박기표 신입

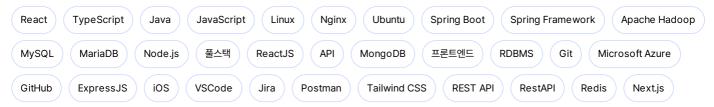
2000 (24세)

주소 (22241) 인천 미추홀구 주승로



□ 전공 合 경력 ₩ 희망연봉 □ 포트폴리오 ☆ 학력 선문대학교(충남) 컴퓨터공학전공 면접 후 결정 https://github... 대학교(4년) 졸업

나의 스킬



학력 대학교(4년) 졸업

졸업 선문대학교(충남)(4년제) 컴퓨터공학전공

학점 3.85/4.5

논문/작품 [졸업 논문] - SNS 데이터기반 ChatGPT와 Langchain을 활용한 데이트매칭 서비스® [졸업프로젝트] - 원트(OneT)

취업우대사항

병역:군필 의경/병장 | 만기전역 | 2021.04 ~ 2022.09

경험/활동/교육

2024.09 ~ 2024.11 블록체인 네트워크 보안을 적용한 AI 서비스 기반 풀스택 3차[충청 ICT이노베이션스퀘어] 교육이수내역

Plantify(프로젝트 진행), 블록체인의 역사, Solidity, 멀티P2P, IPFS, METAMASK, ELECTRON

2024 07 2024 00

2024.07 ~ 2024.09

아마손웹서비스[AWS] 자격승 쥐늑과성 [중정 ICT이노베이션 스퀘어] [과육이수네억]

EC2 인스턴스, AutoScailing, Aws Storage, 보안그룹, RDS, IAM, VPC 피어링

2024.01 ~ 2024.06

제5기 IoT 빅데이터응용교육과정 교육이수내역

SpringBoot 프레임워크, MIML(프로젝트 진행), ML 기법을 사용한 비만율 예측 및 시각화,

2024.04 ~ 2024.04

전자정부 표준프레임워크 및 공통컴포넌트 개발자 실무 온라인 교육 과정[NIA] 교육이수내역

egovframework 교육(테스트자동화도구, 코드검사도구, 템플릿 프로젝트 생성도구, Android 기반환경 개발)

2023.09 ~ 2023.12

제4기 IoT 빅데이터 응용교육과정 교육이수내역

PetTail(반려동물 감정 분석 프로젝트 진행), 하둡에코시스템, 스프링 프레임워크, ML

2024.07 ~ 2024.11

Satellite A[기업 협력 프로젝트] 사회활동

인력구성: 2

프로젝트 목표: 선물시장 거래데이터 분석으로 인한 비즈니스 인텔리전스 제공 시스템 구축.

주요기능: 선물시장에서 일어나는 거래 트랜잭션을 확인하고 어떤 상품의 거래량이 증가/감소 했는지, 어떤 트랜잭션이 가장 많이 일어나고 있는지, 급격하게 나타나는 트랜잭션 변화를 통한 이상탐지를 진행.

담당역할: 데이터 라벨링, 프로시저 작성, RESTfull API 구축, Next.JS 환경에서 svg형식의 차트 페이지 구축.

사용언어: TypeScript, Java, SQL, CSS

개발환경: Next.JS SpringBoot, MySQL, MongoDB

성과: 거래 트랜잭션에 대한 이동 평균선과 상품의 거래량 변화 추이를 통한 예측 성공. 도요타 관련상품의 거래량 급격한 트랜잭션 증가 파악.

2024.10 ~ 2024.11

Plantify[충청 ICT이노베이션 스퀘어] 사회활동

인력구성: 3인

프로젝트 목표: 블록체인과 스마트 컨트랙트를 이용한 조경거래 플랫폼

주요기능: 구매자와 판매자 사이의 직접적인 p2p 통신을 통한 양 당사자가 계약내용에 대해서 실시간 소통, 스마트 컨트랙트를 통 한 계약 관리 및 식물 성장 상태 검증

담당역할: 시그널링 서버의 구축 및 클라이언트에서 p2p 통신을 위한 소켓통신 채널 설정 및 연결

사용언어: TypeScript, JavaScript, CSS

개발환경: Nextron, IPFS, Nginx

성과: 단일 p2p 환경에서 채팅 채널구현, 채팅 내역을 IPFS에 CID로 등록기능 개발 완료.

