

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

ОТЧЕТ

к лабораторной работе №6

По курсу: «Моделирование»

Студент	<u>ИУ7И-76Б</u>		Нгуен Ф. С.	
	(Группа)	(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)	
Преподаватель			Рудаков И.В.	
		(Подпись, дата)	(И.О. Фамилия)	

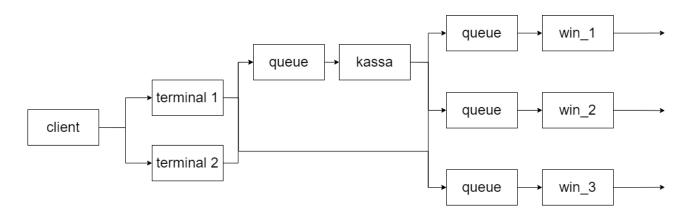
Оглавление

I.	Задача	
77	Экспериментальная часть	
11.	Экспериментильная часть	
III.	Код программы:	4

I. Задача

В пункте выдачи приходят клиенты каждые 5 ± 2 минуты. Каждому клиенту необходимо получить талон на одном из двух терминалов. Каждый терминал выдает талон с интервалом в 2 ± 1 минуты. Если в очереди к терминалу находится больше 4 человек, клиент уходит. С вероятность 10% терминал не будет работать из-за технических неполадок, и тогда клиенту будет отказано. Клиенты приходят по равномерному распределению.

Если клиент не заплатил за заказ, он идет в кассу, а затем в окно выдачи. Если клиент уже заплатил, нет необходимости проходить кассу, а идти прямо к окну выдачи. . На кассе время работы с клиентом составляет 10 ± 5 минуты. вероятность невыполнения платежа (из-за ошибки клиента или технической ошибки) 0.05, тогда клиент отклоняется. Всего есть 3 окон, которые работают 10 ± 5 , 15 ± 5 , 15 ± 10 минут. Вероятность отсутствия товара на складе 0.05, тогда клиент отклоняется.



