

¡Aquí jugamos de todo!

Wargames como Gaslands, Warhammer 40k, Killteam, Age of Sigmar, Warcry, Bolt Action.

Juegos de mesa competitivos como Catan, Root, Dune Imperium, Game of Thrones ¡y también cooperativos! como Flash Point, King of Monsters o La Isla Prohibida.

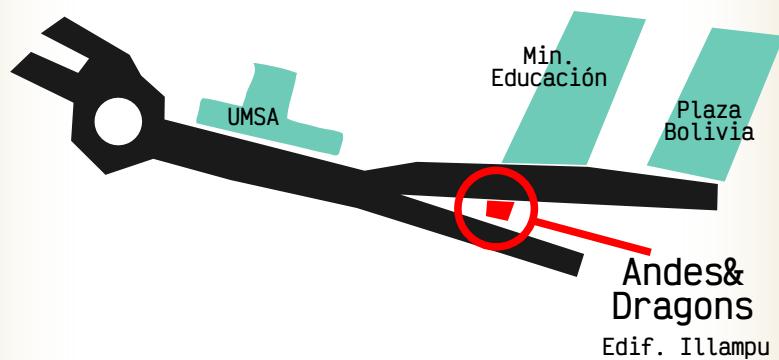
¡Camarada compañero! Puedes venir y jugar gratis.

Somos un club sin ánimos de lucro en el que solo queremos pasarla bien

¡Ven a las Oficinas del Orko Trotzko!

Nos encontramos en
Andes & Dragons

Av. Arce frente al Min.
De educación, Edif. Illampu



Nuestros Horarios:

de Lunes a Viernes a partir de
las 17:00

Domingos a partir de las 13:00

Sobre una mesa se desata una guerra sangrienta entre bandos que se odian a muerte, a la cabeza: amigos que solo quieren pasarla bien.



¿Te gusta la idea?
¡A nosotros también!

Te invitamos a nuestro espacio gratuito para que lideres batallas épicas.

No importa el material o la apariencia de tus tropas,
¡aquí todos son bienvenidos!

¿No tienes tropas? ¡Nosotros te prestamos!





Proxy:

Representación alternativa de tókens o miniaturas originales de un War Game.

Para jugar se necesitan miniaturas, tokens y otros juguetes. Estos juguetes suelen ser producidos y vendidos por la oligarquía a precios exorbitantes. En el Orko Trotzko aceptamos cualquier representación (original o réplica) de estos juguetes caros!

Escenografía:

Elementos que rodean el campo de batalla, proveen cobertura y/o estética.



¡Que no te engañen, Camarada Compañero! No necesitas dinero para tener un campo de batalla fachero. Lo único que necesitas es cajas de cereales, carpicola, y un poco de pintura.

Pintando minis



Priming:

Primera capa de pintura para que la pintura acrílica se adhiera a la miniatura



Lavado:

Aplicación de capa de pintura diluida que entra en las fisuras y define las sombras y detalles.



Base:

Define los colores de cada parte de la miniatura en colores planos sin matices, sombras ni brillos.



Pincel seco:

Aplicación de pintura mediante un pincel con poca pintura que resalta las elevaciones y luces.



Warhammer 40.000 y Warhammer: Age of Sigmar



Sin duda el más popular wargame a la fecha. Se requieren entre 40 a 120 miniaturas. Activaciones secuenciales en las que se representan poderes de ciencia ficción y magia sobrenatural.

Tiempo de juego: 90 a 180 mins.

Espacio necesario: Mesa ping pong (44 x 60 pulgadas)

Jugadores: 2



Warhammer Underworlds



Si tuviera que usar dos palabras para describir Underworlds serían: Corto y frenético.

Es una escaramuza de entre 3 y 6 miniaturas que se enfrentan sobre un tablero hexagonal haciendo uso de una baraja de cartas que les proveen: Poderes, magia y Objetivos a seguir para asegurar la victoria.

Tiempo de juego: 30 a 60 mins.

Espacio necesario: Mesa de café (20 x 20 pulgadas)

Jugadores: 2 a 4

Warhammer 40.000: KILL TEAM



Se necesita entre 8 a 14 miniaturas por bando. Es un juego de escaramuza basado en warhammer 40.000, en el que comandos de élite luchan por cumplir misiones en un frenético juego de disparo con turnos alternantes.

Tiempo de juego: 50 a 120 mins.

Espacio necesario: Mesa de café (22 x 30 pulgadas)

Jugadores: 2 a 4