

# Крутских Андрей Юрьевич, Software Developer

Москва, Россия

Мобильный телефон: +7 (910) 350-38-72

[andrey.krutskikh18@gmail.com](mailto:andrey.krutskikh18@gmail.com) / [t.me/ppxxd](https://t.me/ppxxd)

[github.com/ppxxd](https://github.com/ppxxd)

Я имею 2-летний опыт в разработке pet-проектов, а также highload Minecraft серверов (коммерческих).  
Обладаю опытом в написании, проектировании, оптимизации, отладке и поддержке приложений/сервисов.

Выбрал Java и Backend-разработку благодаря их ключевой роли в создании сложных, масштабируемых и надежных систем. Java как язык разработки привлекла меня своей универсальностью и обширной экосистемой.

С уважением отношусь как к своему, так и к чужому времени, поэтому стараюсь планировать и соблюдать сроки. За пару лет опыта научился строить долгосрочные благополучные отношения с командой и клиентами.

Люблю активный и силовой спорт. Занимаюсь в зале и серьезно отношусь к бегу.

Также владею английским языком на уровне C1.

## Технические навыки

Разработка: Рефакторинг, Оптимизация, Командная разработка, ООП, EDA, SOA, TDD.

Языки программирования: Java/Kotlin, Python, SQL.

Хранилища данных: PostgreSQL, MySQL/MariaDB, MongoDB, Redis.

Фреймворки: Spring (Boot, Web, Data, Security).

Тестирование: JUnit, Mockito.

Контроль версий: Git.

Багтрекинг: Trello, GitHub, GitLab, Yandex.Tracker.

ОС: Mac OS, Linux, Windows.

Прочее: Maven/Gradle, Docker, Thymeleaf, Hibernate.

## Образование

**Московский Государственный Технологический Университет "СТАНКИН", 2021 - настоящее время**

- Высшая математика
- C++, Java, Python
- Дискретная математика
- Компьютерные сети
- MySQL/MariaDB/PostgreSQL
- Управление проектами
- DevOps ([доп. образование](#))

**JetBrains Academy, 02.2023 - 06.2024**

**Яндекс.Практикум, 10.2023 - 11.2024**

## Опыт работы

### Java-разработчик

**Cristalix**

Апрель 2024 - Настоящее время

С нуля занимался разработкой полноценной игры.  
Проектировал и кодил нужные этому серверу плагины-микросервисы.

Релизнувшись, игра помогла привлечь и удержать новую аудиторию с других серверов.

Работал и управлял командой из 3-х человек.

Технологии: Java +(Concurrency), Kotlin, JUnit, MongoDB, JS.

### Java-разработчик

**VimeWorld.com**

Октябрь 2023 - Апрель 2024

#### CivCraft

Обучался разработке плагинов для Minecraft серверов. Оптимизировал, отлаживал, рефакторил и обновлял orep-source версию игры.

Работал в команде из 6-х человек.

Технологии: Java +(Concurrency), MySQL/MariaDB, MongoDB, JS.

### Промпт-инженер

**Яндекс Крауд**

Июль 2023 - Апрель 2024

Занимался разметкой данных для обучения моделей и тестированием их работы.

## Проекты

### Упрощенный аналог приложения САПР-BAR

**saprapp**

Разработал систему автоматизации прочностных расчётов стержневых систем, испытывающих растяжение-сжатие.

Технологии: Java, JavaFX.

### Аналог социальной сети

**Filmorate**

Вместе с командой разработал Spring Boot приложение для социальной сети, которая помогает выбирать фильмы на основе ваших просмотров и оценок.

С нуля реализовал бизнес-логику для данного приложения

Технологии: Java, Spring Boot, JUnit, H2, Postman, REST API.

### Аналог афиши мероприятий

**Explore With Me**

Разработал Spring Boot приложение афиши в котором можно предложить какое-либо событие от выставки до похода в кино и собрать компанию для участия в нём.

Состоит из двух сервисов:

- основной сервис, содержащий всё необходимое для работы продукта;

- сервис статистики, который хранит количество просмотров и позволяет делать различные выборки для анализа работы приложения.

Технологии: Java, Spring Boot, PostgreSQL, Postman, Docker, REST API.

### Остальные проекты на GitHub

**GitHub**