

Крутских Андрей Юрьевич, Software Developer

Москва, Россия

andrey.krutskikh18@gmail.com / t.me/ppxxd

github.com/ppxxd

Я имею 2-летний опыт в разработке pet-проектов, а также highload Minecraft серверов (коммерческих).
Обладаю опытом в написании, проектировании, оптимизации, отладке и поддержке приложений/сервисов.

Выбрал Java и Backend-разработку благодаря их ключевой роли в создании сложных, масштабируемых и надежных систем. Java как язык разработки привлекла меня своей универсальностью и обширной экосистемой.

С уважением отношусь как к своему, так и к чужому времени, поэтому стараюсь планировать и соблюдать сроки. За пару лет опыта научился строить долгосрочные благополучные отношения с командой и клиентами.

Люблю активный и силовой спорт. Занимаюсь в зале и серьезно отношусь к бегу.

Также владею английским языком на уровне C1.

Технические навыки

Разработка: Рефакторинг, Оптимизация, Командная разработка, ООП, EDA, SOA, TDD.

Языки программирования: Java/Kotlin, Python, SQL.

Хранилища данных: PostgreSQL, MySQL/MariaDB, MongoDB, Redis.

Фреймворки: Spring (Boot, MVC).

Контроль версий: Git.

Багтрекинг: Trello, GitHub, GitLab, Yandex.Tracker.

ОС: Mac OS, Linux, Windows.

Прочее: Maven/Gradle, Docker.

Образование

Московский Государственный Технологический Университет "СТАНКИН", 2021 - настоящее время

- Высшая математика
- C++, Java, Python
- Дискретная математика
- Компьютерные сети
- MySQL/MariaDB/PostgreSQL
- Управление проектами
- DevOps ([доп. образование](#))

JetBrains Academy, 02.2023 - 06.2024

Яндекс.Практикум, 10.2023 - 11.2024

Опыт работы

Java-разработчик

Cristalix

Апрель 2024 - Настоящее время

С нуля занимался разработкой полноценной игры.
Проектировал и кодил нужные этому серверу плагины-микросервисы.

Релизнувшись, игра помогла привлечь и удержать новую аудиторию с других серверов.

Работал и управлял командой из 3-х человек.

Технологии: Java +(Concurrency), Kotlin, JUnit, MongoDB, JS.

Java-разработчик

VimeWorld.com

Октябрь 2023 - Апрель 2024

CivCraft

Обучался разработке плагинов для Minecraft серверов. Оптимизировал, отлаживал, рефакторил и обновлял open-source версию игры.

Работал в команде из 6-х человек.

Технологии: Java +(Concurrency), MySQL/MariaDB, MongoDB, JS.

Ассесор разметки данных

Яндекс Крауд

Июль 2023 - Апрель 2024

Занимался разметкой данных для обучения моделей и тестированием их работы.

Проекты

Упрощенный аналог приложения САПР-BAR

saprapp

Разработал систему автоматизации прочностных расчётов стержневых систем, испытывающих растяжение-сжатие.

Технологии: Java, JavaFX.

Аналог социальной сети

Filmorate

Вместе с командой разработал Spring Boot приложение для социальной сети, которая помогает выбирать фильмы на основе ваших просмотров и оценок.

С нуля реализовал бизнес-логику для данного приложения

Технологии: Java, Spring Boot, JUnit, H2, Postman, REST API.

Аналог афиши мероприятий

Explore With Me

Разработал Spring Boot приложение афиши в котором можно предложить какое-либо событие от выставки до похода в кино и собрать компанию для участия в нём.

Состоит из двух сервисов:

- основной сервис, содержащий всё необходимое для работы продукта;

- сервис статистики, который хранит количество просмотров и позволяет делать различные выборки для анализа работы приложения.

Технологии: Java, Spring Boot, PostgreSQL, Postman, Docker, REST API.

Остальные проекты на GitHub

GitHub