2024.03 ~ 2024.06

MIML[제5기 IoT빅데이터응용교육과정] 교내활동

인력구성: 4

프로젝트 목표: AI기반으로 독자의 문장 이해도 향상을 위한 이미지 생성, 도서의 단락에 맞는 배경음악을 생성하여 최적의 독서 몰 입환경을 제공하는 온라인 E-Book 플랫폼

주요기능: 단락 혹은 문맥 단위의 텍스트를 NLP 모델이 요양된 텍스트를 GPT-4를 활용하여 문장요약 후 Dall-E의 이미지 제작 및 허깅페이스 모델을 사용한 음악생성.

담당역할: 앱 클라이언트 전반에 걸친 개발

사용언어: JavaScript, CSS, SQL, Python, JAVA

개발환경: React Native, React, SpringBoot, MariaDB, Python

성과: React Native 기반의 ios 앱 빌드 완료, 책 추천과 텍스트에 해당하는 이미지와 음악제공 개발완료.

2024.04 ~ 2024.06

원트(OneT) 교내활동

인력구성: 3인

프로젝트 목표: 사람들의 이상형을 판단하고 그에 일치하는 사람들과의 매칭서비스 플랫폼

주요기능: 사용자의 얼굴, 이상형, SNS(인스타그램 피드), 원트소개서(AI제작), 해시태그의 5가지 데이터를 사용하여 사용자의 이 상형과 가장 일치하는 사람을 매칭, 랭체인을 사용한 사용자 데이터 기반 대화내용 추천.

담당역할: 아키텍쳐 설계, 서버 백엔드 구축, 프론트엔드 페이지 제작

사용언어: JavaScript, SQL, CSS, Python

개발환경: React Native, Nginx, Flask, Express, AWS, MySQL, Redux

성과: 5가지 데이터를 기반으로 매칭율 추출, 매칭 후 사용자 데이터 기반 대화추천 기능개발 완료.

2023.10 ~ 2024.11

인솔 교내활동

인력구성: 2

프로젝트 목표: 유치원 등하원을 모니터링하고 유치원과 학부모의 커뮤니티로서 작동

주요기능: 유치원생들의 위치를 GPS에 표시 및 등하원버스의 최적화된 경로제공, 유치원의 공지를 확인 가능한 게시판

사용언어: JavaScript, CSS,

개발환경: React Native, Firebase

담당역할: ReactNative를 사용한 앱 클라이언트 구축, 백엔드 프로세스 개발

성과: 유저 플로우차트에 기반한 유형별 사용자 경험, 위치데이터 통신, OAuth 기능구현, 일정관리 CRUD, 유치원의 공지 게시판 기능 개발 완료

자격/어학/수상	
2024.06	하계종합학술대회 및 대학생논문 경진대회(SNS 데이터 기반 ChatGPT와 Langchain을 활용한 데이트매칭 서비스) - 동상 한국디지털콘텐츠 학회
2024.06	IoT 빅데이터응용교육과정 성과물 경진대회(MIML 프로젝트) - 장려상 선문대학교 총장
2023.12	IoT 빅데이터응용교육과정 성과물 경진대회(PetTail 프로젝트) - 장려상 선문대학교 산학협력단장
2024.08	정보처리기사 필기합격 한국산업인력공단
2019.02	2종보통운전면허 최종합격 경찰청(운전면허시험관리단)
2012.01	검도2단 최종합격 대한검도회

포트폴리오 및 기타문서

포트폴리오 🤤	https://github.com/ppward
---------	---------------------------

작업 툴 github

증명서 © <u>성적증명서.pdf</u>

자기소개서

자기소개

[반복을 통해서 ?을 !로 바꾸며 성장하다.]

처음에는 이 물음표의 가치를 체감하지 못했습니다. 하지만, 제 4기 IoT 응용 교육 과정의 회사 대표님과의 멘토링 과정을 통해서, 배운 것들을 다 이해하고 있다는 착각에 대해 깨닫게 되었습니다. 이후 수업과 개인 공부를 하며 배우고 있는 내용에 대해서 물음표를 던지기 시작하였습니다. 스프링 프레임워크의 MVC 패턴과 컨테이너, 하둡 에코시스템의 작동 방식 등 추상적이었던 지식이 존재했기에 다시 제 5기 IoT 응용 교육 과정을 이수하며, 기술의 대한 로드맵을 그려가며 물음표를 점차 느낌표로 바꾸어 나갔습니다.

