МГТУ им. Н.Э. Баумана

ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫЕ АЛГОРИТМЫ

Лабораторный практикум №3 по теме: «Построение и программная реализация алгоритма сплайнинтерполяции табличных функций.»

Студент: Нгуен Фыок Санг

Группа: ИУ7И-46

Преподаватель: Градов В.М.

Цель работы. Получение навыков владения методами интерполяции таблично заданных функций с помощью кубических сплайнов.

Исходные данные.

- 1. Таблица функции с количеством узлов N
- 2. Значение аргумента х.

Результат работы программы.

Значения у(х).

```
Input beginning value of x: -5
Input step for x: 1
Input number of x: 10
Table:
-5.0000 35.0000
-4.0000 24.0000
-3.0000 15.0000
-2.0000 8.0000
-1.0000 3.0000
0.0000 0.0000
1.0000 -1.0000
2.0000 0.0000
3.0000 3.0000
4.0000 8.0000
Input x: 1.75
F inter: -0.46117912371134007
        : -0.4375
F(x)
Error
          : 0.023679123711340067
```

Алгоритм:

Кубический сплайн — это кривая, состоящая из "состыкованных" полиномов третьей степени (у (IV) (x) = 0). В точках стыковки значения и производные двух соседних полиномов равны.

На каждом отрезке $[x_{i-1}, x_i]$, (i = 1..N) функция $\phi(x)$ есть полином

третьей степени $\phi_i(x)$ в виде: $\phi_i(x) = a_i + b_i(x - x_{i-1}) + c_i(x - x_{i-1})^2 + d_i(x - x_{i-1})^3$

- $y_{i-1} = a_i(1)$
- $y_i = a_i + b_i h_i + c_i h_i^2 + d_i h_i^3$ (2)
- $\phi'_i(x) = b_i + 2c_i(x x_{i-1}) + 3d_i(x x_{i-1})^2$
- $\phi''_{i}(x) = 2c_{i} + 6d_{i}(x x_{i-1})$
- $b_{i+1} = b_i + 2c_ih_i + 3d_ih_i^2$ (3)
- $c_{i+1} = c_i + 3d_ih_i$ (4)

•
$$\varphi'_1(x_0) = 0 \Longrightarrow c_1 = 0$$
 (5)

•
$$\varphi''_N(x_N) = 0 \Rightarrow c_N + 3d_N = 0$$
 (6)

Решение системы:

$$\begin{split} &C_1=0\\ &h_{i\text{--}1}c_{i-1}+2(h_{i-1}\text{+}h_i)c_i+h_ic_{i+1}=3(\frac{y_i\text{-}a_{i-1}}{h_i}-\frac{y_{i-1}\text{-}y_{i-2}}{h_{i-1}})\\ &c_{N\text{--}1}=0 \end{split}$$

•
$$A_i y_{i-1} - B_i y_i + D_i y_{i+1} = -F_i$$
 (7)

•
$$K_0y_0 + M_0y_1 = P_0$$
 (7')

•
$$K_N y_N + M_N y_{N+1} P_N (7"), (i = 1..N - 1)$$

•
$$y_i = \xi_{i+1}y_{i+1} + \eta_{i+1}(8)$$

•
$$A_i \xi_i y_i + A_i \eta_i - B_i y_i + D_i y_{i+1} = -F_i$$

•
$$Y_i = \frac{D_i}{B_i - A_i \xi_i} y_{i+1} + \frac{F_i + A_i \eta_i}{B_i - A_i \xi_i}$$
 (9)

•
$$\xi_{i+1} = \frac{D_i}{B_i - A_i \xi_i}$$
, $\eta_{i+1} = \frac{F_i + A_i \eta_i}{B_i - A_i \xi_i}$ (10)

Найдем начальное значение коэффициент:

Из (7') =>
$$y_0 = -\frac{M_0}{K_0} y_1 + \frac{P_0}{K_0}$$

$$\text{M3}(8) => y_0 = \xi_1 y_1 + \eta_1$$

Отсюда
$$\xi_1 = -\frac{M_0}{K_0}$$
 , $\eta_1 = \frac{P_0}{K_0}$

$$c_i=\xi_{i+1}c_{i+1}+\eta_{i+1}$$
 , $c_1=0$

$$c_1=\xi_2c_2+\,\eta_2$$
 , t.e $\eta_2\,=0,\,c_2=0$

$$a_i = y_{i\text{-}1}$$

$$\mathbf{d_i} = \frac{c_i - c_{i-1}}{3h_i}$$

$$b_i = \frac{a_i - a_{i-1}}{h_i} + \frac{2c_i + c_{i-1}}{3} h_i$$

$$y_i = a_i + b_i h_i + c_i h_i^2 + d_i h_i^3$$

Ответы на вопросы:

1. Выписать значения коэффициентов сплайна, построенного на двух точках.