II. Экспериментальная часть

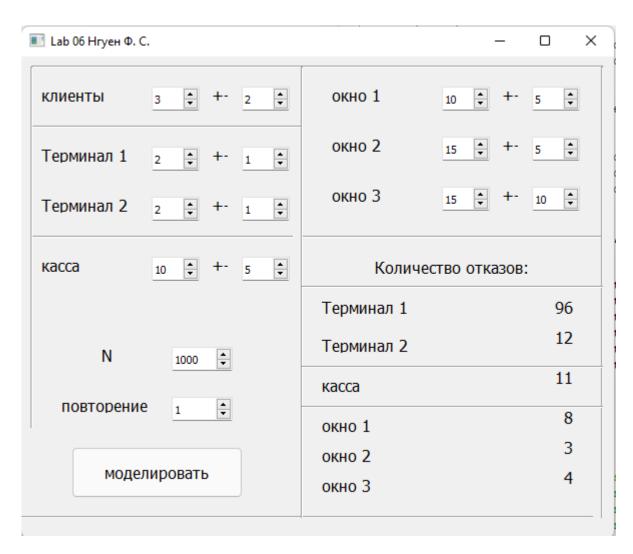


Рисунок 1. пример работы программы

III. Код программы:

```
from numpy import random as nr
from random import shuffle, random
from PyQt5 import QtWidgets, uic
from PyQt5.QtWidgets import QTableWidgetItem
from PyQt5.QtGui import QPen, QColor, QImage, QPixmap, QPainter
from PyQt5.QtCore import Qt, QTime, QCoreApplication, QEventLoop, QPointF
class RandomGenerator:
    def __init__(self, begin, delta=0):
        self.begin = begin
        self.d = delta
    def generate(self):
        if (self.d == 0):
            return self.begin
        return nr.uniform(self.begin - self.d, self.begin + self.d)
class GenerateRequest:
    def init (self, generator, name, count):
        self.random generator = generator
```

```
self.num requests = count
        self.receivers = []
        self.next = 0
        self.name = name
    def generate request(self):
        self.num_requests -= 1
        for receiver in self.receivers:
            if receiver.receive request():
                return receiver
        return None
    def delay(self):
        return self.random generator.generate()
class ProcessRequest:
   def init (self, generator, name, ban probality=0, max queue size=-1,
end=False):
       self.random generator = generator
       self.queue = 0
       self.received = 0
       self.max queue = max queue size
       self.processed = 0
       self.next = 0
       self.receivers = []
       self.end = end
        self.name = name
        self.ban probality = ban probality
   def receive request(self):
        if self.max queue == -1 or self.max queue > self.queue:
            self.queue += 1
            self.received += 1
            return True
        return False
   def process request(self):
        if nr.sample() < self.ban probality:</pre>
            return "ERR"
        if self.queue > 0:
            self.queue -= 1
            self.processed += 1
        shuffle(self.receivers)
        for receiver in self.receivers:
            if receiver.receive request():
                return receiver
        return None
   def delay(self):
        return self.random generator.generate()
class Model:
   def init (self, clients, terminals, kassa, wins):
        self.clients = clients
        self.terminals = terminals
        self.kassa = kassa
        self.wins = wins
    def event mode(self):
        clients = self.clients
```

```
clients.receivers = self.terminals.copy()
        self.terminals[0].receivers = [self.kassa, self.wins[0], self.wins[1],
self.wins[2]]
        self.terminals[1].receivers = [self.kassa, self.wins[0], self.wins[1],
self.wins[2]]
        self.kassa.receivers = [self.wins[0], self.wins[1], self.wins[2]]
        clients.next = clients.delay()
        self.terminals[0].next = self.terminals[0].delay()
        self.terminals[1].next = self.terminals[1].delay()
        blocks = []
        blocks += [clients]
        blocks += self.terminals
        blocks += [self.kassa]
        blocks += self.wins
        refusals = {}
        for block in blocks:
            refusals[block.name] = 0
        while clients.num requests >= 0:
            current time = clients.next
            for block in blocks:
                if 0 < block.next < current time:</pre>
                    current time = block.next
            for block in blocks:
                if current time == block.next:
                    if not isinstance(block, ProcessRequest):
                        next clients = clients.generate request()
                        if next clients is not None:
                            next clients.next = current time +
next clients.delay()
                        else:
                            refusals[block.name] += 1
                        clients.next = current time + clients.delay()
                    else:
                        next process = block.process request()
                        if block.queue == 0:
                            block.next = 0
                        else:
                            block.next = current time + block.delay()
                        if next process == "ERR":
                            refusals[block.name] += 1
                            continue
                        if block.end:
                            continue
                        if next process is not None:
                            next process.next = \
                                current time + next process.delay()
                        else:
                            refusals[block.name] += 1
        return refusals
```

class Window(QtWidgets.QMainWindow):

```
def init__(self):
        QtWidgets.QWidget.__init__(self)
        uic.loadUi("window.ui", self)
        self.BtnModeling.clicked.connect(lambda: startModeling(self))
def startModeling(win):
    print("Getting Data")
    clients number = win.n.value()
    repeat = win.repeat.value()
    #client
    time client = win.time client.value()
    d time client = win.d time client.value()
    print("Get Client OK {} {}".format(time client, d time client))
    #terminal
    time ter 1 = win.time ter 1.value()
    d time ter 1 = win.d time ter 1.value()
   print("Test")
    time ter 2 = win.time ter 2.value()
    d time ter 2 = win.d time ter 2.value()
    print("Get Terminate OK")
    #kassa
    time kassa = win.time kassa.value()
    d time kassa = win.d time kassa.value()
   print("Get Kasssa OK")
    time win 1 = win.time win 1.value()
    d time win 1 = win.d time win 1.value()
    time win 2 = win.time win 2.value()
    d time win 2 = win.d time win 2.value()
    time win 3 = win.time win 3.value()
    d time win 3 = win.d time win 3.value()
    print("Get Data OK")
    clients = GenerateRequest(RandomGenerator(time client, d time client),
"entry", clients_number)
    terminals = [
       ProcessRequest (RandomGenerator (time ter 1, d time ter 1), "terminal1",
ban probality=0.1, max queue size=3),
       ProcessRequest(RandomGenerator(time ter 2, d time ter 2), "terminal2",
ban probality=0.1, max queue size=3),
   kassa = ProcessRequest(RandomGenerator(time kassa, d time kassa), "kassa",
0.05, max queue size=10)
   wins = [
       ProcessRequest (RandomGenerator (time win 1, d time win 1), "win1", 0.05,
end=True),
       ProcessRequest (RandomGenerator (time win 2, d time win 2), "win2", 0.05,
end=True),
       ProcessRequest (RandomGenerator (time win 3, d time win 3), "win3", 0.05,
end=True),
   ]
   model = Model(clients, terminals, kassa, wins)
    result = model.event mode()
```

```
win.res_ter_1.setText("{}".format(result['terminal1']))
   win.res_ter_2.setText("{}".format(result['terminal2']))
   win.res_win_1.setText("{}".format(result['win1']))
   win.res_win_2.setText("{}".format(result['win2']))
   win.res_win_3.setText("{}".format(result['win3']))
   win.res_kassa.setText("{}".format(result['kassa']))
    #print(result)
   print()
   print('Количество отказов:')
   print('Терминал 1: %d' % (result['terminal1']))
   print('Терминал 2: %d' % (result['terminal2']))
   print('kacca : %d' % (result['kassa']))
   print('окно 1: %d' % (result['win1']))
   print('окно 2: %d' % (result['win2']))
   print('окно 3: %d' % (result['win3']))
if __name__ == "__main__":
   import sys
   app = QtWidgets.QApplication(sys.argv)
   w = Window()
   w.show()
   sys.exit(app.exec ())
```