

一、两向量的数量积

1. 定义: \vec{a} 与 \vec{b} 的模及夹角的余弦之积

$$|\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cos \theta \xrightarrow{\text{记作}} \vec{a} \cdot \vec{b} \quad \text{为 } \vec{a} \text{ 与 } \vec{b} \text{ 的数量积 (点积)}$$

2. 非零向量的夹角计算

$$\cos \theta = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|}$$

$$3. \vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \Leftrightarrow a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z = 0$$

(充要条件) (数量积为0)

4. 几个常用结论 $\vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2$

$$\vec{i} \cdot \vec{i} = \vec{j} \cdot \vec{j} = \vec{k} \cdot \vec{k} = 1$$

x轴 y轴 z轴上的单位向量

$$\vec{i} \cdot \vec{j} = \vec{j} \cdot \vec{k} = \vec{k} \cdot \vec{i} = 0$$

5. 向量的数量积的坐标表示

$$\left. \begin{aligned} \vec{a} &= a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k} \\ \vec{b} &= b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k} \end{aligned} \right\}$$

$$\Rightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$$

同名坐标之积, 之和, 即为数量积

补充: 1. 二阶行列式:

$$\begin{vmatrix} a & b \\ c & d \end{vmatrix} = ad - bc$$

副对角 主对角

2. 三阶行列式

$$\begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & k \end{vmatrix} = aek + bfg + dhc - ceg - bdk - fha$$

二、两向量的向量积

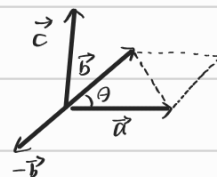
1. 定义: 若 $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ 是三个非零向量

满足:

大小: $|\vec{c}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \theta$

方向: \vec{c} 既垂直于 \vec{a} , 又垂直于 \vec{b}

且满足右手法则



则称 \vec{c} 为 \vec{a} 与 \vec{b} 的向量积, 写作 $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$

注: ① $\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a} \Rightarrow$ 不满足交换律

② $|\vec{a} \times \vec{b}|$ 的几何意义: 以 a, b 为邻边的平行四边形的面积 $S_{\square} = |\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{c}|$

$$S_{\triangle} = \frac{1}{2} |\vec{a} \times \vec{b}| = \frac{1}{2} |\vec{c}|$$

$$\textcircled{3} \vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$$

$$2. \vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \times \vec{b} = \vec{0} \Leftrightarrow \frac{a_x}{b_x} = \frac{a_y}{b_y} = \frac{a_z}{b_z}$$

3. 几个常用结论: $\vec{a} \times \vec{a} = \vec{0}$

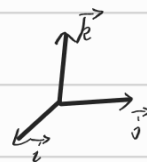
$$\vec{i} \times \vec{i} = \vec{j} \times \vec{j} = \vec{k} \times \vec{k} = \vec{0}$$

$$\vec{k} \times \vec{i} = \vec{j} \quad \vec{i} \times \vec{j} = \vec{k}$$

$$\vec{j} \times \vec{k} = \vec{i} \quad \vec{k} \times \vec{j} = -\vec{i}$$

$$\vec{j} \times \vec{i} = -\vec{k}$$

$$4. \text{向量积的坐标表示: } \vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix}$$



$$\vec{a} \times \vec{b} = (a_y b_z - a_z b_y) \vec{i} - (a_z b_x - a_x b_z) \vec{j} + (a_x b_y - a_y b_x) \vec{k}$$

由此可以推出向量 $\vec{a} = \{x_1, y_1, z_1\}$ 和向量 $\vec{b} = \{x_2, y_2, z_2\}$ 的向量积的坐标表示

$$\vec{a} \times \vec{b} = (x_1 \vec{i} + y_1 \vec{j} + z_1 \vec{k}) \times (x_2 \vec{i} + y_2 \vec{j} + z_2 \vec{k})$$

$$= (y_1 z_2 - z_1 y_2) \vec{i} - (x_1 z_2 - z_1 x_2) \vec{j} + (x_1 y_2 - y_1 x_2) \vec{k}.$$

为了便于记忆, 借助于线性代数中的二阶行列式及三阶行列式, 则有

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} y_1 & z_1 \\ y_2 & z_2 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} x_1 & z_1 \\ x_2 & z_2 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix} \vec{k} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{vmatrix}.$$

注 对两个非零向量 $\vec{a} = \{x_1, y_1, z_1\}, \vec{b} = \{x_2, y_2, z_2\}$, 则有

$$\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \times \vec{b} = \vec{0} \Leftrightarrow \frac{x_1}{x_2} = \frac{y_1}{y_2} = \frac{z_1}{z_2}.$$

例 8.7 已知向量 $\vec{a} = \{3, -1, -2\}, \vec{b} = \{1, 2, -1\}$, 求 $\vec{a} \times 2\vec{b}$.

解 $\vec{a} \times 2\vec{b} = \{3, -1, -2\} \times \{2, 4, -2\} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 3 & -1 & -2 \\ 2 & 4 & -2 \end{vmatrix} = 10\vec{i} + 2\vec{j} + 14\vec{k}.$

求 \vec{a} 和 $2\vec{b}$ 的单位向量 \vec{c}

$$\vec{c} = \vec{a} \times 2\vec{b} = \{10, 2, 14\}$$

$$\therefore \vec{c} = \pm \frac{c}{|\vec{c}|} = \dots$$

