

Bienvenido Camarada. El *wargaming* es un hobby fascinante en el que utilizas miniaturas a escala para poner un ejército contra otro sobre una mesa y representas los combates mediante tiradas de dados.

Si te has topado con el hobby antes y te has desencantado con los precios, o si lo has dejado por problemas financieros o de tiempo, o si tu ejército ya no se puede usar por algún motivo, únete a nuestra revolución.

En el orko trotzko creemos que cualquiera que esté interesado en el wargaming puede probarlo y tiene derecho a jugarlo sin que exista una barrera económica exorbitante, y es por eso que permitimos e incentivamos el uso de **PROXIES**.

Los juegos ya exigen una inversión de tiempo al tener que aprender las reglas así como armar y pintar las miniaturas, por lo que aumentar clasismo fachó al asunto solo hace las cosas mas difíciles.

En esta comunidad todos son bienvenidos a jugar con cualquier tipo de miniatura, original o pirata, nueva o antigua, de plástico o cartulina.

En nuestra comunidad puedes jugar sin prejuicios ni clasismo, únete a nosotros:



APRENDE Y JUEGA GRATIS
UNETE A NUESTRO WHATSAPP

Warhammer 40.000 y Warhammer: Age of Sigmar



Sin duda el más popular wargame a la fecha. Se requieren entre 40 a 120 miniaturas. Activaciones secuenciales en las que se representan poderes de ciencia ficción y magia sobrenatural.

Tiempo de juego: 90 a 180 mins.

Espacio necesario: Mesa ping pong (44 x 60 pulgadas)

Jugadores: 2

Costo para poder jugar original: Bs. 2500 a 3600

Costo resina: Bs. 500 a 1200 por impresiones 3D

Paperhammer, soldados de plástico: Bs. 20 a 120

La Herejía de Games Workshop

Games Workshop es la empresa creadora de Warhammer 40k, Age of Sigmar, Warhammer Old World y muchos otros wargames. En el pasado, animaban a los jugadores a crear proxys, su propia escenografía y dejar volar su creatividad con la pintura. Era dirigida por personas a las que realmente les apasionaba el wargaming. Hoy día, es dirigida por cerdos capitalistas a los que solo les interesa el dinero y exprimen hasta el último céntimo del proletariado. Hace unas semanas retiraron 2 facciones enteras de Age of Sigmar prohibiendo a sus jugadores su uso en torneos oficiales, esto con el fin de obligar a los jugadores a comprar nuevas miniaturas y desechar aquellas que les ha acompañado durante innumerables batallas y que lucen orgullosas sus cicatrices de guerra.

APRENDE Y JUEGA GRATIS EN:

Estamos en:

Andes & Dragons
Av. Arce, Edif. Illampu, Mezzanine 1

Frente al Min. de Educación.
Lun a Vie desde hrs. 17:00
Domingo desde hrs. 13:00



Sobre una mesa se desata una guerra sangrienta entre bandos que se odian a muerte, a la cabeza: amigos que solo quieren pasarla bien.



Se llama "wargaming"
y si te interesa,
¡Sigue leyendo!



original



proxy

Proxy:

Representación alternativa de tokens o miniaturas originales de un War Game.

Para jugar se necesitan miniaturas, tokens y otros juguetes. Estos juguetes suelen ser producidos y vendidos por la oligarquía a precios exorbitantes. En el Orko Trotzko aceptamos cualquier representación (original o réplica) de estos juguetes caros!

Warhammer 40.000: KILL TEAM



Se necesita entre 8 a 14 miniaturas por bando. Es un juego de escaramuza basado en warhammer 40.000, en el que comandos de élite luchan por cumplir misiones en un frenético juego de disparo con turnos alternantes.

Tiempo de juego: 50 a 120 mins.

Espacio necesario: Mesa de café (22 x 30 pulgadas)

Jugadores: 2 a 4

Costo para poder jugar original: 320 a 550 Bs.

