

Astrodynamics  
Anleitung und Dokumentation  
Version 0.1

Marc Singer, Rafael Stauffer

21.01.2023

# Versionshistorie

Version	Datum	Autor(en)	Änderungen
0.1	21.01.2023	RS	Erstellung

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Ziel und Zweck</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Benutzeranleitung</b>	<b>4</b>
2.1	Generieren der Java-Datei mit Maven . . . . .	4
2.2	Auswählen einer Mission . . . . .	5
2.3	Steuerung im Simulator . . . . .	7
	<b>Literatur</b>	<b>8</b>

# Kapitel 1

## Ziel und Zweck

Dieses Projekt hat das Ziel die teilweise kontraintuitiven Gesetzmässigkeiten welche im Weltraum gelten greifbar zu machen. Der Author der primären Inspirationsquelle "Children of a Dead Earth"<sup>1</sup> schreibt dazu passend:

For me, though, I wanted a simulation, one that was actually based on real equations. This is because in my experience, whenever you develop system this complex, it tends to surprise you, and will often overturn your assumptions.

Da wir als Team bisher keine Erfahrungen im Bereich von Physiksimulationen hatten wurde als Ziel die Realisierung einer N-Körper-Simulation festgelegt welche zukünftig erweitert werden kann.

---

<sup>1</sup>qswitched. *Children of a Dead Earth Origin Stories*. <https://childrenofadeadearth.wordpress.com/2016/05/06/origin-stories/>. Accessed: 2023-02-22. 2016.

## Kapitel 2

# Benutzeranleitung

Dies ist ein Testsatz<sup>1</sup> er enthält ebenfalls ein hyperlink in einen weiteren Dokumentpart.

### 2.1 Generieren der Java-Datei mit Maven

---

<sup>1</sup>Phil Davis NASA. *Ganymede in depth*. <https://solarsystem.nasa.gov/moons/jupiter-moons/ganymede/in-depth/>. Accessed: 2023-01-21. 2021.

## 2.2 Auswählen einer Mission

Hyperlinkziel

## 2.3 Steuerung im Simulator



# Literatur

NASA, Phil Davis. *Ganymede in depth*. <https://solarsystem.nasa.gov/moons/jupiter-moons/ganymede/in-depth/>. Accessed: 2023-01-21. 2021.

Pulver, David. *Transhuman Space*. Steve Jackson Games, 2002. ISBN: 1-55634-454-6.

qswitched. *Children of a Dead Earth Origin Stories*. <https://childrenofadeadearth.wordpress.com/2016/05/06/origin-stories/>. Accessed: 2023-02-22. 2016.