1h1 Outil Makefile

Utilisation Générale

Makefile sert à :

- 1. Compiler facilement son projet
- 2. Éviter de reconstruire des fichiers non modifiés

Principe de fonctionnement

Fonctionnement du makefile

Principe de base :

- On créer un fichier nommé Makefile et l'éxécute avec make [<règle>]
- Fonctionne avec des règles pour déterminer comment construire un fichier
- Se base sur les dates de modifications de fichiers pour savoir s'il a été changé

<u>Les règles :</u>

<cible>: [[cible>: [

Commandes

La cible représente le fichier qu'on veut créer.

Le prérequis représente le fichier dont on a besoin.

Les commandes sont les instructions en shell pour passer des prérequis à la cible.

Les prérequis peuvent être aussi des règles

Les variables:

```
Définition:
```

NOM := valeur

Utilisation:

\$(NOM)

Les variables prédéfinies :

CC -> représente le compilateurCFLAGS-> représente les flags du compilateur C

Les variables de règle :

- **\$@** -> représente la cible de la règle
- \$< -> représente le premier prérequis
- **\$^** -> représente tous les prérequis
- % -> représente une partie de texte à remplacer, comme un wildcard

Manipulation des variables:

```
+= -> ajoute une valeur à une variable
```

Conditions: (ifdef / ifndef) VAR else endif

\${VAR:old=new} -> remplacement syntaxique de ce qu'il y a dans VAR

Règles spécifiques :

<nom>: [<prérequis>]

Commandes

.PHONY: <nom>

Le .PHONY permet d'indiquer au makefile que la cible n'est pas un fichier. Cela nous assure que la règle se lancera tout le temps.

Par défaut, la règle qui est appelée lorsqu'on utilise **make** sans argument sera la première du Makefile.

Quelques notions supplémentaires:

- Un Makefile peut appeler un autre makefile dans ses commandes, y compris lui même
- Il existe d'autres variables par défaut, comme .CMAKEFLAGS pour gérer le comportement du Makefile.
- En mettant @ devant nos commandes dans les règles, celle ci ne se voit plus dans le terminal

Merci pour votre attention!

