

Desenvolvimento Web

por Clécio Sousa

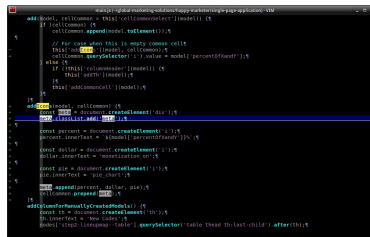
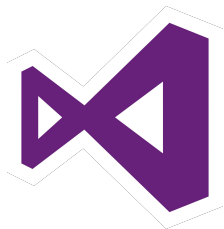
Revisando Conceitos Básicos

1. Do que precisamos;
 - 1.1. Editores de texto;
 - 1.2. IDE's conhecidas e usadas;
 - 1.3. Sistema Operacional de Desenvolvimento?
2. Estrutura de um documento html;
3. Tags html;
4. O modelo DOM;
5. Tags html e estilização;

1 - Do que precisamos

1.1 - Editores de texto

Existem vários editores de texto ou editor de códigos conhecidos;



Via terminal podemos usar: nano, vim, vi.

1 - Do que precisamos

1.2 - IDE's conhecidas e usadas

- Existem vários editores de texto para escrita de código nos mais diversos sistemas operacionais que usamos. Cabe a nós, desenvolvedores, saber quais podemos usar e escrever código.
- Para situações emergenciais, qualquer uma serve.

1 - Do que precisamos

1.3 - Sistema operacional de desenvolvimento

- Depende da empresa;
- Quase sempre, as empresas usam softwares livres para desenvolverem por não ter gasto financeiro nenhum para escrever código.
- Toda infraestrutura de rede usa Linux, nas máquinas desktops;
- Fica a critério dos desenvolvedores usarem as máquinas ou seus próprios notebooks;
- No Geral: Windows, Linux, MacOS;

2 - Estrutura de um documento html

A estrutura segue um padrão;

Uma árvore de início e fim;

A essa árvore chamamos de DOM.

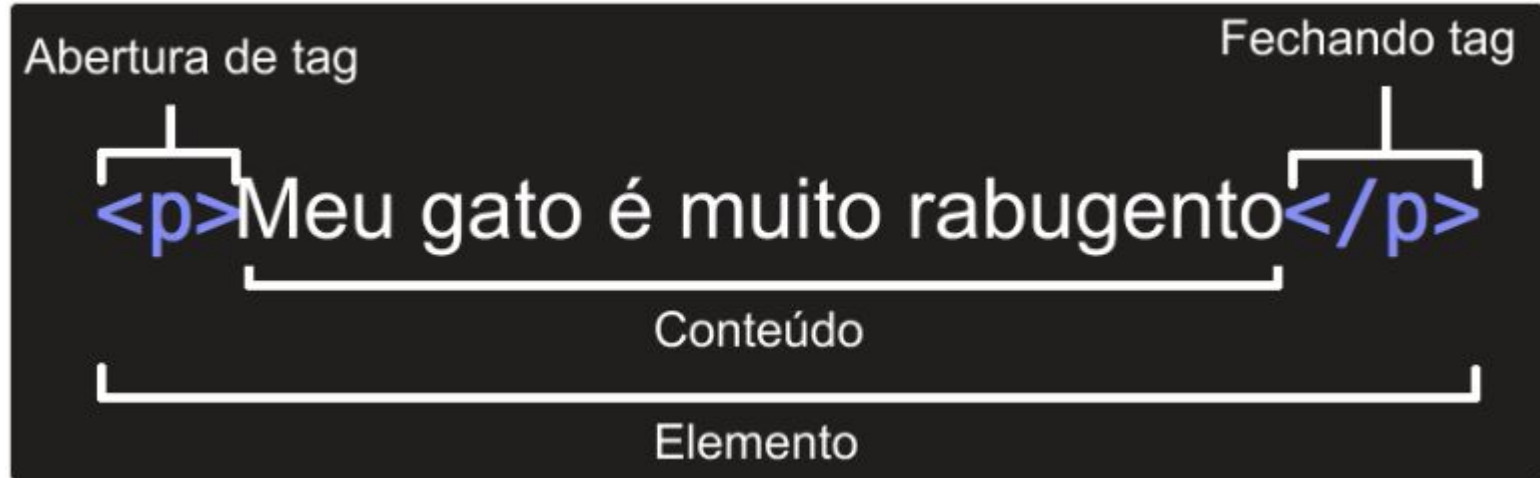
(Document Object Model)

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Page Title</title>
  </head>
  <body>

    <h1>This is a Heading</h1>
    <p>This is a paragraph.</p>

  </body>
</html>
```

2 - Estrutura de um documento html



2 - Estrutura de um documento html

Elementos **Aninhados** (um dentro do outro)

```
<p>Meu gatinho é <strong>muito</strong> mal humorado.</p>
```

Elementos **vazios** (um elemento que não representa uma tag de alteração do código mas possui um propósito específico)

```

```


2 - Estrutura de um documento html

Cabeçalhos html

Podem ser utilizados de diversas maneiras, tanto na sua forma original quanto pré-formatado através de regras de CSS em arquivo externo ou no próprio arquivo .html dentro do cabeçalho, ou seja, <head></head>.

```
<!-- 4 níveis de título -->  
<h1>Meu título principal</h1>  
<h2>Meu título de alto nível</h2>  
<h3>Meu subtítulo</h3>  
<h4>Meu segundo subtítulo</h4>
```

2 - Estrutura de um documento html

- Comentários em html

Esse recurso é muito utilizado quando temos um código html muito grande e não queremos apagar o código para reaproveitá-lo depois em outro momento. Apenas **comentamos**.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <!-- isso é um comentário
  de várias linhas
  feito em linguagem de marcação
  html. Se fosse uma única linha também encerraria com -->
  <head><title>Aula devWeb</title></head>
  <body></body>
</html>
```

2 - Estrutura de um documento html

Listas ordenada e não ordenadas

Não ordenadas

```
<ul>  
  <li>primeiro item</li>  
  <li>segundo item</li>  
  <li>terceiro item</li>  
</ul>
```

Ordenadas

```
<ol>  
  <li>segundo item primeiro subitem</li>  
  <li>segundo item segundo subitem</li>  
  <li>segundo item terceiro subitem</li>  
</ol>
```

2 - Estrutura de um documento html

Links

```
<a href="">Mozilla Manifesto</a>
```

Atributo href vazio. Sem funcionalidade

```
<a href="https://www.mozilla.org/pt-BR/about/manifesto/"  
>Mozilla Manifesto</a  
>
```

Atributo href vazio com url completa