

Положение мероприятия «Межвузовский Хакатон г. Екатеринбурга»

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения Хакатона среди студентов вузов и сузов 18-35 лет города Екатеринбург.
- 1.2. Общее руководство организацией и проведением Хакатона осуществляет команда организаторов Хакатона.
- 1.3. Непосредственное проведение Хакатона возлагается на команду организаторов Хакатона.
- 1.4. Команда организаторов Хакатона вправе вносить изменения в Программу проведения мероприятия в зависимости от места и условий проведения соревнований.
- 1.5. Порядок формирования команды организаторов Хакатона. В состав команды организаторов Хакатона входят представители студенческого ИТ-объединения ЮНИТ и УрГЭУ.

2. Цели и задачи проведения соревнования

- 2.1. Цель проведения Хакатона: организация условий для создания проектов и стартапов в области интернет-технологий и пропаганда культуры ИТ, повышение к ней интереса.
- 2.2. Задачи проведения Хакатона:
 - а) Создание и разработка проектов в сфере ИТ;
 - б) Развитие hard skills и soft skills студентов вузов и сузов города Екатеринбург за счёт практики разработки проекта и работы в команде;
 - в) Вовлечение студенческой молодежи в позитивную деятельность;
 - д) Повышение престижа УрГЭУ для абитуриентов ИТ-специальностей;
 - е) Знакомство и выстраивание дальнейшего сотрудничества с потенциальными работодателями.

3. Место, этапы и сроки проведения соревнования

- 3.1. Мероприятие проводится очно-заочно. Открытие и закрытие мероприятия производится очно в ДК УрГЭУ. Соревнуются, разработают проекты, участники заочно.
- 3.2. Открытие мероприятия проводится в ДК УрГЭУ 12 мая 2023 года с 15:00 до 17:00.
 - 3.2.1. Во время открытия будут выставлены стенды компаний-спонсоров, на которых участники смогут ознакомиться с деятельностью компаний и получить предложение на стажировку, также будет организован кофе-брейк.
 - 3.2.2. В 15:30 со сцены Дома Культуры всем командам Хакатона и зрителям объявляются правила соревнования, озвучиваются спонсоры и команды мероприятия, всем командам раздаются конверты с ключ-доступом к подробному описанию технического задания их кейса. Торжественно объявляется открытие Хакатона.
 - 3.2.3. В 21:00 участникам, прибывшим на место, из которого они будут принимать участие в соревновании, открывается доступ к подробному описанию их технического задания, они получают доступ к нему с помощью ранее выданного ключ-доступа. Они начинают работу.
- 3.3. Закрытие мероприятия проводится в ДК УрГЭУ 15 мая 2023 с 17:00 до 20:00.
 - 3.3.1. С 17:00 до 19:00 отобранные команды должны будут защитить свои работы со сцены ДК. На экран будет выведена их презентация продукта, в зале будут присутствовать судьи.
 - 3.3.2. С 19:00 до 20:00 будет произведено объявление победителей и закрытие Хакатона.
- 3.4. Сроки проведения мероприятия: 12 мая 2023 года – 15 мая 2023 года.

4. Участники соревнования

- 4.1. Студенты вузов и сузов 18-35 лет города Екатеринбург.

5. Требование к участникам и условия допуска к соревнованию

- 5.1. К участию в Хакатоне допускаются команды, сформированные из студентов вузов и сузов 18-35 лет города Екатеринбурга. Состав команды включает от двух до пяти человек.
- 5.2. Официальным представителем команды является капитан команды или иной её участник, выбранный капитаном команды. Командой руководит капитан.

- 5.3. Каждая команда должна иметь своё уникальное название.
- 5.4. Заявки на участие в Хакатоне подаются с 3 апреля 2023 года до 5 мая 2023 года на сайте мероприятия. Количество участвующих команд ограничено.
- 5.5. Заявка команды должна содержать поименный список участников, возраст участников, место обучения каждого участника, выбранные ими роли в разработке проекта, выбранный кейс, название команды, краткое описание решения кейса, ссылки на социальные сети участников.

6. Программа соревнования

- 6.1. Соревновательная часть Хакатона представляет собой создание проекта по выбранному кейсу и его защиту. Кейсы предоставляются компаниями-партнерами.
- 6.2. Созданный в результате соревнования проект, оценивается судьями по критериям, разработанными компаниями-партнерами и командой организаторов Хакатона. Каждый кейс оценивает своя судейская коллегия
- 6.3. Условия и порядок прохождения соревнования будут дополнительно доведены до команд перед началом Хакатона.
- 6.4. Команда организаторов Хакатона вправе применить штрафные баллы к команде или отстранить её от участия в соревновании за некорректное поведение или за несоблюдение правил мероприятия.

7. Определение и награждение победителей

- 7.1. Победителем будет команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам оценки разработанного проекта и его защиты.
- 7.2. Команда победителей в каждом кейсе награждается призами соответствующей компании-партнёра и дипломами.
- 7.3. Команды, занявшие призовые места, награждаются призами соответствующей компании-партнёра и дипломами, остальным вручается сертификат участника.
- 7.4. Все протесты и замечания к проведению соревнования принимаются в письменном виде в день озвучивания результатов и рассматриваются командой организаторов Хакатона совместно с судьями соответствующей компанией-партнёром.
- 7.5. Команда организаторов Хакатона оставляет за собой право дополнять и изменять содержание призов.