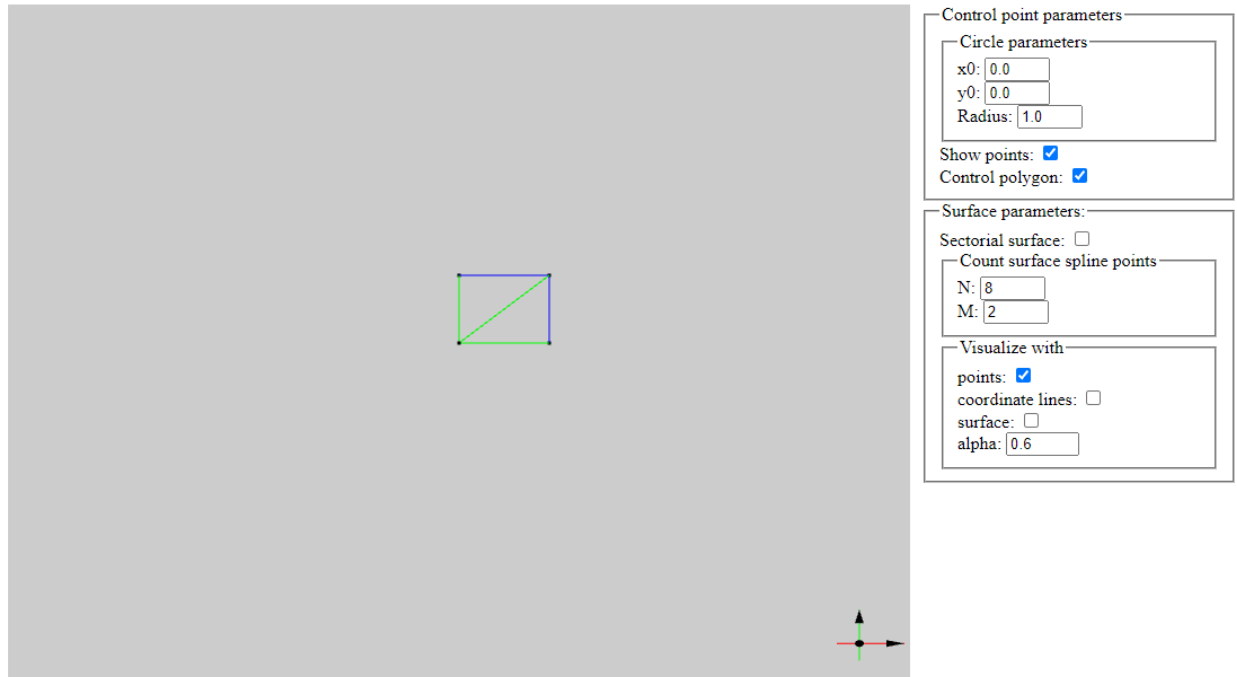


Описание. Шаблон программы построен на базе лабораторных работ №2 и №4. Предполагается, что граничная кривая $c_1(t)$ представляет собой окружность, которая построена с помощью рационального сплайна Безье или NURBS-кривой.

Пользователь имеет возможность вводить положение центра окружности (" x_0 " и " y_0 ") и ее радиуса ("Radius"), которые задаются в блоке "Circle parameters".



Для введенных значений радиуса и центра окружности требуется рассчитать положение контрольных точек.

Количество контрольных точек для построения сплайна задается в функции `init` объекта `Data`:

```
//ЗАДАТЬ КОЛИЧЕСТВО КОНТРОЛЬНЫХ ТОЧЕК  
  
this.N_ctr = 3;
```

Координаты контрольных точек задаются в функции `generateControlPoints` объекта `Data`:

```
// ЗАДАТЬ КООРДИНАТЫ КОНТРОЛЬНЫХ ТОЧЕК  
  
this.add_coords(0, x0 + r, y0);  
this.add_coords(1, x0 + r, y0 + r);  
this.add_coords(2, x0, y0 + r);
```

Введенные в окне положение центра окружности x_0 , y_0 , и радиус r уже определены в этой функции. Веса точек добавив самостоятельно.

В функции `calculateSectorialSurface()` класса `Data` требуется написать код расчета точек секториальной поверхности. В переменной p этой функции хранятся координаты точки p .