

PROYECTO FINAL DE CCII

INTEGRANTES:

- ☐ Clavijo Chacaltana, Jhonathan (LAB B)
- ☐ Quispe Morocco, Paul Jesus (LAB B)
- ☐ Polar Espinoza, Joaquín Ernesto (LAB B)
- ☐ Santillana Quispe, Rodrigo Junior (LAB C)
- ☐ Zanabria Sacsi, Diego Alonso (LAB B)

NOMBRE DEL PROYECTO:

- ☐ Invasión COVID

LINK-GITHUB:

- ☐ https://github.com/pquispemor/EPCC_CCII_Proyecto

OBJETIVOS GENERALES:

- ☐ Desarrollar un videojuego 2D utilizando todos los temas avanzados en el curso. El juego estará basado en Galaga videojuego matamarcianos creado en 1981. Invasión COVID tratará sobre una nave la cual peleará contra oleadas de enemigos (virus Covid) con la finalidad de salvar al mundo de este virus. También existe un potenciador que es una mascarilla la cual tiene la finalidad de crear un escudo, el cual protege al jugador durante un pequeño lapso de tiempo y también otros ítems extras.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- ☐ Se utilizará la biblioteca multimedia SFML.
- ☐ Crear el arte de algunos personajes usando un software y exportandolo al proyecto.
- ☐ Se crearán las clases: Jugadores, Enemigos, Colisiones, Balas, Score, Scenario, etc.
- ☐ Se creará la opción multijugador la cual permitirá la presencia de 2 jugadores en el escenario.