



Winner Game Platform
基于区块链的全球游戏平台

白皮书

Vers ion 1.0

2019 年 06 月 06 日

1、摘要

Winner Game Platform 是基于区块链技术建立的游戏平台，致力于推动虚拟资产的标准化及交易。其目的是利用区块链技术并结合区块链技术特性，建设一个公平、公开、去中心化的游戏生态。解决游戏行业目前所面临的信任问题及公平问题，通过 WZC Token 和去中心化游戏交易平台实现公平游戏、自由交易的良性生态系统。Winner Game Platform 将全球优质游戏资源整合，通过系统内置专属代币 WZC 可用于虚拟游戏资产交易、游戏充值、数字签名等智能合约的操作，是实现合约执行、驱动中心化游戏系统运转的血液。Winner Game Platform 团队在区块链游戏上线之后将快速推出全球首个区块链游戏虚拟资产交易平台，提供不同区块链游戏资产的自由交易服务，最终形成集游戏产品自主研发、传统游戏区块链化服务、区块链游戏资产交易的完整区块链游戏生态圈。

Winner Game Platform 的愿景是通过引入区块链代币使游戏平台方丧失游戏货币发行权，同时彻底失去对游戏经济的人工干预手段，虚拟游戏经济的运转秩序也将彻底市场化。当越来越多的游戏以区块链代币作为流通货币后，就能让用户体验和享受区块链技术对在线游戏带来的革命性改变，同时打造一个全球性去中心化游戏生态。

目录

| | |
|-------------------------|----|
| 1、摘要..... | 1 |
| 2、背景..... | 4 |
| 2.1 全球游戏市场规模及现状..... | 4 |
| 2.2 区块链游戏与传统游戏类型对比..... | 5 |
| 2.3 传统游戏产业存在的问题..... | 5 |
| 3、区块链与游戏产业结合..... | 7 |
| 3.1 游戏公平性..... | 7 |
| 3.2 去中心化机制..... | 7 |
| 3.3 支付、提现去中心化..... | 7 |
| 3.4 自由交易游戏资产..... | 8 |
| 4、Game 区块链游戏平台特点..... | 9 |
| 4.1 游戏公平、公正..... | 9 |
| 4.2 安全不可篡改..... | 9 |
| 4.3 解决信任缺失机制..... | 10 |
| 4.4 去中心化交易..... | 10 |
| 4.5 支付端口..... | 11 |
| 4.6 终端开放生态..... | 11 |

| | |
|-------------------------------------|----|
| 4.7 资源整合共享..... | 11 |
| 5、Winner Game Platform 开启游戏新模式..... | 12 |
| 5.1 工作机制..... | 12 |
| 5.2 盈利模式..... | 13 |
| 5.3 建立全球去中心化游戏生态圈..... | 14 |
| 6、发展线路图..... | 15 |
| 7、WZC Token..... | 15 |
| 7.1 WZC 介绍..... | 15 |
| 7.2 WZC 的分配及用途..... | 16 |
| 7.3 WZC 的愿景..... | 17 |
| 7.4 WZC 的销毁机制..... | 18 |
| 8、免责与风险声明..... | 18 |

2、背景

2.1 全球游戏市场规模及现状

据统计，截止 2018 年底中国游戏产业产值达到 2144 亿，同比增长 5.3% 占全球游戏市场比例约为 23.6%，其中移动游戏市场实际销售收入 1339.6 亿元，份额继续增加。中国游戏市场表现出良好的发展态势。



