

## **Versión de texto para ATS:**

RUTH GARCÍA LÓPEZ - Gameplay programmer y generalista  
La Paz - Bolivia +591 77752127 pr00thmatic@gmail.com

### **EXPERIENCIA RELEVANTE**

#### **VRReality**

Gameplay Programmer y Generalista

Feb 2020 - Feb 2023 (3 años, 1 mes)

Desarrollo de experiencias virtuales y videojuegos para ferias, edutainment y advergaming.

Stack: Unity (C#), PlayCanvas (Javascript), SparkAR (Javascript), Microsoft Kinect, Oculus Quest, Arduino (C), Blender, Inkscape, Krita, Git, Audacity

#### **Kick Back**

Unity Developer

Dic 2022 - Presente (3 meses)

Implementación y documentación de nuevas características para el motor de reuniones virtuales en la nube.

Stack: Unity (C#), Blender, Git, Ubuntu, Bash

#### **Platzi**

Instructor de Unity

Jun 2022 - Sep 2022 (4 meses)

Grabación y planificación de 2 cursos introductorios de Unity para level designers y gameplay programmers.

Stack: Unity (C#), Blender, Git, Inkscape, Krita

#### **Ancestral Gods**

Cofundador y Freelancer

Feb 2019 - Feb 2021, Oct 2016 - Oct 2017 (3 años)

Creación y publicación de 2 juegos educativos y colaboración en la creación de experiencias virtuales e IPs del estudio.

Stack: Unity (C#), Unity Editor Tools, Blender, Git, Inkscape, Krita, Oculus Rift, Oculus

Quest, Phaser (Javascript)

#### **Universidad del Valle (Cochabamba, Bolivia)**

Profesor de Game Development

Jun 2019 - Dec 2019 (7 meses)

Planificación y creación de recursos, exámenes y prácticas para los alumnos de 3er semestre de Ingeniería en Sistemas.

Stack: Unity (C#), Blender, Git, Inkscape, Krita.

### **IDIOMAS**

Español, Inglés

### **JUEGOS PUBLICADOS**

Aventuras con la Patrulla Canina, 2022 (1 año de desarrollo), VRReality for Arcor & Nickelodeon

Jukumari, 2020 (2 meses de desarrollo), VRReality & Untamed Fox

La Tierra del Ekeko, 2023 (1 mes de desarrollo), VRReality

geqe, 2017 (1 mes de desarrollo), Personal

Escoptofobia, 2018 (2 meses de desarrollo), Personal

Suri al Futuro, 2017 (4 meses de desarrollo), Ancestral Gods

A Global Warming Game as a Global Game Jam Warming, 2014 (3 meses de desarrollo), Personal

Batallas Intertemporales Marítimas, 2022 (1 mes de desarrollo), Personal

Orígenes, 2023 (5 días de desarrollo), Personal

Hotel Paraíso, 2020 (3 días de desarrollo), Personal

I am not a Barman, 2020 (7 días de desarrollo), Personal

\_\_\_\_\_, 2021 (3 días de desarrollo), Personal