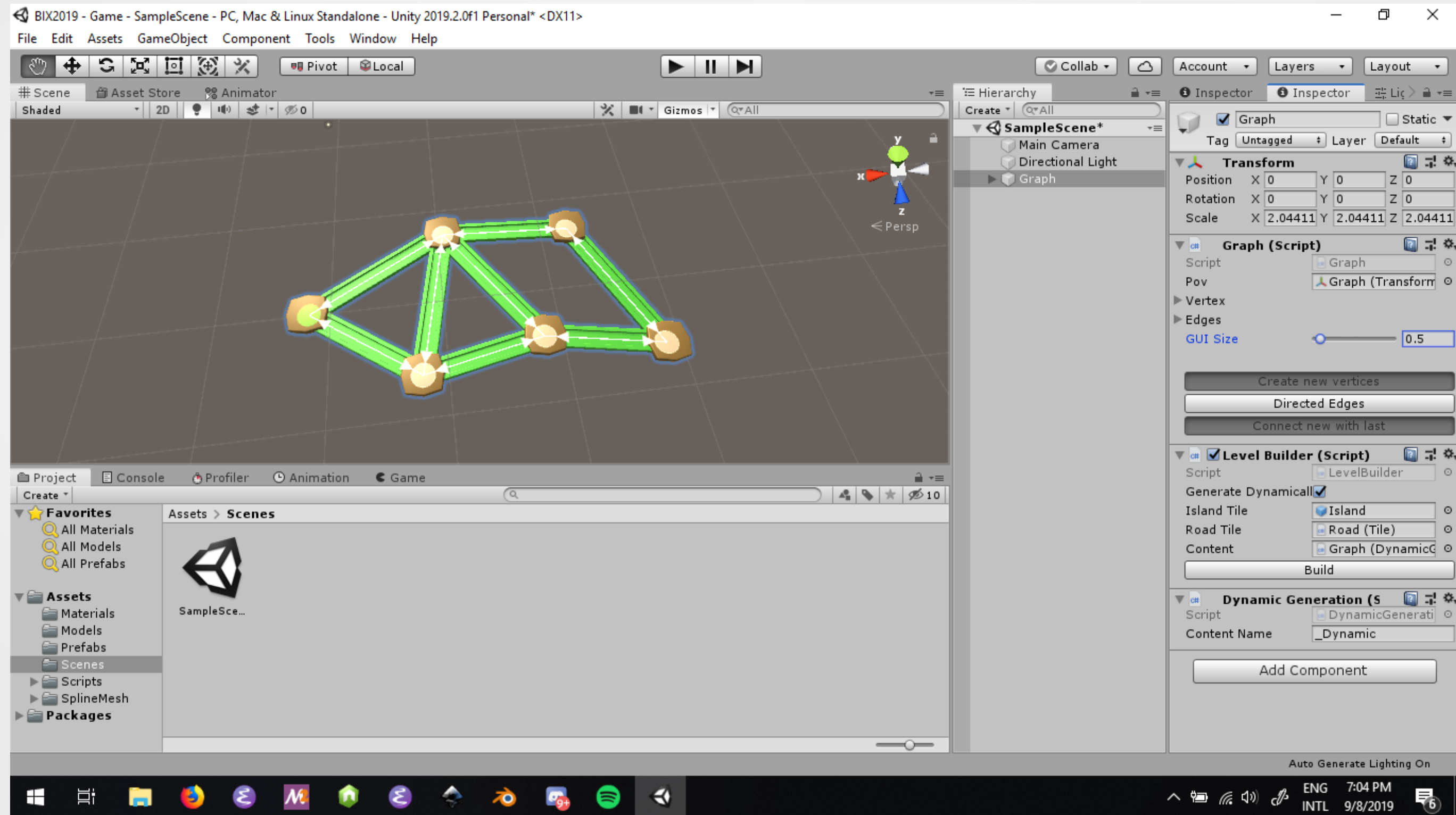


# REUSABILIDAD



info sobre el grafo

Construye cosas con esa información