

Das Programm startet mit dem Argument --no-gui in der Konsolenansicht. Nach dem Start kann der weiße Spieler einen Zug ausführen. Dazu werden die Koordinaten der Startposition gefolgt durch die Endposition, getrennt durch einen Bindestrich "-" eingegeben. Ist Ein Zug syntaktisch inkorrekt wird invalid move in der Konsole ausgegeben. Andernfalls wird der Zug auf Semantik geprüft. Falls diese inkorrekt ist wird Move not allowed ausgegeben. Bei Korrektheit wird der Zug ausgeführt und der andere Spieler darf einen Zug machen für den die gleichen Ausgaben gelten. Befindet sich der gegnerische König nach einem Zug im Schach wird Check ausgegeben. Handelt es sich um ein Schach Matt so wird Check Mate ausgegeben und das Spiel verharret in seinem Zustand.