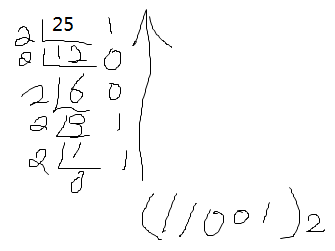
1. **Java语言释型还是编译型?还是两者都是?**

先编译再解释

编译型语言在程序执行之前，有一个单独的编译过程，将程序翻译成机器语言就不用再进行翻译了。解释型语言，是在运行的时候将程序翻译成机器语言，所以运行速度相对于编C/C++ 等都是编译型语言，而Java，C#等都是解释型语言。

1. **如何将10进制转换为2进制数据**



1. **如下写法哪些是不对的：**

**a. byte b = 30;**

**b. byte c = 500;**

**c. long d = 2343223;**

**d. float f = 3.14;**

b:不对，超出了byte的范围

d:不对，缺少f,应该写为3.14f或3.14F

byte计算时自动转换成int，所以a对

1. **浮点数能用于比较吗?下面可能打印什么结果:**

|  |
| --- |
| **float d1 = 423432423f;**  **float d2 = d1+1;**  **if(d1==d2 ){**  **System.out.println("d1==d2");**  **}else{**  **System.out.println("d1!=d2");**  **}** |

打印结果为: d1 == d2

float类型的数据在内存中的存储形式为科学计数法, 且有效位数为7位, 则d1为4.2343242E7, d2用科学计数法表示同样为4.2343242E7, 因此d1 == d2

1. **使用Scanner接收键盘输入，是否一定要加import Java.util.\*; ?**

需要导包

也可以写为import java.util.Scanner;

1. **引用类型是占用几个字节?**

引用数据类型占4个字节，用于存储对象的引用

1. **关系运算符中，能不能这么写："1<a<3"?**

不能，

应该写为a>1&&a<3

1. **运算符||和|的异同之处**

相同:

|| 与 | 都是逻辑运算符, 运算规则都为只要有一个为true,则直接返回true

不同:

|| 短路或 : 从左到右计算，如果符号左边的操作数为true,则不会继续计算,直接返回 true; 如果符号左边的操作数为false,则需要继续计算

| 逻辑或：操作数左右两边的操作数都需要计算,不会发生短路

|| 只是逻辑运算符

| 还可以是位运算符中的按位或符号

1. **5\*4最快的运算方式是?**

位运算5<<2

1. **4&5，4|5的结果分别是多少? 4&&5这个操作可行吗?为什么?**

4&5的结果为4

4｜5的结果为5

4&&5这个操作不可行，因为&&左右要求为boolean类型表达式,if后面的括号里面也只能是false或者true，不能是别的数字

1. **布尔类型能否自动转换为int? 如果不能，简述理由。**

不能

因为类型不匹配

1. **下面两种写法，哪个较好：**

**a. 70L\*60\*24\*365\*70\*20**

**b. 70\*60\*24\*365\*70\*20L**

第一种写法好;

第二种表达式的前半部分70\*60\*24\*365\*70的乘积有可能会超过int的取值范围, 导致精度损失

1. **Math.random()是什么意思?如果想获得15-20之间的随机数，怎么办?**

产生一个0-1之间的随机数，包含0但不包含1

(int)(Math.random()\*6)+15;

1. **switch中的表达式的结果需要是什么类型?**

byte,char,short,int

jdk1.5 加入了枚举

jdk1.7加入了String

1. **Java中，参数的传递使用值传递还是引用传递?**

值传递

1. **什么是方法的重载，有什么作用？**

方法重载:

[1]在同一个类中

[2]方法的名称相同

[3]参数列表不同

[4]与访问修饰符和返回值类型无关

[5]与异常无关

作用:

传递不同的参数实现相同的效果

1. **两同三不同指的是?返回值不同构成重载吗?形参名称不同构成重载吗?**

两同：同一个类中，方法名称相同

三不同：参数列表的参数的类型，个数，顺序不同

1. **【上机】使用递归算法完成阶乘算法**

public static int jiCheng(int number){

if (number==1) {

return 1;

}else{

return number\*jiCheng(number-1);

}

}