## МГТУ им. Н.Э. Баумана

# ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫЕ АЛГОРИТМЫ

Лабораторный практикум №2

по теме: «Многомерная интерполяция »

Студент: Нгуен Фыок Санг

Группа: ИУ7И-46

Преподаватель: Градов В.М.

**Цель работы**. Получение навыков построения алгоритма интерполяции таблично заданных функций двух переменных.

#### 1. Техническое задание

#### Исходные данные.

1. Таблица функции с количеством узлов NxM.

x/y	

- 2. Степень аппроксимирующих полиномов  $n_x$  и  $n_y$ .
- 3. Значение аргументов х, у, для которого выполняется интерполяция.

#### Результат работы программы.

Значения z(x,y).

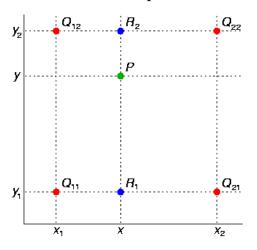
### Пример выполнения прграммы:

```
Input beginning value x: 0
Input step for x : 1
Input number of x: 5
Input beginning value y: 0
Input step for y: 0.5
Input number of y: 10
Matrix:
  y\x 0.0 1.0 2.0 3.0 4.0
  0.0 0.0 1.0 4.0 9.0 16.0
  0.5 0.25 1.25 4.25 9.25 16.25
  1.0 1.0 2.0 5.0 10.0 17.0 1.5 2.25 3.25 6.25 11.25 18.25
  2.0 4.0 5.0 8.0 13.0 20.0
  2.5 6.25 7.25 10.25 15.25 22.25
  3.0 9.0 10.0 13.0 18.0 25.0
  3.5 12.25 13.25 16.25 21.25 28.25
  4.0 16.0 17.0 20.0 25.0 32.0
  4.5 20.25 21.25 24.25 29.25 36.25
Input power of x: 2
Input x: 2.7
Input power of y: 2
Input y: 3.2
F inter: 17.53
F(x, y) : 17.53
Error : 0.0
```

```
Input beginning value x: -2
Input step for x : 1
Input number of x: 7
Input beginning value y: 2
Input step for y: 1
Input number of y: 6
Matrix:
   y\x -2.0 -1.0 0.0 1.0 2.0 3.0 4.0 2.0 8.0 5.0 4.0 5.0 8.0 13.0 20.0
   3.0 13.0 10.0 9.0 10.0 13.0 18.0 25.0 4.0 20.0 17.0 16.0 17.0 20.0 25.0 32.0 5.0 29.0 26.0 25.0 26.0 29.0 34.0 41.0
   6.0 40.0 37.0 36.0 37.0 40.0 45.0 52.0
   7.0 53.0 50.0 49.0 50.0 53.0 58.0 65.0
Input power of x: 1
Input x: 1.6
Input power of y: 3
Input y: 4.8
F inter: 25.04
F(x, y) : 25.6
Error : 0.56000000000000023
```

# 2. Описание алгоритма

Билинейная интерполяция основывается на линейной интерполяции



Допустим, что необходимо интерполировать значение функции f(x, y) в точке

Р = (x, y). Значения функции в окружающих точку Р известны точках

$$Q11 = (x1, y1),$$

$$Q12 = (x1, y2),$$

$$Q21 = (x2, y1),$$

$$Q22 = (x2, y2)$$

Первым шагом линейно интерполируется значение вспомогательных точек R1 и R2 вдоль оси абсцисс, где

R1 = (x, y1)  
R2 = (x, y2)  

$$f(R1) = \frac{x^{2-x}}{x^{2-x1}}f(Q11) + \frac{x^{-x1}}{x^{2-x1}}f(Q21)$$

$$f(R2) = \frac{x^{2-x}}{x^{2-x1}}f(Q12) + \frac{x^{-x1}}{x^{2-x1}}f(Q22)$$

Теперь проводится линейная интерполяция между вспомогательными точками R1 и R2.

