

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

Факультет «Информатика и системы управления» Кафедра «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии» Отчет по лабораторной работе №4 «Одноканальная система массового обслуживания с ограниченной длиной и обратной связью»

По курсу «Моделирование»

 Студент:
 Жарова Е. А.

 Группа:
 ИУ7-73Б

Преподаватель: Рудаков И.В.

Задание

Смоделировать систему, состоящую из генератора, очереди и ОА. Закон генерации заявок выбирается равномерный (параметры настраиваются и варьируются). Закон в ОА берется из условия предыдущей лабораторной работы. Определить оптимальную длину очереди, т.е. ту длину, при которой ни одно сообщение не исчезает. Должна быть возможность возвращения заявки в очередь после ее обработки с заданной вероятностью.

Теоретическая часть

Принцип Δt заключается в последовательном анализе состояний всех блоков в момент $t + \Delta t$ по заданному состоянию блоков в момент t. При этом новое состояние блоков определяется в соответствии с их алгоритмическим описанием с учетом действующих случайных факторов, задаваемых распределениями вероятности. В результате такого анализа принимается решение о том, какие общесистемные события должны имитироваться программной моделью на данный момент времени.

Основной недостаток этого принципа: значительные затраты машинного времени на реализацию моделирования системы. А при недостаточно малом Δt появляется опасность пропуска отдельных событий в системе, что исключает возможность получения адекватных результатов при моделировании.

Достоинство: равномерная протяжка времени.

Характерное свойство систем обработки информации то, что состояние отдельных устройств изменяются в дискретные моменты времени, совпадающие с моментами времени поступления сообщений в систему, временем поступления окончания задачи, времени поступления аварийных сигналов и т.д. Поэтому моделирование и продвижение времени в системе удобно проводить, используя событийный принцип, при котором состояние всех блоков имитационной модели анализируется лишь в момент появления какого-либо события. Момент поступления следующего события определяется минимальным значением из списка будущих событий, представляющего собой

совокупность моментов ближайшего изменения состояния каждого из блоков системы.

Пример работы программы