Сплайн построенный на 2 точках и есть прямая линия. Соответственно коэффициенты с и d становятся равными нулю(c = 0, d = 0). Коэффициент a[i] = y[i - 1]. А коэффициент

$$b = (y[i] - y[i-1]/(x[i] - x[i-1])).$$

2. Выписать все условия для определения коэффициентов сплайна, построенного на 3-х точках

Для определения коэффициенты сплайна для 3-х точек, необходимо чтоб выполнялись следующие условия:

- $\xi 2$ ``(x0) = 0
- $\xi 2$ ``(x2) = 0
- $\eta 1'(x1) = \eta 2'(x1)$
- $\eta 1$ ''(x1) = $\eta 2$ ''(x1)
- $\xi 1(x0) = y0$
- $\xi 1(x1) = y1$
- $\xi 2(x1) = y1$
- $\xi 2(x2) = y2$
- 3. Определить начальные значения прогоночных коэффициентов, если принять, что для коэффициентов сплайна справедливо C1=C2.

Для того чтобы найти начальные прогоночные коэффициенты и приняв в условие то, что c1 = c2, имеем: Воспользуемся формулой у [i]= ξ [i+1] * y [i+1] + η [i+1].

Для поиска коэффициента сплайна, знаем что c[i] и y[i] совпадают, то есть прямо пропорциональны.

Отсюда и получаем выражение: $c[i]=\xi[i+1]*c[i+1]+\eta[i+1]$. Следовательно получаем $c1=\xi 2*c2+\eta 2$. Зная, что c1=c2, получаем что $c1=\xi 2*c1+\eta 2$. Отсюда следует что $\xi=1$ и $\eta=0$.

4. Написать формулу для определения последнего коэффициента сплайна C_N , чтобы можно было выполнить обратный ход метода прогонки, если задано $kC_{N-1}+mC_N=p$, где k,m и p - заданные числа.

Преобразовав формулу указанной в пункте 3 получим, $c[n-1] = \xi[i] * c[n] + \eta[i].$

Зная начальное условие k * c[n-1] = -m * c[n] + p, получим что k = 1, m = -1, p = 1.

Подставив эти вычисленные значения в начальное условие получим, что C[n] = C[n-1] - 1.

Код программы:

from math import cos

def interpolate(x, y, x_value):

```
def f(x):
    return x*x - 2 * x

def get_table(x_beg, step, amount):
    x_tbl = [x_beg + step*i for i in range(amount)]
    y_tbl = [f(x) for x in x_tbl]
    return x_tbl, y_tbl

def print_table(x, y):
    length = len(x)
    for i in range(length):
        print("%.4f %.4f" % (x[i], y[i]))
    print()
```

```
n = len(x)
   i_n = min(range(n), key = lambda i: abs(x[i] - x_value)) # index of nearest
value
   h = [0 \text{ if not } i \text{ else } x[i] - x[i-1] \text{ for } i \text{ in } range(n)] \# \text{ step value}
   A = [0 \text{ if } i < 2 \text{ else h}[i-1] \text{ for i in range(n)}]
   B = [0 \text{ if } i < 2 \text{ else } -2 * (h[i - 1] + h[i]) \text{ for } i \text{ in } range(n)]
   D = [0 \text{ if } i < 2 \text{ else h}[i] \text{ for i in range(n)}]
   F = [0 \text{ if } i < 2 \text{ else } -3 * ((y[i] - y[i - 1]) / h[i] - (y[i - 1] - y[i - 2]) / h[i - 1]) \text{ for } i \text{ in}
range(n)]
   si = [0 \text{ for } i \text{ in } range(n + 1)]
   eta = [0 \text{ for i in range}(n + 1)]
   for i in range(2, n):
      si[i + 1] = D[i] / (B[i] - A[i] * si[i])
      eta[i + 1] = (A[i] * eta[i] + F[i]) / (B[i] - A[i] * si[i])
   c = [0 \text{ for i in range}(n + 1)]
   for i in range(n - 2, -1, -1):
      c[i] = si[i + 1] * c[i + 1] + eta[i + 1]
   a = [0 \text{ if } i < 1 \text{ else y}[i-1] \text{ for } i \text{ in range}(n)]
   b = [0 \text{ if } i < 1 \text{ else } (y[i] - y[i - 1]) / h[i] - h[i] / 3 * (c[i + 1] + 2 * c[i]) \text{ for } i \text{ in}
range(n)]
   d = [0 \text{ if } i < 1 \text{ else } (c[i+1] - c[i]) / (3 * h[i]) \text{ for } i \text{ in range}(n)]
   return a[i_near] + b[i_near] * (x_value - x[i_near - 1]) + c[i_near] * ((x_value -
x[i \text{ near - 1}] ** 2) + d[i \text{ near}] * ((x \text{ value - } x[i \text{ near - 1}]) ** 3)
x_beg = float(input("Input beginning value of x: "))
x_step = float(input("Input step for x: "))
x_amount = int(input("Input number of x: "))
x_{tbl}, y_{tbl} = get_table(x_{tbe}, x_{tbe}, x_{ta} amount)
print("\nTable:")
print_table(x_tbl, y_tbl)
```

```
x = float(input("Input x: "))
# Results
found = interpolate(x_tbl, y_tbl, x)
print("\nF_inter: ", found)
print("F(x) : ", f(x))
print("Error : ", fabs(f(x) - found), "\n")
```