Лабораторная работа VIII. Изучение протоколов динамической маршрутизации RIPv2 и OSPF в сетевом симуляторе

Рогозин Н.О., кафедра ИУ-7

Задачи

- I. Назначить адреса подсетей:
 - а) Подсеть 1: 192.168.х.0 /24
 - b) Подсеть 2: 192.168.x+1.0 /24
 - с) Подсеть 3: 192.168.х+2.0 /24
 - d) Подсеть 4: 192.168.x+3.0 /24
 - e) Подсеть 5 (В задаче III): 192.168.x+10.0 /24
- II. Настроить динамическую маршрутизацию в прилагаемом .pkt файле на стенде I через протокол RIPv2 так, чтобы пинг любым хостом или маршрутизатором любого другого хоста или маршрутизатора был успешным.
 - Представить отдельным .pkt файлом.
- III. Настроить динамическую маршрутизацию в сети в прилагаемом .pkt файле на стенде II через протокол OSPF так, чтобы пинг любым хостом или маршрутизатором любого другого хоста или маршрутизатора был успешным. Разделить при этом сеть на области OSPF в соответствии со схемой. Выполнить указания в лабораторной работе.

Представить отдельным .pkt файлом.

I. Подключение RIPv2

началом работы нужно убедиться, что в таблице маршрутизации нет существующих записей (за исключением непосредственно подключенных сетей).

show ip protocols - команда позволяет выполнить просмотр информации протоколов маршрутизации

show ip rip database - команда позволяет выполнить просмотр базы данных маршрутов протокола RIP.

Если записи уже существуют, их можно убрать командой clear ip route

Если записей нет, можно переходить к добавлению сетей, интерфейсы в которых будут использоваться настраиваемым маршрутизатором для рассылки маршрутной информации.

В режиме конфигурации:

router rip - команда перехода к режиму конфигурации маршрутизатора и настройки протокола RIP

В режиме конфигурации маршрутизатора:

network network num

, где network_num - адрес cemu

позволяет добавить сеть/диапазон адресов, который будет использоваться для рассылки обновлений RIP.

Например:

network 172.16.0.0

При этом используется классовый подход к адресации, RIPv1 не поддерживает бесклассовый режим.

Для включения бесклассовой маршрутизации необходимо подключить модуль RIPv2.

В режиме конфигурации маршрутизатора и настройки RIP:

version 2 - изменение версии RIP на RIPv2

II. Подключение OSPF

Перед началом настройки нужно убрать существующие записи из таблицы маршрутизации, если они есть (аналогично части I).

show ip ospf interface [brief] - команда позволяет проверить подключение OSPF на определенном интерфейсе.

router ospf 1 - команда позволяет перейти в режим конфигурирования маршрутизатора и настройки протокола ospf с идентификатором процесса равным 1. Идентификатор должен совпадать на всех устройствах.

В режиме конфигурирования маршрутизатора выполняется команда network network-address wildcard-mask area_num

где network-address- номер сети, wildcard-mask - маска, обратная маске подсети area_num - номер области ospf

Например:

network 10.1.13.3 0.0.0.255 area 0

Каждая подсеть выделяется в отдельную область, центральная область - магистральная (backbone), и имеет номер 0. Так как центральная область включает разделяемую среду передачи данных, один из маршрутизаторов будет выбран назначенным (DR) на основе своего идентификатора (router-id).

Для отображения информации о статусе соседних устройств можно использовать команду

sh ip ospf neighbor

В отчете укажите, какие устройства были выбраны **DR**, **BDR** (резервный назначенный маршрутизатор) и **ABR** (граничный маршрутизатор области).

Для обеспечения базовых средств безопасности необходимо настроить аутентификацию. Простейший вариант аутентификации использует пароль/ ключ. Маршрутизаторы из одной и той же области, которые необходимо добавить в домен маршрутизации, будут иметь одинаковый ключ. Недостаток этого метода аутентификации — уязвимость к пассивным атакам.

Для включения аутентификации на основе пароля используются следующие команды:

ip ospf authentication-key key (для конкретного интерфейса)

area area-id authentication (для команды "router ospf cprocess-id>")

Например:

interface Ethernet0 ip address 10.10.10.10 255.255.255.0

ip ospf authentication-key mypassword

router ospf 10 network 10.10.0.0 0.0.255.255 area 0 area 0 authentication