :

Apparition : Variable static ou globale allouée et qui n'a pas été libérée.