저는 이 의문이 생겼을 때, 추상적으로밖에 대답하지 못하는 경우에 스스로 지식을 재정리하는 것을 습관화하고 의문이 해결되지 않을 때는 주변의 도움을 요청하는 것에 서슴없이 행동했습니다. 종합프로젝트를 진행하면서 추상적이었던 네트워크 지식을 그에 관련해서 잘 알고 있는 후배에게 질문하며 라즈베리파이4 장비를 사용하여 서버를 구축하였습니다. 이 과정을 다시 정리하여 개인적으로 라즈베리파이 5를 서버로 활용하고 있습니다.

이 외에도 ReactNative를 프로젝트에 많이 활용하면서 무의식적으로 사용하던 ES6와 CommonJS의 차이를 공부하게 되었고 비동기 처리에 자주 사용하는 a sync와 await 외에 Promise라는 객체에 대해서 공부하는 계기가 되었습니다. 앞으로 질문을 통해 배우며 성장하는 자세를 유지하고 도전하며 역량을 확장하고 자 합니다.

의사소통 방식

[질문과 경청을 선순환시키다.]

저는 프로젝트를 진행함에 있어 팀원들은 함께 성장해 나가는 한 사람의 개발자로서 팀원 각자의 의견과 관점을 존중하며 대화를 이어 나갑니다. 프로젝트를 진행하다 보면 서로의 의견이 일치하지 않는 경우가 종종 있었습니다. 하지만 저는 이를 단순한 갈등 상황으로 받아들이기보다는, 프로젝트를 더 나은 방향으로 이끌 기회로 삼았습니다. 예를 들어, "이 방향이 프로젝트에 어떤 긍정적인 영향을 미칠 수 있을까?"라는 질문을 던지며 저의 의견을 제시했으며, 동시에 팀원들이 생각하는 방식을 진지하게 경청했습니다. 이렇게 의견 교환과 논의를 통해 서로의 생각을 구체화하고 발전시키는 과정은, 서로의 업무를 이해하며 최선의 선택을 함께 도출할 수 있는 중요한 시간이라고 생각합니다.

더 나아가, 팀원들이 서로의 아이디어를 빠르게 제공하고 피드백을 주고받는 환경을 조성했습니다. 이러한 의사소통 방식은 애자일 방법론과도 자연스럽게 연결되었습니다. 팀원 모두가 서로가 제공자이자 사용자라는 관점을 가지고, 명확하고 빠른 소통을 실천하며 프로젝트를 진행했습니다. 이러한 방식은 특히 시간이 부족한 프로젝트 상황에서도 팀이 효과적으로 협력하여 최적의 결과물을 만들어내는 데 큰 도움이 되었습니다.

프로젝트경험(기술 스택, 실제로 스킬을 사용한 경험)

- * Language JavaScript(중상), JAVA(중), Python(중), TypeScript(하)
- * Framework Spring(중하), React(중), Next.js(중)
- * Database MySQL(중), MariaDB(중), MongoDB(하), Firebase(하)
- * Server Nginx(중),Linux(중하), Express.js(중)
- * Moblie ReactNative(중상)

Javascript를 주로 사용하여 개발을 진행해 오다 'Satellite A'라는 기업 협력 프로젝트에 참여하면서 다른 개발 역량을 키울 수 있었습니다.

이 프로젝트는 선물시장의 데이터를 바탕으로 BI(Business Intelligence)를 제공하는 서비스로, 저는 주로 수집된 데이터를 SQL 프로시저를 사용하여 이동평 균선 데이터를 만들고, JAVA의 Thread를 사용하여 일정 시간마다 동작하여 API를 제작하여 web 페이지에 시각화하는 것을 담당하였습니다. 하지만, 개발을 진행하면서 성능저하가 발견되었고, 원인을 분석한 결과 Thread의 잦은 호출에서 문제가 발생하는 것으로 확인되었습니다. 이를 해결하기 위해서 API 단에서 Thread를 동작하는 것이 아니라 데이터베이스의 파티션과 이벤트를 활용하여 문제를 해결하였습니다.