有分析认为，区块链游戏作为 2018 年最火爆市场概念，将在今后逐步演变为主流游戏产品的发展方向。成为传统游戏厂商突破自我，实现利益扩张的必经途径。

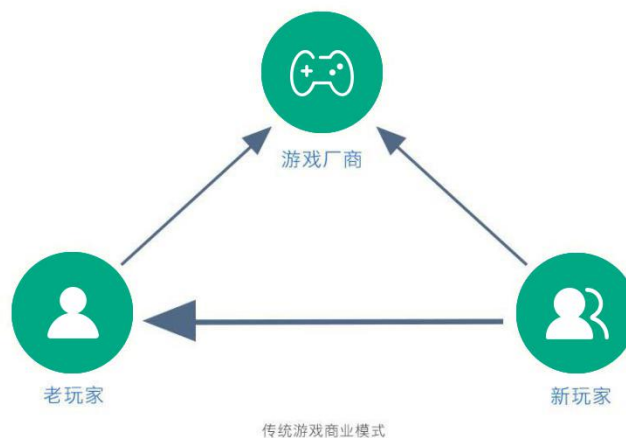
2.2 区块链游戏与传统游戏类型对比

| 区块链游戏类型 | 传统游戏类型 |
|---------|--------|
| 击鼓传花类 | 角色扮演类 |
| 养成、交易类 | 动作冒险类 |
| 博彩类 | 模拟经营类 |
| 卡牌类 | 棋牌桌游类 |
| 策略类 | 休闲益智类 |
| 战斗类 | 战争策略类 |
| 挖矿类 | 音乐游戏类 |
| VR、AR类 | 社交游戏类 |
| 模拟经营类 | 射击游戏类 |
| | 体育竞技类 |
| | ... |

较传统游戏行业而言，区块链游戏行业类型更为简单，种类也不及传统游戏行业丰富，且游戏性相对较低。但作为一个新兴行业，区块链游戏行业发展迅速，短短的时间就新增了数十个新游戏、新增多个游戏类型。

2.3 传统游戏产业存在的问题

2.3.1 传统游戏商业模式单一



传统游戏在商业模式上单一，玩家利益得不到保障，完全以游戏厂商为中心。盈利模式也比较单一都是一次性付费或者按月卡/点卡收取，缺乏与玩家之间互动性和玩家与玩家之间的互动。

2.3.2 不公平竞争环境

传统游戏由于核心数值黑箱操作，无法证明公平性几乎所有在线游戏中都会存在用户获取游戏道具、游戏奖励、以及各类开奖类活动，然而在现有游戏开发和运营体系中，这些核心数值的算法，都是不公开、不透明、甚至不公正的，游戏开发和运营商通过在服务器上采用黑箱操作的方式来控制此类核心数值，导致游戏可玩性、公平性以及持续运营能力受到影响，玩家之间不对等。

2.3.3 支付痛点

传统游戏模式，不管是大资金流入或者流出都是通过某个游戏厂商，玩家始终是被动的。没有任何机构来监管，资金利益受不到合理的保护。游戏平台运营不善或存在系统 bug 都会对玩家资金造成损失。

另一方面，这几年国家对游戏虚拟资产的管控，资金的流入、流出都受到严格限制。支付端口的限制对游戏厂商来说将是致命打击，在传统游戏商业模式里找不到更好的解决方法，这个问题日益凸显。

3、区块链与游戏产业结合

3.1 游戏公平性

传统在线游戏严重缺乏信任机制，而这种缺失会导致一系列的用户体验问题和游戏运营问题。而区块链技术可以非常优秀的提供公平性能力，我们将这种公平、公正、公开的区块链能力与传统在线游戏结合，实现了利用区块链技术来完善游戏信任机制。

通过区块链不可篡改机制，完全公平的随机数产生机制，完全公平的游戏体验，验证了区块链技术可以完美的向在线游戏提供公平性能力。

3.2 去中心化机制

结合区块链去中心机制，用户在任何游戏中娱乐都将远离原来的中心，获得的游戏资产（积分、道具、设施、装备等）区块链化，即真正的个人资产化，并通过区块链技术实现资产公开、透明、不可篡改，同时通过去中心化资产交易平台自由交易。

3.3 支付、提现去中心化

离钱最近的支付环节，则是众人觊觎的一个“香饽饽”。区块链技术很好的解决了传统游戏商业模式弊端。玩家资金将不再由某一个游戏厂商所掌控，而是通过第三方平台 Winner Game Platform 来监管。通过区块链技术所有数据将公开，玩家资产将不再受所玩游戏厂商左右，Winner Game Platform 将为玩家和游戏厂商提供资金服务，玩家不担心游戏厂商跑路，游戏厂商也不担心收不到费用。

Winner Game Platform 完成法币到数字货币的兑换，数字代币一直是游戏中重要的一环，对于一些涉及政策敏感的游戏厂商来说，很好的解决了法币进行游戏资产进出兑换问题。

3.4 自由交易游戏资产

另外，在传统在线游戏中，关于用户获得的游戏积分、道具以及游戏内的各类个人游戏资产的归属，普遍的观点认为这些资产（Assets）归属于游戏平台运营商理由是因为这些是在游戏平台上产生的，故所有权归属游戏平台。

