



Documento com planejamento e metodologia para  
atividades de design participativo para o tema consulta  
pública.

PROJETO  
**Portal Consulta Pública**

DATA  
**24.07.2013**

## 1. IDENTIFICAÇÃO DO DOCUMENTO

---

<b>Projeto</b> Portal da Participação Social	<b>Produto:</b> Número 1
<b>Consultor / Responsável:</b> Fabiano Rangel Cidade - Webdesign	<b>Responsáveis de Projeto:</b> Ronald Costa - SGPR Ricardo Poppi - SGPR
<b>Projeto:</b> Documento com planejamento e metodologia para atividades de design participativo para o tema padrão do portal.	

## 2. PLANEJAMENTO DE OFICINA / BRAINSTORM COLETIVO

---

Para o desenvolver da etapa de construção da identidade visual do projeto e arquitetura de informação, será realizado brainstorm voltado à criação colaborativa para coleta de informações do projeto.

A oficina se propõe a vincular a metodologia processual de design com as possibilidades oferecidas pelo ambiente de rede social / portal Noosfero.

O Conceito User Experience (UX), design centrado no usuário, interface desenhada conforme as necessidades do projeto, experiências internas e documentações, são unificadas às recentes técnicas e conhecimentos em interface por meio de uma abordagem crítica do design, sendo assim, o que as mais recentes tecnologias de interação com usuários tem a oferecer ao design, e o que projetos desenvolvidos com esta mesma solução “Noosfero” tem a somar como conhecimento proveniente para crescimento da proposta de layout.

Os participantes da oficina serão convidados a responder um simples formulário de construção do visual do projeto.

Nesta oficina será realizada uma atividade de Card Sorting, isto é, uma técnica em design onde vários pequenos grupo de 3 pessoas especialistas no assunto ou “usuários” inexperientes, são orientados a gerar uma árvore de navegação do site, utilizando pequenos “Post It” coloridos.

A concepção de arquitetura de informação e fluxo de navegação, como menus, submenus e funcionalidades na interface visual.

### **3. METODOLOGIA**

---

A pauta para realização da construção visual seguirá os passos:

- ✓ Card Sorting (definição de links de navegação da arquitetura de informação);
- ✓ Brainstorm e coleta e análise de informações para definição de conceitos criativos através de um formulário de design;
- ✓ Avaliação do brainstorm realizado na oficina com gestores;
- ✓ Geração de ideias, alternativas e conceitos gráficos que determinem o desenvolvimento do layout proposto;
- ✓ Desenvolvimento gráfico do layout para desenvolvimento da rede social / portal.

### **4. OBJETIVO DO PRODUTO**

---

Levantamento de informações necessárias para a construção de arquitetura de informação e criação do layout para a rede social / portal de consultas.

### **5. DESCRIÇÃO DO PRODUTO**

---

Com a finalidade de desenvolvimento de construção visual com vários participantes, in loco e remotos, será coletada as informações em dois encontros, sendo o primeiro voltado para a atividade de construção de arquitetura de informação e a posterior voltada a design gráfico.

A base desta conversa abrirá caminhos e histórico de documentação colaborativa para a criação visual determinante do projeto, sendo utilizadas diversas ideias de participantes.

### **6. DOCUMENTOS ANEXOS**

---

Lista de documentos que anexos a este produto:

- ✓ Pauta de reunião da atividade de Card Sorting / Brainstorm;
- ✓ Formulário de Especificação de Design.

### **7. WEBDESIGNER**

---

Fabiano Rangel Cidade

Cel: (061) 8149-7795

Tel: (061) 3797-8484

E-mail: fabiano.rangel@gmail.com