1. Cho chuỗi “Hello World” 🡪 Lấy ra chữ World bằng cách dùng StringBuffer và StringBuilder.
2. Cho chuỗi “Hello World” 🡪 Thay o thành f bằng cách dùng StringBuffer và StringBuilder.
3. Cho chuỗi “Hello” và chuỗi “World” 🡪 Nối 2 chuỗi này bằng cách dùng String object, StringBuffer và StringBuilder.
4. Đoạn code sau tạo ra bao nhiêu đối tượng và kết quả hiển thị là gì:

String a = “A”;

String b = new String(“A”);

String c = “A”;

b.concat(“B”).

String d = c.concat(“C”);

StringBuffer e = new StringBuffer(“E”);

e.append(“F”);

StringBuilder g = new StringBuilder(“G”);

g.append(“H”);

System.out.println(a + b + c + d + e + g);

1. Viết chương trình phân biệt sự khác nhau giữa so sánh bằng method **equals** và so sánh bằng toán tử **==** khi sử dụng String object, StringBuffer và StringBuilder.