Winner Game Platform 团队认为，游戏运营商提供的是游戏环境以及游戏性，游戏玩家在游戏中通常会花费大量的时间精力以及金钱，同时获得的游戏积分道具、游戏资产等饱含游戏用户的创造力，这些通过用户自身在游戏中获得个人化的 Assets，所有权以及使用权都应归属于用户自身。而传统在线游戏无法提供这样的资产化能力，故过去十几年中的游戏装备交易本质上是游戏账号交易，这给用户账号的安全性，游戏运营的合规性管理带来了一系列的问题，并且始终处于一种落后的技术实现上。

而区块链技术的到来，我们可以将用户在游戏中获得的积分、道具、游戏资产区块链化使得这些饱含用户投入创造力、精力、时间、金钱的游戏虚拟资产真正个人资产化。

因此，我们将很快推出全球第一款支持区块链游戏资产交易的平台。通过这个平台，数亿游戏玩家可以自由交易自己的区块链游戏资产、并由区块链技术来提供信任机制以及安全保障。

4、Winner Game Platform 区块链游戏平台特点



4.1 游戏公平、公正

Winner Game Platform 将公开平台上所有运行游戏中用于保证公平性的核心随机数数值，包括游戏道具奖励概率、游戏中随机数获取、玩家匹配平衡数值等，完全做到核心数据的公开透明。

同时，Winner Game Platform 运用区块链公开透明特性，将游戏中的数字资产输出到区块链上，并公开其完整性和唯一性，实现对游戏的虚拟数字资产区块链化和公平交易支持。

4.2 安全不可篡改

私钥安全性

Winner Game Platform 只需要用户输入钱包地址，就可以通过转账来进行游戏消费、用户间交易等行为。整个交易过程不需要用户提供任何私钥和密码，没有任何用户账号敏感信息会残留在您的计算机上或者浏览器中，更不会在网络上传播，达到最佳的安全防护状态。

终端安全性

Winner Game Platform 全站采用 HTTPS 协议，即安全超文字传输协议，使用秘密频道对资讯进行加密传输，具有身份验证、信息加密和完整性校验的功能，可以有效防范信息窃听、信息篡改和信息劫持的风险。

资产安全性

平台中所有涉及用户虚拟资产或 Token，均采用区块链技术在链上存储和交换，充分保障用户的资金、资产安全。

4.3 解决信任缺失机制

Winner Game Platform 是基于区块链技术进行开发的，区块链可以做到的，就是成为一个“全球账本”，这个模型可以任何一个普通人通过更加“聪明”的代码为他人制造信任。这在以前是从来没有过的：在两方或多方的交易中，都需要一个第三方作为利益公正的“天平”，而现在，通过区块链，人们可以舍弃第三方。

4.4 去中心化交易

Winner Game Platform 游戏生态区别于传统游戏产业，所有虚拟资产的价值评估、买卖交易都是玩家与玩家之间进行，完全摒弃第三方游戏运营商。第三方去中心化交易所将为广大玩家提供一个交易渠道，将原本属于玩家与游戏服务商之间的交易转换到交易所。

4.5 支付端口

Winner Game Platform 以 WZC 作为基础平台流通货币成为与法币对接的支付端口，并在后续视平台业务发展情况，陆续支持其它 Token。

Winner Game Platform 还将建立新 Token 准入机制，对提出申请流通的新 Token 评估其区块链资产在平台用户中的使用情况并充分考虑其安全性后进行判断是否准入。

4.6 终端开放生态

Winner Game Platform 将开放终端对接端口希望有更多优质游戏加入进来，一起搭建一个多平台融合的区块链游戏生态圈。

Winner Game Platform 未来将承载众多各类主题游戏，相应的有大量玩家涌入平台，他们在游戏过程中不但会消耗大量 WZC，同时也会持有 WZC，WZC 将是平台上唯一的通行证。

4.7 资源整合共享

通过区块链共享机制，玩家在 Winner Game Platform 将可以一站式选择自己喜欢的游戏而游戏资产可以互相转移；游戏厂商加入 Winner Game Platform 可以共享其他所有游戏厂商的用户资源，每个游戏厂商之间实现互惠互利。

5、Winner Game Platform 开启游戏新模式

5.1 工作机制

WZC 是 Winner Game Platform 上交互的媒介，可以用来支付推荐体系和奖励体系的收入，致力于打造全球棋牌游戏行业通用数字货币。Winner Game Platform 生态工作机制由各个相互参照元素组成的生态体系。



