



Documento com planejamento e metodologia para
atividades de design participativo para o tema consulta
pública.

PROJETO
Portal Consulta Pública

DATA
25.07.2013

1. IDENTIFICAÇÃO DO DOCUMENTO

| | |
|---|--|
| Projeto Portal de Consulta Pública | Produto: Número 1 |
| Consultor / Responsável: Fabiano Rangel Cidade - Webdesign | Responsáveis de Projeto: Ronald Costa - SGPR Ricardo Poppi - SGPR |
| Projeto: Documento com planejamento e metodologia para atividades de design participativo para o tema padrão do portal de Consulta Pública. | |

2. PLANEJAMENTO DE OFICINA / BRAINSTORM COLETIVO

Para o desenvolver da etapa de construção da identidade visual do projeto e arquitetura de informação, será realizado brainstorm voltado à criação colaborativa para coleta de informações do projeto.

A oficina se propõe a vincular a metodologia processual de design com as possibilidades oferecidas pelo ambiente de rede social / portal Noosfero.

O Conceito User Experience (UX), design centrado no usuário, interface desenhada conforme as necessidades do projeto, experiências internas e documentações, são unificadas às recentes técnicas e conhecimentos em interface por meio de uma abordagem crítica do design, sendo assim, o que as mais recentes tecnologias de interação com usuários tem a oferecer ao design, e o que projetos desenvolvidos com esta mesma solução “Noosfero” tem a somar como conhecimento proveniente para crescimento da proposta de layout.

Os participantes da oficina serão convidados a responder um simples formulário de construção do visual do projeto.

Nesta oficina será realizada uma atividade de Card Sorting, isto é, uma técnica em design onde vários pequenos grupo de 3 pessoas especialistas no assunto ou “usuários” inexperientes, são orientados a gerar uma árvore de navegação do site, utilizando pequenos “Post It” coloridos.

A concepção de arquitetura de informação e fluxo de navegação, como menus, submenus e funcionalidades na interface visual.

3. METODOLOGIA

A pauta para realização da construção visual seguirá os passos:

- ✓ Card Sorting (definição de links de navegação da arquitetura de informação)
- ✓ Brainstorm para coleta e análise de informações para definição de conceitos criativos através de um formulário de design;
- ✓ Avaliação do brainstorm realizado na oficina com gestores;
- ✓ Geração de idéias, alternativas e conceitos gráficos que determinem o desenvolvimento do layout proposto;
- ✓ Desenvolvimento gráfico do layout para desenvolvimento da rede social / portal.

4. OBJETIVO DO PRODUTO

Levantamento de informações necessárias para a construção de arquitetura de informação e criação do layout para a rede social / portal.

5. DESCRIÇÃO DO PRODUTO

Com a finalidade de desenvolvimento de construção visual com vários participantes, in loco e remotos, será coletada as informações em dois encontros, sendo o primeiro voltado para a atividade de construção de arquitetura de informação e a posterior voltada a design gráfico.

A base desta conversa abrirá caminhos e histórico de documentação colaborativa para a criação visual determinante do projeto, sendo utilizadas diversas idéias de participantes.

6. DOCUMENTOS ANEXOS

Lista de documentos que anexos a este produto:

- ✓ Pauta de reunião da atividade de Card Sorting / Brainstorm;
- ✓ Formulário de Especificação de Design.

7. WEBDESIGNER

Fabiano Rangel Cidade

Cel: (061) 8149-7795

Tel: (061) 3797-8484

E-mail: fabiano.rangel@gmail.com