Costo resina: Bs. 200 a 250 por impresiones 3D

Paperhammer, soldados de plástico: Bs. 10 a 60



Escenografía:

Elementos que rodean el campo de batalla, proveen cobertura y/o estética.

¡Que no te engañen, Camarada Compañero! No necesitas dinero para tener un campo de batalla fachero. Lo único que necesitas es cajas de cereales, carpicola, y un poco de pintura.

Pintando las minis

Priming:

Primera capa de pintura uniforme, por lo general unicolor, que se coloca para que la pintura acrílica se adhiera a la miniatura



Puedes usar Spray en Aerosol que venden en cualquier ferretería, asegúrate de que sea un color mate, esto facilitará la pintura. Rociá una delgada capa sobre la miniatura. Una capa gruesa podría arruinar sus detalles!



Base:

Define los colores de cada parte de la miniatura en colores planos sin matices, sombras ni brillos.

Puedes usar cualquier pintura acrílica (como Asatex). La pintura mate es más fácil de aplicar, mientras que la brillante requiere un poco más de expertiz. Procura usar colores claros ya que al aplicar el lavado se oscurecerán.



Lavado:

Aplicación de capa de pintura diluida que entra en las fisuras y define las sombras y detalles.

La misma pintura acrílica (en un tono oscuro), dilúyela en abundante agua, cuando la pases sobre la miniatura, debería hundirse en las fisuras. También puedes hacer una mezcla de tinta china (20%), jabón de platos (50%) y agua (30%). Aumenta/dismínuye la cantidad de tinta china dependiendo del acabado que busques.



Pincel seco:

Aplicación de pintura mediante un pincel con poca pintura que resalta las elevaciones y luces.

La misma pintura acrílica (en un tono claro), sin diluir, aplícalo abundantemente en el pincel para luego "secar" el pincel en una hoja de papel higiénico. Pasa rápidamente el pincel sobre la palma de tu mano, si la pintura resalta las partes elevadas pero las fisuras quedan sin pintura, entonces está listo! Pasa el pincel rápidamente en las zonas en las que quieras aplicar ese color para simular luz y reflejos

Black Ops

Se necesita entre 4 a 10 miniaturas por bando. Describo como un Tactical Espionage Wargaming. Combate de escaramuza moderno, como un Counter-Strike con miniaturas. Activación aleatoria y uso de unidades ocultas representadas por naipes

Tiempo de juego: 60 a 180 mins.

Espacio necesario: Mesa comedor (44 x 30 pulgadas)

Jugadores: 2

Costo para poder jugar original: No existe original.

Costo resina: Bs. 60 a 180 por impresiones 3D

Paperhammer, soldados de plástico: Bs. 10 a 60

Bolt Action

Se necesita entre 50 a 120 miniaturas por bando. Recreación simplificada de la 2da guerra mundial, eliges bandos en tres períodos de la guerra con reglas especiales para cada ejército, activación aleatoria en el que la escenografía y el posicionamiento es de vital importancia.

Tiempo de juego: 90 a 180 mins.

Espacio necesario: Mesa ping pong (44 x 60 pulgadas)

Jugadores: 2

Costo para poder jugar original: Bs. 800 a 1200.

Costo resina: Bs. 500 a 900 por impresiones 3D

Paperhammer, soldados de plástico: Bs. 10 a 200

Warhammer Age of Sigmar: WarCry

Se necesita entre 8 a 20 miniaturas por bando. Es un juego de escaramuza medieval fantástico ambientado en la Era de Sigmar.

Tiempo de juego: 30 a 90 mins.

Espacio necesario: Mesa de café (22 x 30 pulgadas)

Jugadores: 2 a 4

Costo para poder jugar original: Bs. 500 a 1200.

Costo resina: Bs. 200 a 250 por impresiones 3D

Paperhammer, soldados de plástico: Bs. 10 a 60