WZC：WZC 是整个生态流通的血液和令牌，游戏服务商和玩家都需要通过 WZC 在生态系统里面的运转、流通和使用来实现盈利。由于基于区块链技术 WZC 不会增发反而会因为销毁机制会越来越少，价值会慢慢凸显。

游戏平台：整个生态串联的终端就是游戏平台，各个游戏平台服务商都可以对接到这套生态系统里面来。相比传统游戏，服务商将不再是主宰，所有资金相关服务全部转移到虚拟数字资产交易市场。

玩家：在整个生态体系中玩家的利益得到保护，资产的交易将不在服从游戏服务商，而是玩家与玩家之间的公平交易。游戏成就、积分、道具等虚拟游戏资产将可以自由交易变现。

虚拟资产交易平台：虚拟资产交易是颠覆性的，在整个体系中有着至关重要的作用，交易去中心化、虚拟资产合理化、交易透明公开等都是要通过虚拟资产交易平台。

5.2 盈利模式

| 盈利模式 | | |
|------|-------|-----------------------------|
| | 盈利方式 | 说明 |
| 交易平台 | 交易手续费 | 玩家与玩家进行代币买卖时，需向平台支付一定手续费。 |
| | 提现手续费 | 用户在对代币转出或者变现时，需支付一定数额提现手续费。 |
| | 广告费 | 作为玩家人流中转站，平台将会出售一部分广告位获得收入。 |
| 游戏平台 | 游戏接入费 | 其他游戏服务商加入对接进来，系支付接入费用。 |
| | 服务费 | 玩家与玩家之间对局平台将抽取一部分服务费。 |
| | 房卡收费 | VIP独立房间将收取房卡费。 |

5.3 建立全球去中心化游戏生态圈



Winner Game Platform 希望通过创造和整合游戏内容的方式，让更多的国内外优质游戏融入生态圈。全世界玩家在去中心化交易所买 Token 用于游戏平台娱乐消费，投资者买币用于投资升值。

6、发展线路图



7、WZC Token 介绍

7.1 WZC Token 介绍

Winner Game Platform 流通代币 WZC 是基于以太坊 ERC20 的去中心化的区块链数字资产代币，WZC 致力于成为全球游戏行业通用数字货币。WZC 总发行量为 20 亿枚。