$$f(P) = \frac{y^2 - y}{y^2 - y^1} f(R1) + \frac{y - y^1}{y^2 - y^1} f(R1)$$

Это и есть интерполируемое значение функции f(x,y), причем значения интерполирующей функции F(x,y) равны значениям интерполируемой функции в исходных точках (x1,y1);(x2,y2);(x2,y1);(x1,y2):

$$f(x,y) = F(x,y) = \frac{f(Q11)}{(x2-x1)(y2-y1)}(x2-x)(y2-y) + \frac{f(Q21)}{(x2-x1)(y2-y1)}(x-x1)(y2-y) + \frac{f(Q21)}{(x2-x1)(y2-y1)}(x2-x)(y-y1) + \frac{f(Q22)}{(x2-x1)(y2-y1)}(x-x1)(y-y1).$$

## 3. Код программы

```
def f(x, y):
    return x**2 + y**2

def get_matrix(x_beg, x_h, x_n, y_beg, y_h, y_n):
    x = [x_beg + i*x_h for i in range(x_n)]
    y = [y_beg + i*y_h for i in range(y_n)]
    z = [[f(i, j) for i in x] for j in y]
    return x, y, z

def print_matrix(x, y, z):
    print(" y\\x ", end = ")
    for i in x:
```

```
print("{:6}".format(i), end = ' ')
  for i in range(len(y)):
     print("\n{:6}".format(y[i]), end = ' ')
     for j in z[i]:
       print("{:6}".format(j), end = ' ')
  print('\n')
def choose_dots(a, n, x):
  a_{len} = len(a)
  i_near = min(range(a_len), key = lambda i: abs(a[i] - x)) # index of nearest value
  space_needed = ceil(n / 2)
  if (i_near + space_needed + 1 > a_len):
     i_end = a_len
     i_start = a_len - n
  elif (i_near < space_needed):
     i_start = 0
     i_end = n
  else:
     i_start = i_near - space_needed + 1
     i_end = i_start + n
  return i_start, i_end
# Matrix of differences
def get_diff_matr(tbl, n):
  for i in range(n):
     tmp = []
```

```
for j in range(n-i):
        tmp.append((tbl[i+1][j] - tbl[i+1][j+1]) / (tbl[0][j] - tbl[0][i+j+1]))
     tbl.append(tmp)
  return tbl
# n - polynom's power
def newtons_interpolation(tbl, n, x):
  matr = get_diff_matr(tbl, n)
  tmp = 1
  res = 0
  for i in range(n+1):
     res += tmp * matr[i+1][0]
     tmp *= (x - matr[0][i])
  return res
def multi_interpolation(x, y, z, x_val, y_val, x_n, y_n):
  ix\_beg, ix\_end = choose\_dots(x, x\_n + 1, x\_val)
  iy_beg, iy_end = choose_dots(y, y_n + 1, y_val)
  x = x[ix\_beg : ix\_end]
  y = y[iy\_beg : iy\_end]
  z = z[iy\_beg : iy\_end]
  for i in range(y_n + 1):
     z[i] = z[i][ix\_beg : ix\_end]
  res = [newtons\_interpolation([x, z[i]], x_n, x_val) \text{ for } i \text{ in } range(y_n + 1)]
  return newtons_interpolation([y, res], y_n, y_val)
```

```
x_beg = float(input("Input beginning value x: "))
x_h = float(input("Input step for x : "))
x_N = int(input("Input number of x: "))
y_beg = float(input("Input beginning value y: "))
y_h = float(input("Input step for y : "))
y_N = int(input("Input number of y: "))
x, y, z = get_matrix(x_beg, x_h, x_N, y_beg, y_h, y_N)
print("\nMatrix:")
print_matrix(x, y, z)
x_n = int(input("Input power of x: "))
x_find = float(input("Input x: "))
y_n = int(input("Input power of y: "))
y_find = float(input("Input y: "))
# Results
found = multi_interpolation(x, y, z, x_find, y_find, x_n, y_n)
print("\nF_inter : ", found)
print("F(x, y) : ", f(x_find, y_find))
print("Error : ", abs(f(x_find, y_find) - found), "\n")
```