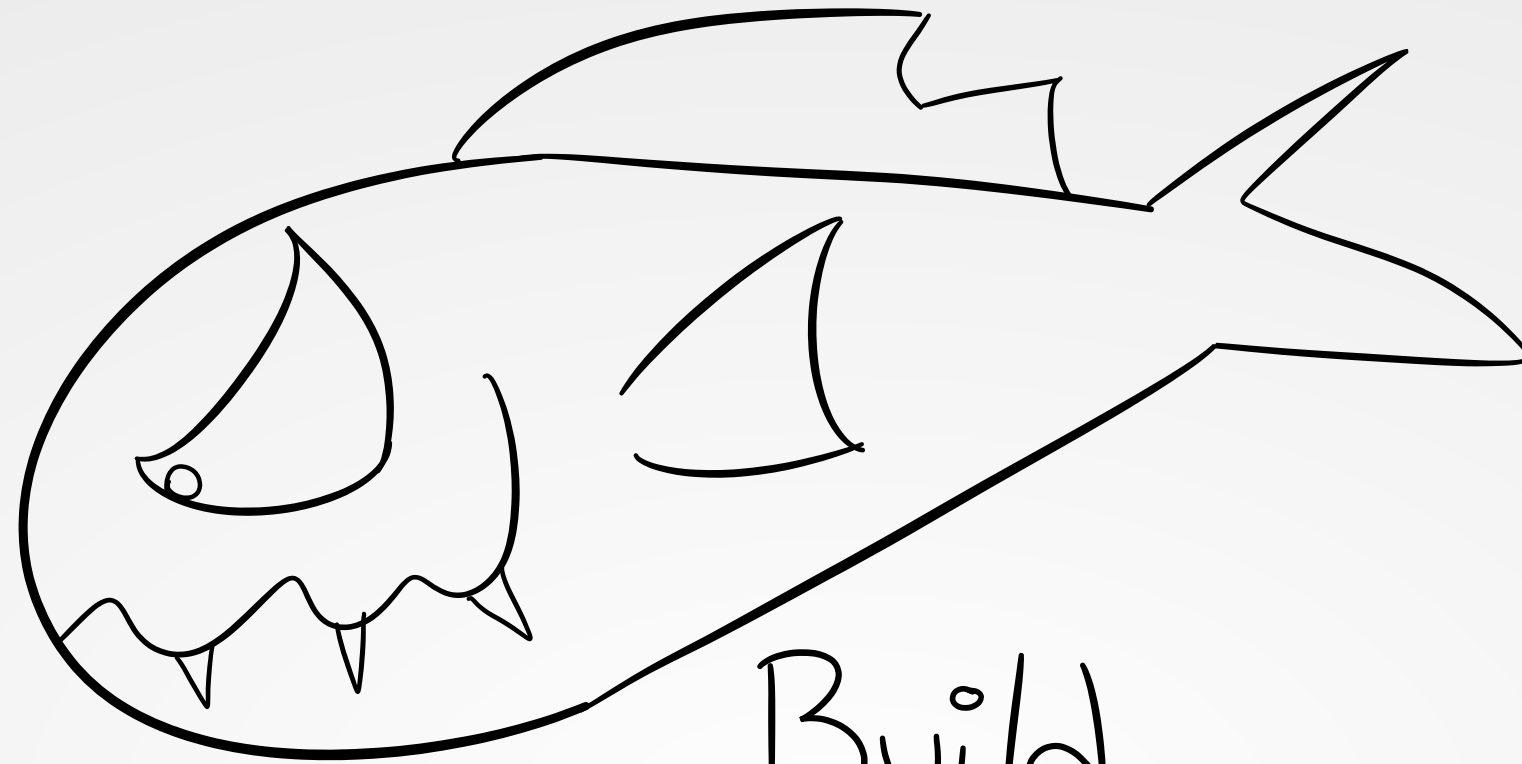


COMUNICACIÓN



Unity Editor



Build