7.2 WZC Token 分配及用途

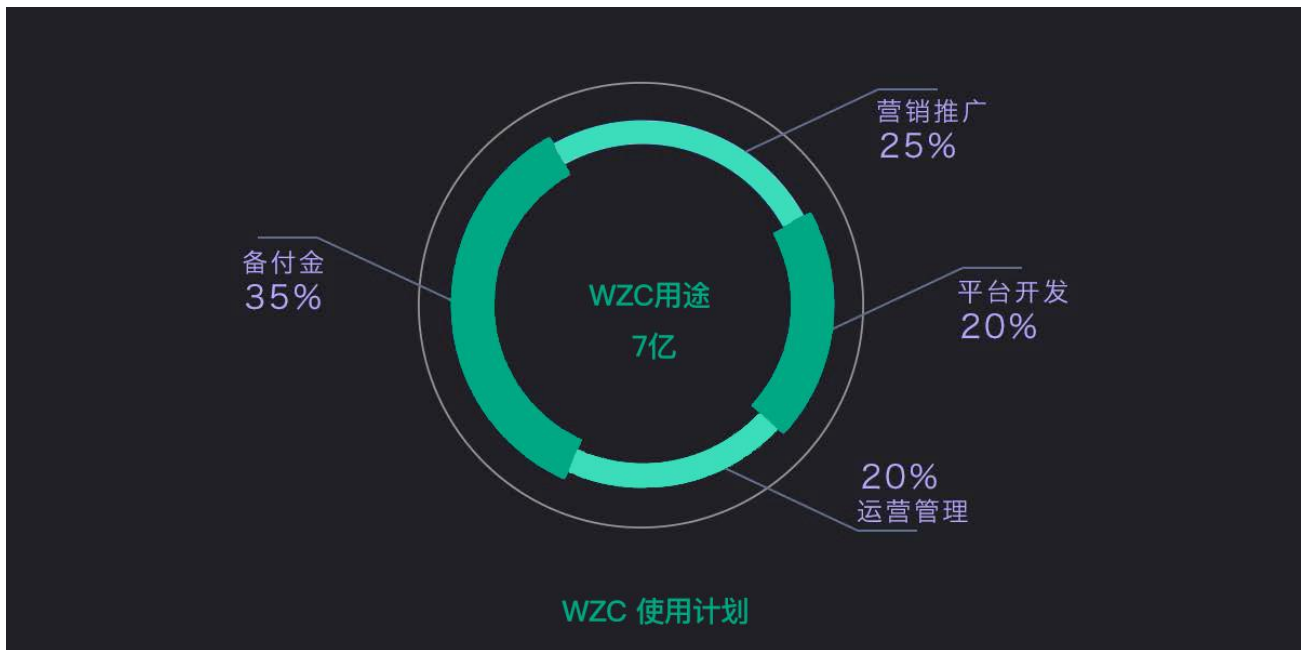
WZC Token 分配：



WZC 总发行量 20 亿枚，永不增发。

- 35%市场流通；
- 20%开发及运营团队，锁定两年，两年后逐年释放 50%；
- 20%社区发展基金，锁定期两年，两年后每 6 个月释放 20%；
- 10%游戏平台奖励；
- 15%战略合作伙伴，锁定期一年；

WZC Token 用途：



- 20%平台产品持续开发；
- 20%WZC 开发和运营团队对整个平台的维护、升级和管理；
- 25%营销推广；
- 35%作为游戏平台备付金；

7.3 Winner Game Platform 的愿景

Winner Game Platform 未来将承载众多各类主题游戏，相应的有大量玩家涌入平台，他们在游戏过程中不但会消耗大量 WZC，同时也会持有 WZC。WZC 将是游戏平台上唯一的通行证，随着平台用户数的不断增长以及生态圈不断扩大，WZC 的价值将持续提升，也即所有用户将享受娱乐之外资产增值的收益。

7.4 WZC 的销毁机制

Winner Game Platform 上线后，每个月会将平台 80% 手续费对应的 WZC 直接销毁，即将 WZC 直接转入一个任何人都没有私钥的地址进行销毁，并将公开此地址以备监督。用户可通过区块链浏览器查询，确保公开透明，直至销毁达到 10 亿个 WZC 为止。

8、免责与风险声明

免责声明

该文档只用于传达信息之用途，并不构成买卖相关意见，以上信息或分析不构成投资决策，或具体建议。本文档不组成也不理解为提供任何买卖行为，或任何邀请买卖任何形式的行为，也不是任何形式上的合约或者承诺。Winner Game Platform 明确表示相关意向用户明确了解 Winner Game Platform 的风险，投资者一旦参与投资即表示了解并接受该项目风险，并愿意个人为此承担一切相应结果或后果。Winner Game Platform 明确表示不承担任何参与 Winner Game Platform 项目造成的直接或间接的损失，包括：本文档提供所有信息的可靠性由个人理解产生的任何错误、疏忽或者不准确信息，或由此导致的任何行为。

Winner Game Platform 在此明确不予承认和拒绝承担下述责任：

- 任何人在购买 WZC 时违反了任何国家的反洗钱、反恐怖主义融资或其它监管要求；
- 任何人在购买 WZC 时违反了本白皮书规定的任何陈述、保证、义务、承诺或其它要求，以及由此导致的无法付款或无法提取 WZC；
- 以太坊或相关区块链源代码的漏洞、错误、瑕疵、崩溃、回滚或硬分叉等技术问题引起的平台故障；

- 任何参与者泄露、丢失或损毁了 WZC 的钱包私钥；
- 任何人对 WZC 的交易或投机行为；
- WZC 在任何交易所的上市交易或退市；
- WZC 被任何政府、主管当局或公共机构归类或视为是一种货币、 证券、商业票据、流通票据、投资品或其它事物，以至于收到禁止、监管或法律限制；

风险声明

数字资产投资作为一种新的投资模式，存在各种不同的风险，潜在投资者需谨慎评估投资风险及自身风险的承受能力：司法监管风险、区块链技术已经成为世界上各个主要国家的监管主要对象，如果司法机构施加影响则 Winner Game Platform 应用或 WZC 可能受到其影响、限制、阻碍甚至终止 Winner Game Platform 应用的发展。Winner Game Platform 基于密码学算法构建，密码学的发展也可能潜在技术风险，在项目开发过程中也可能发现有漏洞的存在。黑客攻击与犯罪风险电子代币具有匿名性、难追溯性等特点，易被犯罪分子所利用，或受到黑客攻击，或可能涉及到非法资产转移等犯罪行为。无法预料的其它风险，除了以上提及的风险外，此外还存在一些尚未提及或尚未预料到的风险。